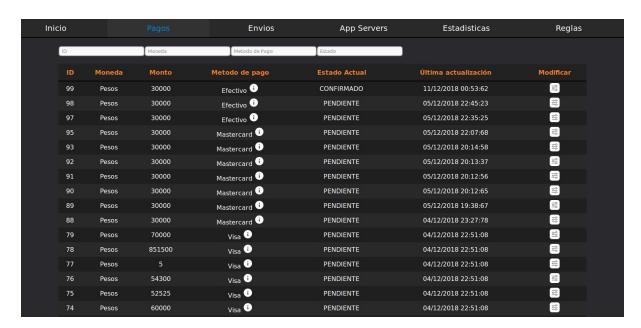
Manual de Usuario

Este documento muestra la funcionalidad de la aplicación web que controla el Shared Server, utilizado por los distintos AppServers de CompraMeLi mediante la aplicación Android (a partir de ahora, la App).

Pagos

Esta sección permite administrar los pagos realizados a través de la App. En primera instancia, podemos ver un listado de todos los pagos con su respectivo detalle.



El listado puede ser filtrado por ID, Moneda, Método de pago y Estado Actual. Ademé se puede ver un detalle del método de pago utilizado. En el caso de ser por tarjeta de crédito, se informarán los datos de la misma.

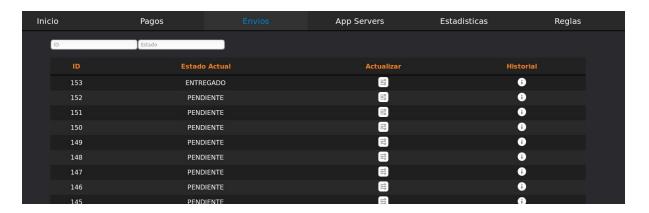


Por último, se permite modificar a mano el estado de dichos pagos, mediante el botón correspondiente. Una vez seleccionado el nuevo estado, se actualizará el listado mostrando la información correcta.



Envíos

La sección de envíos permite administrar los envíos realizados mediante la App. Se mostrará un listado con todos los envíos, con posibilidad de filtrar por ID y estado.



Además se puede realizar una actualización manual de los estados de los mismos, seleccionando el nuevo estado que tendrá el envío.



Por último, se puede ver el historial de los estados por los que fueron pasando los envíos, con el detalle de la fecha y hora de la actualización.



Reglas

El sistema de reglas permite modificar las reglas aplicadas al cálculo de costo de envío.

Inic	io		Pagos Envios	App Servers	Estadistic	as		1	Reglas
	Descripción	1	Condición Tipo						
	Posición	ID	Descripción	Condición	Tipo	Valor	Property	Editar	Eliminar
	1		Costo por KM	delivery.distance > 0	multiply	20	distance	<u>≈</u>	
	2	2	Esta habilitado segun compra minima de 50ARS	delivery.ammount < 50	qualification			<u>≈</u>	
		3	Descuento de 100ARS en primer viaje	delivery.deliveries == 0	add	-100		<u>=</u>	
	4	4	Envio gratis si email tiene dominio @comprame.com.ar	delivery.email =~ /.*@comprame.com.ar\$/	factor			<u></u>	
			No puede solicitar envio si tiene puntaje negativo	delivery.points < 0	qualification			<u>⇒</u>	
	6	8	Envio gratis para Damian	delivery.email =~ /^damiancassinotti@gmail.com\$/	factor				
	9	9	\$10ff por cada envio realizado hasta los 15 envios	delivery.deliveries <= 15	multiply		deliveries	<u>=====================================</u>	
			+ Crear Regla						

Se permiten crear reglas, modificarlas y eliminarlas. En la creación de reglas debemos completar los siguientes campos:

- Descripción: breve descripción de la regla
- Posición: Posición de aplicación de la regla. Debe ser numérico.
- Condición: La condición sobre la cual de decide si la regla aplica o no. Se pueden utilizar distintas properties:
 - o delivery.distance: la distancia del envío
 - o delivery.ammount: monto de la compra
 - o delivery.deliveries: la cantidad de envíos realizados por el usuario
 - o delivery.email: la dirección de correo electrónico del usuario
 - o delivery.points: el puntaje del usuario
- Tipo: indica el tipo de regla, que pueden ser:
 - o multiply: multiplica el "Valor" por la "Property", y suma el resultado al costo
 - o qualification: Indica si el usuario puede realizar el envío o no. Si se quiere que realice, el Valor debe ser 1. Si no, 0.
 - add: suma el Valor al costo del envío
 - factor: Multiplica el costo del envío por el Valor
- Valor: el valor tomado para realizar el cálculo. Debe ser numérico.
- Property: property utilizada para las reglas de tipo "multiply". Puede ser:
 - distance
 - o deliveries
 - o points

