

# SIJO

## Sistema de Jogos Olímpicos

### SIJO

### Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.1

Equipe	E-mail
Alexandre Martins Felipe Pereira Santos Paulo Guilherme Santos Costa	alexmsj@hotmail.com <a href="mailto:felipe007yckety@yahoo.com.br">felipe007yckety@yahoo.com.br</a> <a href="mailto:pgscosta@sga.pucminas.br">pgscosta@sga.pucminas.br</a>

### Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
23/04/2016	1.0	Criação do documento	Alexandre, Felipe, Paulo
24/04/2016	1.1	Criação do controle de mudança	Alexandre, Felipe, Paulo

## Índice Analítico

1. Introdução.....	
1.1 Finalidade	
1.2 Escopo	
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.	
1.4 Referências	
2. Gerenciamento de Configuração de Software.....	
2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.	
2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.	
2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração	6
2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento	7
2.2.3 Estrutura do Ambiente	8
2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes	8
3. Organização.....	
3.1 Organização Textual	
4. Plano de Contingência.....	
4.1 Verificação do Projeto	

## Plano de Gerenciamento de Configuração

### Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

#### 1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

#### 1.2 Escopo

O Plano de Gerenciamento de Configuração estabelece e mantém a integridade de códigos-fonte e demais produtos do SIJO, permitindo o acompanhamento destes itens durante todo o ciclo de vida do projeto, e preservando o histórico de evolução do sistema. Auxiliando a gerenciar o estado dos itens de configuração dos sistemas, controlar as mudanças em itens de configuração e rastrear modificações nos itens de configuração ao longo do tempo.

#### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
GC	Gerência de Configuração
<i>Baseline</i>	Conjunto de artefatos que recebe uma aprovação de estabilidade. Um baseline é usado como uma base no desenvolvimento das próximas fases dos artefatos e tem suas modificações controladas por um processo.

CM	Controle de Mudanças
----	----------------------

#### 1.4 Referências

- *Template* de Plano de Gerenciamento de Configuração, 1987-2001, IBM.
- Plano de Gerenciamento do Projeto - SIJO - Sistema Jogos Olímpicos, Versão 1.1
- Cronograma - SIJO - Sistema Jogos Olímpicos.

## Gerenciamento de Configuração de Software

### 2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Paulo Guilherme	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CM	Felipe Pereira	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Alexandre Martins	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Paulo Guilherme Felipe Pereira Alexandre Martins	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

**Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades**

### 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.

#### 2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Brackets	Software de desenvolvimento Web	Editor de texto e código fonte para compilação de linguagens de programação.	1.6.0
GitHub	Controle de Versão e Repositório	Sistema de controle de versão.	2016
Wamp	Servidor de Aplicação e Banco de Dados	Pacote de software que engloba todas as ferramentas web para hospedagem.	2.5

## 2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional	Windows 7	SP3
Cronograma	Microsoft Office Project	2003
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2010
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: Brackets	1.6.0
	Linguagem: PHP	5
Banco de Dados	Mysql	5.0
Comunicação	Whatsapp, Gmail e Skype	---

## 2.2.3 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de

		integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

## 2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
3	Desenvolvedor	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 8GB Hard Disk: 720 GB	Windows 7 Professional SP3
			Brackets / PHP
			Apache
			Office 2010
			Cliente Mysql 5.0
			Whatsapp e Skype
1	Integração	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 8 GB Hard Disk: 720 GB	Windows 7 Professional SP3
			Browser
			Office 2010
1	Banco de Dados	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 8 RAM Hard Disk: 720 GB	Windows 7 Professional SP3
			MySql



## **Organização**

### **3.1 Organização Textual**

Cada referência de link da página web está dividido em arquivos php distintos, facilitando a sua manutenção posteriormente. Cada arquivo de código está dentro de um projeto localizado dentro do repositório GitHub, onde todas as pessoas envolvidas no projeto tem acesso aos arquivos.

### **3.2 Plano de Contingência**

Uma vez por semana será feito uma revisão do projeto mais recente, onde os artefatos que se encontram no repositório do GitHub na web serão baixados para a máquina local, onde será revisado e alterado conforme a demanda e posteriormente atualizando no repositório GitHub.