Práctica 2: Visión artificial y aprendizaje

(Estas transparencias son sólo un resumen. Se completan

y detallan en el enunciado de la práctica)

- Sesión 1: Introducción al problema a resolver y el entorno de trabajo.
- Sesión 2: Adaboost binario con clasificadores de umbral.
 - Tarea 1A (OBLIGATORIA): Implementación de Adaboost y DecisionStump.
 - Tarea 1B (OBLIGATORIA): Resultados del clasificador Adaboost.
- Sesión 3: Ajuste de parámetros T y A. Clasificador multiclase.
 - Tarea 1C (OBLIGATORIA): Ajuste óptimo de T y A.
 - Tarea 1D (OBLIGATORIA): Clasificador Adaboost multiclase.
 - Tarea 1E (OPTATIVA): Mejoras Creativas.
- Sesión 4: Clasificador multiclase Adaboost con Scikit-learn.

 Tarea 2A (OBLIGATORIA): Clasificador Adaboost con scikit-learn.
 - Tarea 2B (OBLIGATORIA): Comparativa con implementación propia.
- Tarea 2C (OPTATIVA): Sustituye el clasificador por árboles de decisión
- Sesión 5: Clasificador multiclase con Keras.
 - Tarea 2D (OBLIGATORIA): Clasificador MLP con Keras.
 - Tarea 2E (OPTATIVA): Clasificador CNN con Keras.
- Sesión 6: Comparativa final.
- Tarea 2F (OBLIGATORIA): Comparativa de resultados.
- Sesión 7: Resolución de dudas y revisión.

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

1

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència drtificial Dpto, de Ciencia de la Computación e Inteligencia drtificial

Sistemas Inteligentes

Sesión 1:

Introducción al problema a resolver y el entorno de trabajo.

- Técnicas de aprendizaje supervisado aplicadas al reconocimiento automático de números manuscritos, en nuestro caso las cifras del 0 al 9 de la base de datos MNIST (http://yann.lecun.com/exdb/mnist/).
- En la primera parte desarrollaremos en Python, programado desde cero, un clasificador multiclase adaboost para reconocer las cifras del 0 al 9.
- En la segunda parte utilizaremos la librería scikit-learn (https://scikit-learn.org/) para construir un clasificador multiclase adaboost para problema de la primera parte, y un multi-layer perceptron (MLP) para resolver el mismo problema utilizando la librería Keras (https://keras.io/) de TensorFlow.
- Librerias: Scikit-learn, Keras, Numpy (https://numpy.org/), Pandas (https://pandas.pydata.org/), Matplotlib (https://matplotlib.org/).

Importante: leer detenidamente en cada sesión el enunciado en la parte que le corresponde.



Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

Sistemas Inteligentes

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència artificial a Dpto. de Ciència de la Computación e Inteligencia artificial

Sesión 1:

- Esta práctica tiene dos hitos de entrega, ambos obligatorios.
- Hito 1 (primera parte de la práctica): hasta el 3 de diciembre de 2023 a las 23:55h.
- Hito 2 (entrega final): hasta el 24 de diciembre de 2023 a las 23:55h.

Deberás crear un módulo (una función) en tu archivo Python para cada tarea de la práctica, que llamará a todas las funciones implicadas en completar la tarea. Estos módulos se podrán llamar individualmente en la última sección de tu archivo Python, utilizando el condicional: __name__ == "__main__":

```
def main():
    # otras..
    rend_1A = tareas_1A_y_1B_adaboost_binario(clase=5, T=10, A=10, verbose=True)
    # otras posteriors..

if __name__ == "__main__":
    main()
```

4

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

3

3

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència *Ci*rtificial Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia *Ci*rtificial Sistemas Inteligentes

Sesión 1:

Para **cargar la base de datos de MNIST** y familiarizarnos con la manipulación de esas imágenes:

```
from tensorflow import keras
import logging, os
logging.disable(logging.WARNING)
os.environ["TF_CPP_MIN_LOG_LEVEL"] = "3"
```

Ahora podemos cargar las imágenes de MNIST y ver en qué consisten: (X_train, Y_train), (X_test, Y_test) = keras.datasets.mnist.load_data() print(X_train.shape, X_train.dtype) print(Y_train.shape, Y_train.dtype) print(X_test.shape, X_test.dtype) print(Y_test.shape, Y_test.dtype)

X_train es un array de 60000 elementos que a su vez son arrays de 28x28 uint8 (unsigned int de 8 bits, números de 0 a 255), que son las imágenes de números manuscritos de 28x28 píxeles en escala de 256 grises.

Y_train es otro array de 60000 elementos también uint8.

Y los arrays X_test e Y_test son iguales pero contienen 10000 observaciones cada uno.



Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

Sistemas Inteligentes

$\bigcap_{i \in \mathcal{U}} \mathsf{Dpnt.} \ \mathsf{de} \ \mathsf{Ciència} \ \mathsf{de} \ \mathsf{la} \ \mathsf{Computación} \ \mathsf{inteligencia} \ \mathsf{a}^{\mathsf{drificial}}$

Sesión 1:

Podemos **mostrar en pantalla las imágenes** que hay en X_train e X test utilizando Matplotlib:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

def show_image(imagen, title):
    plt.figure()
    plt.suptitle(title)
    plt.imshow(imagen)
    plt.show()

for i in range(3):
    title = "Mostrando imagen X_train[" + str(i) + "]"
    title_prefix = title + " -- Y_train[" + str(i) + "] = " + str(Y_train[i])
    show_image(X_train[i], title_prefix)
```

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.

def plot_X(X, title, fila, columna):

5

5

4

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència drifficial pto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia drifficial

Sistemas Inteligentes

Sesión 1:

Con **Numpy**, podemos acceder a un pixel (fila, columna) de todas las imágenes simultáneamente, contar cuántos valores distintos tiene, cambiar sus valores o pintar una gráfica con esos valores

```
plt.title(title)
plt.plot(X)
plt.xscale('linear')
plt.yscale('linear')
plt.show()
#para mostrar el uso de plato

fila=3
columna=5

"""Extraes todos los valores de un píxel específico (ubicado en la fila fila y columna columna) de todas las imágenes del conjunto de entrenamiento X_train:"""
features_fila_col = X_train[:, fila, columna]
```

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.

6

```
Sistemas Inteligentes
Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència \alphartificial Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia \alphartificial
           Sesión 1:
             """ Luego, calculas cuántos valores únicos existen
             para ese píxel en particular a lo largo de todas las
             imágenes. """
             print(len(np.unique(features_fila_col)))
             title = "Valores en (" + str(fila) + ", " + str(columna) + ")"
             plot X(features fila col, title, fila, columna)
(
             # Esa gráfica no parece muy informativa. Podemos ordenar
             primero los valores, y usar escala logarítmica si queremos tener
             más resolución en el extremo izquierdo de la gráfica:
             def plot 2D(X, title, xscale='linear'):
                plt.title(title)
                plt.plot(X)
                plt.xscale(xscale)
                plt.show()
             features_sorted = np.sort(features_fila_col)
             plot_2D(features_sorted, title, "log")
             features_reversed = features_sorted[::-1]
4
             plot_2D(features_reversed, title, "log")
      Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.
```

7

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència drtificial Dpto, de Ciencia de la Computación e Inteligencia drtificial

Sesión 1:

Ejercicios de la sesión:

- 1. Leer detenidamente y probar todas las instrucciones de la Sesión 1.
- 2. Cargar datos de MNIST.
- 3. Visualizar datos de MNIST y su estructura y propiedades.
- 4. Resolver:
 - a. Contar la cantidad de seises en el conjunto de entrenamiento.
 - b. La cantidad de píxeles que no valen más de un cierto valor Z.

4

Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.

Sistemas Inteligentes

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència **d**rtificial Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia **d**rtificial

Sesión 2: Adaboost binario con clasificadores de umbral

- Tarea 1A (OBLIGATORIA): implementa las clases Adaboost y DecisionStump
- Tarea 1B (OBLIGATORIA): Mostrar resultados de tu clasificador Adaboost

Sigue las recomendaciones escritas en el enunciado de la práctica.

Universitat d'Alacant
Universidad de Alicant

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

9

Sistemas Inteligentes

9

Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència artificial Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia artificial

```
Sesión 2:
```

def load_MNIST_for_adaboost():

Cargar los datos de entrenamiento y test tal y como nos los sirve keras (MNIST de Yann Lecun)

 $(X_train,\ Y_train),\ (X_test,\ Y_test) = keras.datasets.mnist.load_data()$

Formatear imágenes a vectores de floats y normalizar

 $X_{train} = X_{train.reshape((X_{train.shape[0]}, 28*28)).astype("float32") / 255.0 \\ X_{test} = X_{test.reshape((X_{test.shape[0]}, 28*28)).astype("float32") / 255.0 \\$

 $X_{\text{test}} = X_{\text{test.resnape}}((X_{\text{test.snape}}), 28^{\circ}28))$. astype("float32") / 255.0 #X_train = X_train.astype("float32") / 255.0

#X_test = X_test.astype("float32") / 255.0

Formatear las clases a enteros con signo para aceptar clase -1

Y_train = Y_train.astype("int8")

Y_test = Y_test.astype("int8")

 $return \ X_train, \ Y_train, \ X_test, \ Y_test$



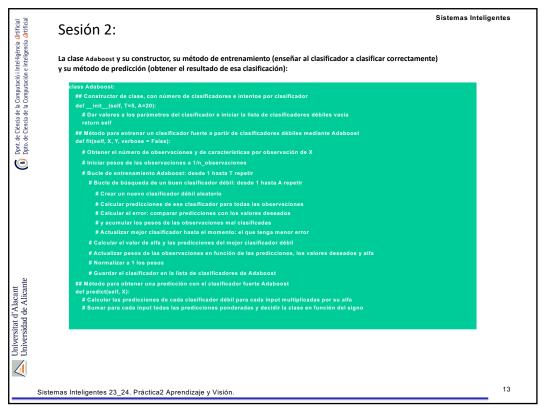
Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

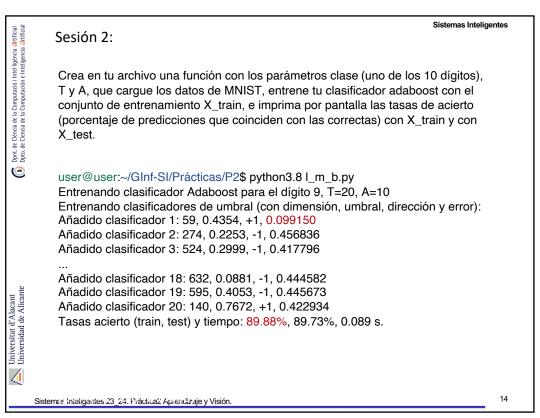
```
Sistemas Inteligentes
Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència \alphartificial Dpto. de Ciencia de la Computación e Inteligencia \alphartificial
               Sesión 2:
                  Algorithm 1 Adaboost
                    1: procedure Adaboost(X, Y)
                               D_1(i) = 1/N
                                                                 \triangleright Indica como de difcil es de clasificar cada punto i
                               for t=1 \rightarrow T do
                                                                   > T es el nmero de clasificadores dbiles a usar
                    3:
                                     Entrenar \boldsymbol{h}_tteniendo en cuenta \boldsymbol{D}_t
                    4:
                    5:
                                     Start
                                           for k = 1 \rightarrow A do
                                                                                                \triangleright A = num. de pruebas aleatorias
                    6:
                                                F_p= generaClasificadorDébilAlAzar()
٥
                    7:
                                           \begin{array}{c} \epsilon_t = P_{D_t}(h_t(x_i) \neq y_i) \rightarrow \epsilon_{t,k} = \sum_{i=1}^N D_t(i) \cdot (F_k(x) \neq y(x)) \\ \textbf{return} < F_p | \min(\epsilon_{t,k}) > \end{array}
                    8:
                    9:
                                     Del h_t anterior obtener su valor de confianza \alpha_t \in \mathbb{R}
                   10:
                                     Start
                   11:
                                           \alpha_t = 1/2\log_2\left(\frac{1-\epsilon_t}{\epsilon_t}\right)
                   12:
                                     End
                   13:
                   14:
                                     Actualizar D_{t+1}
                                     Start
                   15:
                                          D_{t+1} = rac{D_t(i) \cdot e^{-lpha_t \cdot y_i h_t(x_i)}}{Z_t} Z_t = \sum_i D_t(i)
                   16:
                   17:
                               \mathbf{End}_{\mathbf{return}} H(x) = sign(\sum_t \alpha_t \cdot h_t(x))
                   18:
4
```

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

1

```
Sistemas Inteligentes
Dpnt. de Ciència de la Computació i Intel·ligència drtificial
Dpto, de Ciencia de la Computación e Inteligencia drtificial
            Sesión 2:
             Programar una clase para nuestros clasificadores débiles
             class Decisionstump:
                    ## Constructor de clase, con número de características
                    def _init__(self, n_features):
                           # Seleccionar al azar una característica, un umbral y una polaridad.
                           return self
                    ## Método para obtener una predicción con el clasificador débil
                    Def predict (self, X):
(2)
                           # Si la característica que comprueba este clasificador es mayor que el umbral y la polaridad es 1
                           # o si es menor que el umbral y la polaridad es -1, devolver 1 (pertenece a la clase)
                           # Si no, devolver -1 (no pertenece a la clase)
4
                                                                                                                                            12
      Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.
```





Sesión 3: Ajuste de los parámetros de entrenamiento y clasificador multiclase a partir de clasificadores binarios

Tarea 1C (OBLIGATORIA): Ajuste óptimo de T y A

Utilizando Matplotlib, genera gráficas de curvas que permitan relacionar el tiempo de entrenamiento con la tasa de acierto para distintos valores de T y A...

Tarea 1D (OBLIGATORIA): Clasificador multiclase

En esta tarea te vas a apoyar en el clasificador binario que has implementado para componer un clasificador multiclase.

Tarea 1E (OPTATIVA): Mejoras creativas

La última tarea de esta parte de la práctica es un trabajo relativamente libre: mejora tu método adaboost para conseguir entrenamientos más eficaces (mejores tasas de acierto) y más rápidos.

Sigue las recomendaciones escritas en el enunciado de la práctica.

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

15

4

Sistemas Inteligentes

Sesión 4: Clasificador multiclase adaboost usando scikit-learn

Tarea 2A (OBLIGATORIA): Modela el clasificador adaboost con scikit-learn Documentarte en la web de scikit-learn sobre cómo utilizar la clase AdaBoostClassifier, e implementar una función en tu fichero de entrega para resolver el mismo problema que en la Tarea 1D, el clasificador multiclase.

Tarea 2B (OBLIGATORIA): Compara tu versión de adabost con la de scikit-learn y optimiza la configuración del clasificador débil por defecto

Tarea 2C (OPTATIVA): Sustituye el clasificador por árboles de decisión

Sigue las recomendaciones escritas en el enunciado de la práctica.

Sistemas Inteligentes 23 24. Práctica2 Aprendizaje y Visión



(

Sistemas Inteligentes

Sesión 5: Clasificador multiclase con redes neuronales usando Keras

Tarea 2D (OBLIGATORIA): Modela un clasificador MLP para MNIST con Keras En esta tarea vas a implementar un MLP usando la librería Keras. Puedes documentarte en la web de Keras sobre cómo programar en Python con muy pocas líneas de código un perceptrón multicapa.

Tarea 2E (OPTATIVA): Modela un clasificador mediante CNN para MNIST con

Para resolverla necesitarás documentarte sobre las CNN y buscar ejemplos de implementación utilizando Keras.

Sigue las recomendaciones escritas en el enunciado de la práctica.

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión

Sistemas Inteligentes

17

Sesión 6: Comparativa de técnicas

Tarea 2F (OBLIGATORIA): Realiza una comparativa de los modelos implementados

Sigue las recomendaciones escritas en el enunciado de la práctica.

Sesión 7: Resolución de dudas

Sistemas Inteligentes 23_24. Práctica2 Aprendizaje y Visión.