

Crear documentos HTML aplicando ¡Query para modificarlos.

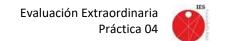
1.- Crear un documento HTML en el cual vamos a tener una lista con los siguientes países: Alemania, Francia, Inglaterra, Italia y Portugal, además tendremos un botón con el literal "Regiones" y una lista desplegable y deseamos que al pulsar el botón vamos a poner en la lista las regiones del país seleccionado en la lista (únicamente las de ese país), sino hay selección se muestra un mensaje de error.

Regiones de Alemania: Baden-Wurtemberg, Baviera, Berlín, Brandeburgo, Bremen, Hamburgo, Hesse, Mecklemburgo-Pomerania Occidental, Baja Sajonia, Renania del Norte-Westfalia, Renania-Palatinado, Sarre, Sajonia, Sajonia-Anhalt, Shleswig-Holstein, Turingia

Regiones de Francia: Alsacia, Aquitania, Auvernia, Borgona, Bretaña, Champagne-Ardenne, Córcega, Franche-Comté, Languedoc-Roussillon, Limousin, Lorraine, Midi-Pirineos, Nord Pas-de-Calais, Normandía, País del Loira, Paris Ile-de-France, Picardía, Poitou-Charentes, Provenza, Rhône-Alpes, Riviera Costa Azul, Valle del Loira

Regiones de Inglaterra: Gran Londres (Greater London), Sudeste de Inglaterra (South East England), Sudoeste de Inglaterra (South West England), Midlands del Oeste (West Midlands), Noroeste de Inglaterra (North West England), Nordeste de Inglaterra (North East England), Yorkshire y Humber (Yorkshire and the Humber), Midlands Oriental (East Midlands), Este de Inglaterra (East of England)

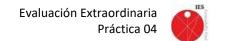
Regiones de Italia: Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Cerdeña, Emilia Romagna, Friuli-Venezia Giulia, Lazio, Liguria, Lombardia, Marche, Molise, Piamonte, Puglia, Sicilia, Toscana, Trentino Alto Adige, Umbria, Valle d'Aosta, Veneto



Regiones de Portugal: Alentejo, Algarve, Gran Lisboa, Región de Lisboa, Lisboa y Valle del Tajo, Regiones Autónomas de Portugal, Región Centro (Portugal), Región Norte (Portugal).

2.- Crear un documento HTML en el cual vamos a tener:

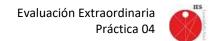
- a. Una etiqueta de imagen y a su derecha tendremos un botón con el literal "Cambio de imagen", de tal forma que cuando pulsemos el botón vamos a cambiar de imagen, para cambiar de imagen vamos a disponer de siete imágenes, de tal forma que iremos cambiando de una a otro y de la última a la primera.
- b. Así mismo vamos a tener debajo cinco botones con los literales "Galicia", "Andalucia", "Cantabria", "Castilla-León" y "Asturias", debajo de los mismos vamos a tener una etiqueta div y lo que debemos hacer es que al pulsar sobre uno de los botones vamos a mostrar la información de esa comunidad autónoma en el div que Si autonomía multiprovincial tenemos. es una mostraremos una lista no ordenada con los nombre de las provincias que constituye la comunidad autónoma y debajo la información de la comunidad autónoma distribuida en varios div. Además a la información de las comunidades autónomas la vamos a aplicar un estilo diferente.
 - i. Para Galicia el color de fondo va a ser azul claro con las letras en blanco, el tipo de letra será "Comic Sans MS" el tamaño 14 puntos.



- ii. Para Andalucia el color de fondo será verde y el color de los caracteres será blanco, el tipo de letra será "Calibri" con un tamaño de 13 puntos.
- iii. Para Cantabria el color de fondo será rojo y las letras en blanco, el tipo de letra será "Courier New" con un tamaño de 14 puntos.
- iv. Para Castilla-León el color de fondo será amarillo o violeta y el color de los caracteres será rojo, el tipo de letra será "Verdana" con un tamaño de 12 puntos.
- v. Para Asturias el color de fondo será azul y el color de los caracteres amarillo, el tipo de letra será "Cambria" con un tamaño de 13 puntos.

3.- Crear un documento HTML en el cual vamos a tener:

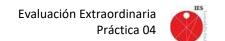
a. dos cajas de texto acompañadas con los literales "Código" y "Nombre" y tendremos un botón "Añadir", de tal forma que al pulsar sobre el botón comprobaremos que el código es un número, el nombre es una cadena de caracteres y añadiremos esos valores a una tabla que tiene dos columnas y tantas filas como valores se añadan, cada columna va a tener una cabecera con los literales Número y Nombre. Los valores que añadimos deberán estar ordenados por el código (que es un valor numérico) y además ese valor no debe existir en la tabla, si ya existe se muestra un mensaje de error.



- b. También vamos a tener un botón de borrar que va a coger el código y se va a encargar de borrar la fila de tabla que se corresponda con ese código, si no existe ese código se muestra un mensaje de error.
- c. También dispondremos de un botón de modificar que va a coger el código y el nombre y se va encargar de modificar el nombre correspondiente al código que tenemos, si no existe ese código sacaremos un mensaje de error.
- d. Vamos a tener una caja de texto con el literal número de fila y un botón de borrar fila, que se va a encargar de coger el valor de la caja de texto y borrar la fila indicada por el valor de la caja de texto, si esa fila no existe deberemos sacar un mensaje de error.
- e. Por últimos vamos a tener un botón con el literal "Borrar todo", que al pulsar sobre él vamos a borrar los datos de la tabla.

4.- En el fichero practicaEE04-04.html:

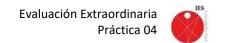
a. Cuando pulsemos el botón "Aplicar a tabla 1 de coches" vamos a generar tres números del 0 al 255, que se van a corresponder con las proporciones de los colores rojo, verde y azul. Con esos números vamos a cambiar, el color de fondo de las filas impares de la tabla 1 de coches y con esos mismos números pero utilizando otra combinación vamos a cambiar el color de fondo de las filas pares de la tabla 1 de coches.



b. Cuando pulsemos el botón "Aplicar a tabla 2 de coches" vamos a generar tres números del 0 al 255, que se van a corresponder con las proporciones de los colores rojo, verde y azul. Con esos números vamos a cambiar, el color de fondo de las columnas impares de la tabla 2 de coches y con esos mismos números pero utilizando otra combinación vamos a cambiar el color de fondo de las columnas pares de la tabla 2 de coches.

5.- En el fichero practicaEE04-05.html:

- a. Crea en el fichero practicaEE04-05.css la clase primero con las siguientes características:
 - i. El tipo de letra va a ser Cambria, el tamaño va a ser de 16 puntos, el color de fondo va a ser rojo y el color de los caracteres va a ser amarillo, el interlineado va a ser de 1.5, va a tener un relleno superior e inferior de 20 puntos y un relleno izquierdo y derecho de 30 puntos.
- b. Cuando entremos en el párrafo correspondiente al "Alcazar de los Reyes Cristianos" vamos a hacer que se aplique la clase primero, definida en el apartado a de este ejercicio, a ese párrafo. Y cuando salgamos de ese párrafo vamos a dejar de aplicar esa clase al párrafo. Este ejercicio se debe hacer aplicando dos métodos distintos una para cuando se entra y otro cuando se sale.



c. Cuando entremos en el párrafo correspondiente al "Medina Azahara" vamos a hacer que se aplique la clase primero, definida en el apartado a de este ejercicio, a ese párrafo. Y cuando salgamos de ese párrafo vamos a dejar de aplicar esa clase al párrafo. Este ejercicio se debe hacer aplicando un único método tanto para cuando se entra, como cuando se sale.