

## Práctica Obligatoria 03 – EPATIN

### IMPORTANTE

- La realización de la práctica tiene carácter obligatorio, como consta en la programación del módulo
- El peso en la calificación de la evaluación será de un 50%

### Consideraciones Previas

Para la realización de la práctica se utilizará la MV utilizada durante el curso para el desarrollo de las clases con paquete WAMP instalado. Se permite consultar documentación y recursos de Internet, principalmente las referencias de las URLs <http://php.net/manual/es/index.php> y de <https://www.w3schools.com/php/>.

Se proporciona como ayuda y para facilitar el desarrollo el fichero **epatin.zip** con el siguiente contenido:

<b>econfig.php</b>	Parámetros de acceso a la Base de Datos – <b>NO MODIFICAR</b>
<b>elogin.php</b>	Formulario HTML de Login – <b>Ver enunciado</b>
<b>einicio.php</b>	Formulario HTML de Inicio – <b>Ver enunciado</b>
<b>ealquilar.php</b>	Formulario HTML de Alquiler Patinantes – <b>Ver enunciado</b>
<b>econsultar.php</b>	Formulario HTML de Consulta de Patinantes – <b>Ver enunciado</b>
<b>eaparcar.php</b>	Formulario HTML de Devolución de Patinantes – <b>Ver enunciado</b>
<b>./css/bootstrap.min.css</b>	Estilos CSS - <b>NO MODIFICAR</b>
<b>./sql/epatin.sql</b>	Script creación BD – <b>Ejecutar en BD</b>

### Criterios de calificación. Total 10 puntos.

Se valorará la consecución de los siguientes ítems:

- ✓ Pantalla de Login → **0.75 puntos**
- ✓ Pantalla Welcome → **0.5 puntos**
- ✓ Pantalla de Alquiler Patinetes \* → **3.0 puntos**
- ✓ Pantalla Consulta Alquileres Patinetes \* → **1.25 puntos**
- ✓ Pantalla Aparcar Patinetes \* → **2.5 puntos**
- ✓ Gestión correcta Cookies/Sesiones → **2.0 puntos**

Para **superar la prueba es obligatorio realizar una correcta gestión de Cookies/Sesiones en al menos 2 de las funcionalidades principales marcadas con \***. En caso contrario, el resto de ítems no serán tenidos en consideración.

### Entrega

Una vez finalizada la práctica se deberán hacer **2 entregas** de los programas desarrollados en un fichero comprimido **p03\_<NombreApellido1Apellido2>.zip**:

- A través de la tarea habilitada en el Aula Virtual un fichero comprimido de nombre **p03\_<NombreApellido1Apellido2>.zip**
- Entrega por email al profesor **arebolleda@educa.madrid.org**

**No se podrá abandonar el Aula hasta que el profesor compruebe la recepción de las entregas**

## Objetivo

Se dispone de una Base de Datos **EPATIN** de patinetes eléctricos para facilitar la movilidad en Madrid con el siguiente esquema:

ECLIENTES	
dni (PK)	Identificador cliente
nombre	Nombre cliente
apellido	Apellido cliente
email	Email cliente
saldo	Saldo cliente
fecha_alta	Alta en el servicio
fecha_baja	Baja en el servicio

EALQUILERES	
dni (PK)	Identificador cliente
matricula (PK)	Matricula vehículo
fecha_alquiler (PK)	Fecha inicio alquiler
fecha_devolucion	Fecha devolución
preciototal	Precio=preciobase*tiempoalquiler

EPATINES	
matricula (PK)	Matricula patín
bateria	Nivel Batería
preciobase	Precio base alquiler/minuto
disponible	S – (el patín SI está disponible) N – (el patín NO está disponible)

La aplicación permite localizar a través de un mapa (no es necesario implementar) **patinetes eléctricos para su alquiler**. El usuario de la aplicación (a partir de ahora **cliente**) podrá alquilar un patinete o varios, usarlo/s el tiempo que desee y finalmente “devolverlos” aparcándolo en cualquier punto de la ciudad.

Todos los patinetes tienen un **precio base** que indica el importe por minuto del alquiler del vehículo. La facturación se hace por minutos completos, es decir, el **precio total** se calcula a partir del **precio base** por el número de minutos que se ha alquilado el patinete. Esto implica, que no se podrá calcular el importe del alquiler del patinete hasta que no se haya devuelto el mismo.

El importe de los alquileres se le cargará al cliente en el saldo de su cuenta de **epatin**, que se recargará utilizando una tarjeta de crédito (esta funcionalidad no será necesario implementar).

La aplicación deberá obligatoriamente:

- Hacer uso de variables de Sesión/Cookies según se indique
- Se considera imprescindible implementar la lógica de negocio correctamente.

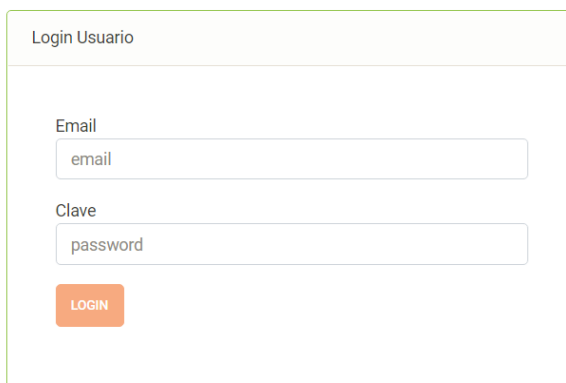
Se desarrollarán los **ficheros que se consideren necesarios** para implementar las siguientes funcionalidades:

1. **Pantalla Login** (fichero **elogin.php**): el usuario se corresponde con el campo **email** de la tabla **ecientes** y la clave es el **dni** del cliente:

Usuario: [linda.williams@epatin.net](mailto:linda.williams@epatin.net)

Clave: 22222222A

En caso de que la validación sea correcta y el cliente **no se haya dado de baja** en el servicio se permitirá el acceso a la pantalla de **ewelcome.php**. En caso contrario, permanecerá en la pantalla de Login mostrando el correspondiente mensaje de error.



Formulario de Login Usuario:

Campos:

- Email:
- Clave:

Botón: LOGIN

2. **Pantalla Inicio** (fichero **einicio.php**): pantalla principal de la aplicación al que se llega una vez logueado correctamente el usuario. Permite el acceso a las tres funcionalidades principales:
  - a. Alquilar Patín
  - b. Consultar Alquileres
  - c. Aparcar Patín

Mostrará en la parte superior los **datos del cliente** (nombre y apellidos del cliente y el saldo cuenta). **Esta información estará presente en el resto de pantallas para permitir una rápida identificación.**

Además, se deberá implementar el código que permita **cerrar la sesión** en curso de manera adecuada, mostrando para finalizar la pantalla de Login.



Menú Usuario - OPERACIONES

Bienvenido/a: LINDA WILLIAMS

Saldo Cuenta: 120.50

- Alquilar Patin
- Consultar Alquileres
- Aparcar Patin

Cerrar Sesión

3. **Pantalla Alquiler Patinetes** (fichero **ealquilar.php**): formulario que permite realizar el alquiler de patinetes.

Menú Usuario - ALQUILAR PATINETES

**Bienvenido/a:** LINDA WILLIAMS

**Saldo Cuenta:** 120.50

**PATINETES disponibles:** 10/02/2022 08:40

AGREGAR A CESTA

REALIZAR ALQUILER

VACIAR CESTA

La funcionalidad se implementará como un “**carrito de compra**” utilizando **COOKIES/SESIONES**, en la que el usuario podrá seleccionar, de uno en uno los patinetes que quiere alquilar. Para finalizar la operación pulsará el botón **Realizar Alquiler**

- Se mostrará el nombre del cliente y su saldo
- Se mostrará la fecha y la hora actual.
- Se mostrará un desplegable únicamente de aquellos **patinetes disponibles** para alquilar.
- El cliente podrá alquilar tantos patinetes como desee, seleccionándolos de la lista desplegable y agregándolos a su “cesta de la compra” (Botón **Agregar a Cesta**).
- Una vez añadidos todos los patinetes, se podrá realizar el alquiler (Botón **Realizar Alquiler**). **El cliente solo podrá realizar alquileres, si el saldo en la cuenta asociada es igual o superior a 10€, en caso contrario no se le permitirá realizar el alquiler.** Esta comprobación se realizará en el momento en que se pulse el botón **Realizar Alquiler**.
- En cualquier momento el cliente podrá vaciar la cesta completamente (Botón **Vaciar Cesta**)

4. **Pantalla Consulta Alquileres Patinetes** (fichero **econsultar.php**): formulario que permite consultar por fechas, los patinetes que el cliente ha alquilado.

Menú Usuario - CONSULTA ALQUILERES

Bienvenido/a: LINDA WILLIAMS

Saldo Cuenta: 120.50

Fecha Desde:

Fecha Hasta:

[Cerrar Sesión](#)

- Se mostrará la matrícula y la carga de batería del patinete, así como las fechas de alquiler, de devolución y el importe total de cada alquiler. Se mostrará **ordenado por matrícula y fecha de alquiler**.
5. **Pantalla Aparcar Patinete** (fichero **eaparcas.php**): formulario que permite devolver de uno en uno los patinetes que el cliente tiene alquilados actualmente y aún no ha devuelto. Estos patinetes se mostrarán en un desplegable.

Finalizado el alquiler se deberá computar el tiempo transcurrido, el importe total del alquiler y cargar el saldo en la cuenta asociada del cliente.

- Ayuda:** función MySQL de utilidad **TIMESTAMPDIFF**

Menú Usuario - APARCAR PATINETE

Bienvenido/a: LINDA WILLIAMS

Saldo Cuenta: 120.50

PATINETES ALQUILADOS:

[Cerrar Sesión](#)