frame		
	QuadraticEquation	
	- a : float	
	- b : float	
	- c: float	
	QuadraticEquation ( a:float, b:float, c : float)	
	+ getA ( ) : float	
	+ getB(): float	
	+ getC ( ) : float	
	+ getDiscriminant( ) : float	
	+ getRoot1( ) : float	
	+ getRoot2( ) : float	