

Penerapan Aplikasi Web Pengelolaan Persediaan Barang CV Tong Ku Raja Tambun Bekasi

Feri Prasetyo H¹ Novriantika²

Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika^{1,2}

feri.fpo@bsi.ac.id¹ novriantika24@gmail.com²

ABSTRAK

Pada saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat, sehingga menuntut para pelaku usaha untuk bisa mengikuti perkembangan dan kemajuan zaman khususnya dalam dunia teknologi dan informasi. CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi merupakan perusahaan dagang yang bergerak dibidang penjualan peralatan bangunan. Saat ini, sistem yang ada pada CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi masih menggunakan cara manual mulai dari pendataan barang masuk, permintaan barang, pengiriman barang, pengembalian barang sampai dengan pembuatan laporan. Hal ini tentunya dapat mengakibatkan penumpukan nota permintaan barang, sulitnya pendataan permintaan barang dari cabang untuk melakukan pengiriman barang, kesalahan barang yang diminta dan yang dikirim, lamanya pencatatan pengembalian barang, kesalahan dalam perhitungan stok barang serta sulitnya untuk mendapatkan laporan pada saat dibutuhkan. Maka, dibutuhkan sebuah sistem informasi persediaan barang berbasis web agar dapat mempermudah CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi dalam mengelola proses persediaan barangnya. Sehingga dapat mempermudah dalam proses pencatatan, penyimpanan, pencarian data serta pembuatan laporan. Metode Pengembangan Perangkat lunak dengan SDLC digunakan sebagai acuan dalam pengembangan sistem yang ada pada CV Tong Ku Raja Ini dengan lima tahapan, Analisis kebutuhan perangkat lunak, Desain, Pembuatan Kode Pemrograman, Pengujian, Pendukung dan Pemeliharaan.

Kata Kunci : Persediaan, Sistem, Informasi, Pengiriman, Pengembalian

ABSTRACT

At this time information technology is developing very rapidly, so it demands businesses to be able to keep up with the development and progress of the times, especially in the world of technology and information. CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi is a trading company engaged in the sale of building equipment. At present, the system is in the CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi still uses the manual method starting from data collection of incoming goods, demand for goods, shipping of goods, return of goods up to the preparation of reports. This of course can result in the accumulation of goods request notes, the difficulty of data collection of goods requests from the branch to deliver goods, errors in the items requested and sent, the length of recording of goods returned, errors in stock inventory calculations and the difficulty of getting reports when needed. So, it takes a web-based inventory information system to make it easier for CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi in managing the inventory process. So that it can facilitate the process of recording, storing, searching data and making reports. Development Method Software with SDLC is used as a reference in system development that exists in CV Tong Ku Raja Ini with five stages, software requirements analysis, Design, Code Making Programming, Testing, Supporting and Maintenance

Keywords: Inventory, System, Information, Shipping, Returns

1. Latar Belakang Masalah

Persediaan barang merupakan bagian yang sangat penting bagi suatu perusahaan, karena itu sudah mulai banyak pengusaha atau pelaku dagang yang menggunakan teknologi informasi dalam mengelola persediaan barangnya. Pada saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat, sehingga menuntut para pelaku usaha untuk bisa mengikuti kemajuan zaman khususnya dalam dunia teknologi dan informasi. Bukan masalah besar bagi pengusaha atau pelaku dagang dalam melakukan pendataan stok hingga membuat laporan stok harian maupun bulanan barang yang keluar masuk dari gudang. Terutama perusahaan skala menengah ke atas yang sudah terkomputerisasi dalam mengatur ketersediaan barang yang ada di perusahaannya. Tetapi tidak semua perusahaan sudah memanfaatkan teknologi informasi dalam menjalankan usahanya. Berdasarkan riset yang penulis lakukan di CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi, penulis menemukan masih adanya suatu sistem yang menggunakan cara manual mulai dari pendataan barang masuk, permintaan barang, pengiriman barang, pengembalian barang sampai dengan pembuatan laporan. Hal ini tentunya dapat mengakibatkan penumpukan nota permintaan barang, sulitnya pendataan permintaan barang dari cabang untuk melakukan pengiriman barang, kesalahan barang yang diminta dan yang dikirim, lamanya pencatatan pengembalian barang, kesalahan dalam perhitungan stok barang serta sulitnya untuk mendapatkan laporan pada saat dibutuhkan, seperti laporan permintaan barang, pengiriman barang, serta laporan pengembalian barang.

Dari permasalahan tersebut, penulis mencoba menganalisa kebutuhan-kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi agar dapat membantu perusahaan dalam mengelola persediaan barangnya.

Sehingga dapat mempermudah dalam proses pencatatan, penyimpanan, pencarian data serta pembuatan laporan.

2. Metode Penelitian

a. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall* (Sukanto & Shalahuddin, 2013:28) yang terbagi menjadi 5 tahapan, yaitu:

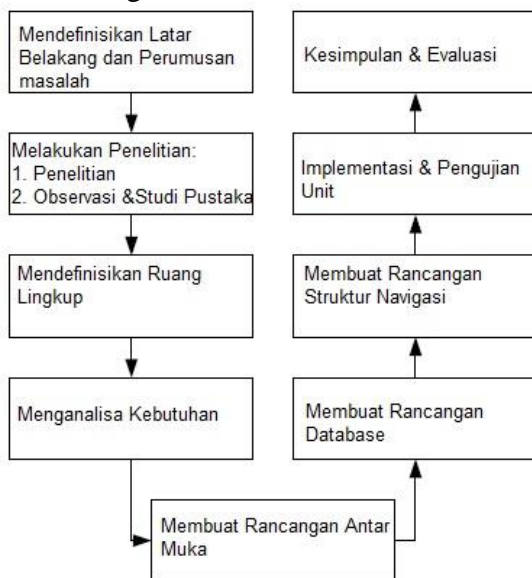
1. Analisis kebutuhan perangkat lunak
Proses Kegiatan Pada lingkup pengumpulan kebutuhan pemenuhan akses secara intensif, penetapan Konten, masalah dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pekerja yang beradi di CV Tong ku raja dari penguna sistem untuk menetapkan spesifikasi perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan.
2. Desain
Proses ini dilakukan dengan memanfaatkan kegiatan dengan aplikasi editor *Sublime Text* yang berfokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean.
3. Pembuatan Kode Pemrograman
Hasil dari tahap ini adalah program komputer yang sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Kemudian di translasikan ke dalam bahasa pemrograman. Adapaun bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP, HTML, CSS, dan *JavaScript*.
4. Pengujian
Dalam tahapan ini, pengujian dilakukan dengan cara *black-box-testing* sesuai logika dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan dengan memastikan program sudah memenuhi persyaratan yang ada dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung dan Pemeliharaan

Tidak menutup kemungkinan sebuah program mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan pada suatu sistem bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

Metode deskriptif di gunakan untuk menggambarkan kegiatan analisa yang berjalan kegiatan kegiatan yang terjadi pada cv tong ku raja dengan pengumpulan data menggunakan Sudi pustakan dan Observasi.

b. Kerangka Penelitian



Gambar 1 Kerangka Penelitian

c. Tujuan kegiatan ini berupa:

1. Merancang sebuah *website* persediaan barang, agar memudahkan setiap cabang pada CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi pada saat melakukan permintaan barang dan melakukan pengembalian barang ke pusat jika terdapat barang rusak.

2. Memudahkan CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi dalam mengelola data barang masuk, memproses permintaan serta pengiriman barang ke setiap cabang.

3. Mengimplementasikan proses persediaan barang secara *online* pada CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi, sehingga bisa lebih efektif dan efisien baik di pusat maupun di setiap cabangnya.

3. Landasan Teori

a. Konsep Dasar Web

Menurut Ardhana dalam (Zamaludin, Yusnaeni, & Amelia, 2016), “World Wide Web atau lebih sering dikenal sebagai web adalah suatu layanan sajian informasi menggunakan konsep hyperlink (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet)”.

WWW bekerja berdasarkan pada tiga mekanisme menurut (Hidayatullah & Kawistara, 2014:3), yaitu:

- a) Informasi kegiatan disimpan dalam dokumen yang sering kita sebut halaman web.
- b) Halaman web adalah file-file yang disimpan dalam komputer. Komputer tersebut dikenal dengan istilah web server.
- c) Komputer yang mengakses isi dari halaman web disebut dengan web clients.
- d) Web clients menampilkan halaman web dengan program yang dikenal dengan nama web browser seperti Chrome, Firefox, dan Internet Explore.

b. Website

Menurut (Abdulloh, 2015), “Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi

lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet”. Sedangkan menurut Yuhefizar dalam (Iriadi & Indrasari, 2017), mengemukakan bahwa “(*World Wide Web*) *www* atau web adalah sebuah penyebaran informasi melalui internet”. Pada dasarnya website selalu berhubungan dengan beberapa komponen pendukung yang memungkinkan sebuah website dapat di akses oleh pengguna di seluruh dunia, diantaranya adalah sebagai berikut:

c. Internet

Menurut (Rudianto, 2013), mengemukakan bahwa “Internet merupakan sumber informasi dan sumber daya komputer yang menjangkau seluruh dunia”. Internet berasal dari kata *interconnection networking*, *inter* kependekan dari kata internasional, sedangkan *networking* adalah jaringan, sehingga internet dapat didefinisikan sebagai jaringan yang terdiri dari berbagai macam dan jenis komputer di seluruh dunia yang saling berkomunikasi dengan berbasiskan suatu protocol yang dinamakan TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*).

Menurut (Hidayatullah & Kawistara, 2014:1), “Internet adalah jaringan global yang menghubungkan komputer-komputer di seluruh dunia. Dengan internet, sebuah komputer bisa mengakses data yang terdapat pada komputer lain di benua yang berbeda”.

d. Web Browser

Menurut (Abdulloh, 2015:4), mengemukakan bahwa “Web browser digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat”. Jadi dapat disimpulkan bahwa web browser adalah aplikasi yang digunakan sebagai media untuk menampilkan informasi kepada pengguna.

e. Web Server

Menurut (Sadeli, 2014:2), mengemukakan bahwa “Web server adalah sebuah

perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang di kenal dengan web *browser* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML”.

Menurut M. Shalahuddin dan Rosa A.S dalam (Hidayat, 2017), memaparkan bahwa “Web server merupakan suatu perangkat lunak yang dijalankan pada komputer server dan berfungsi agar dokumen web yang disimpan di server dapat diakses oleh pemakai (user) internet seperti Xampp”.

f. PHP

Menurut (Abdulloh, 2015), mengemukakan bahwa “PHP merupakan server-side programming, yaitu bahasa pemrograman yang di proses di sisi server. Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website akan dimasukan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh PHP”

g. Bootstrap

Menurut Spurlock dalam (Pahlevi, Mulyani, & Khoir, 2018), menyatakan bahwa “Bootstrap adalah sebuah framework untuk CSS dan berupa produk open source yang dibuat oleh Mark Otto dan Jacob Thornton”. Pada awalnya bootstrap ini dibuat untuk membuat standarisasi front end untuk semua programmer di perusahaannya. Bootstrap telah berubah dari yang sebelumnya adalah CSS-Driven proyek ke sebuah host dari javascript plugins dan ikon yang dapat dengan mudah digunakan untuk formulir dan tombol”.

Menurut Alatas dalam (Kusniawan, 2016), “Bootstrap merupakan framework ataupun tools untuk membuat aplikasi web responsive secara cepat, mudah dan gratis”.

h. XAMPP

Menurut (Sadeli, 2014:4), mengemukakan bahwa “Xampp adalah program yang berisi paket Apache, MySQL dan PhpMyAdmin”. Sedangkan menurut (Dadan & Developers, 2015), menjelaskan bahwa “XAMPP adalah salah satu aplikasi web server apache yang terintegrasi dengan mysql dan phpmyadmin. XAMPP adalah singkatan dari X, Apache Server, MySQL, PHPMyAdmin, dan Python. Huruf X di depan menandakan XAMPP dapat diinstal pada Windows, Linux, MacOS, dan Solaris”.

Menurut (Sadeli, 2014:10), mengemukakan bahwa “MySQL adalah database yang menghubungkan perintah query dan escape character yang sama dengan php”. Sedangkan menurut (Purbadian, 2015:79), memaparkan bahwa “MySQL (dibaca : mai se kyu el) adalah multiuser database yang menggunakan bahasa Structure Query Language (SQL). MySQL merupakan software sistem manajemen database (Database Management System – DBMS)”.

4. Analisis dan Perancangan Sistem

A. Analisis Kebutuhan

Analisa kebutuhan sangat dibutuhkan dalam mendukung kinerja program, apakah program yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan atau belum. Karena kebutuhan program akan mendukung tercapainya tujuan suatu instansi atau perusahaan. Identifikasi kebutuhan diperoleh berdasarkan kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem dari sistem informasi persediaan barang berbasis web pada CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi, yaitu:

1. Kebutuhan Pengguna

Dalam sistem informasi persediaan barang berbasis web pada CV. Tong Ku Raja Tambun Bekasi ini terdapat tiga pengguna yang dapat saling berinteraksi dalam lingkungan sistem, yaitu: admin,

staff dan supervisor. Ketiga pengguna tersebut memiliki karakteristik interaksi dengan sistem yang berbeda dan memiliki kebutuhan informasi yang berbeda-beda, seperti berikut:

1. Skenario Kebutuhan Admin
 - a. Mengelola data user.
 - b. Mengelola data cabang, data supplier, data kategori, data barang dan data barang masuk.
 - c. Mengelola data transaksi permintaan, pengiriman dan pengembalian.
 - d. Melihat data laporan, mulai dari laporan data user, data cabang, data supplier, data kategori, data barang. Serta seluruh laporan transaksi, mulai dari laporan barang masuk, transaksi permintaan, pengiriman, dan laporan pengembalian barang.

4. Skenario Kebutuhan Staff

- a. Menginput data transaksi permintaan.
- b. Menginput data transaksi pengembalian barang.

5. Skenario Kebutuhan Supervisor

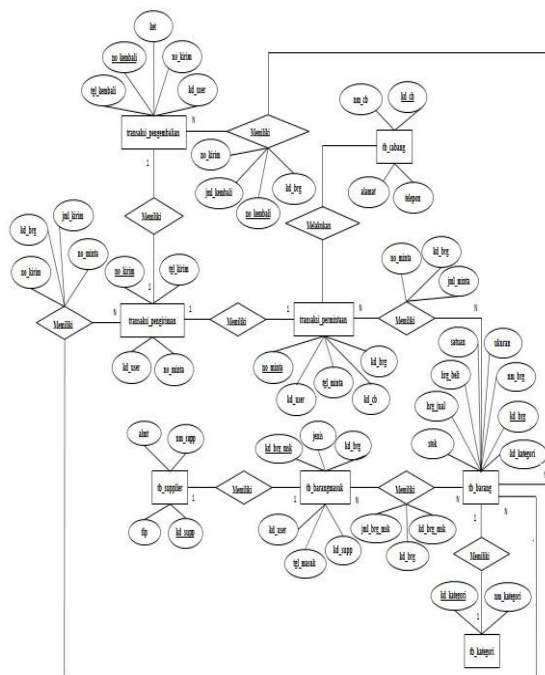
- a. Menginput dan mengubah data transaksi permintaan.
- b. Menginput dan mengubah data transaksi pengembalian.

B. Skenario Kebutuhan Sistem

1. Admin harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses sistem dengan memasukkan username dan password agar privasi masing-masing admin tetap terjaga keamanannya.
2. Admin harus melakukan logout setelah selesai menggunakan sistem.
3. Sistem melakukan seluruh proses yang berkaitan dengan persediaan barang.

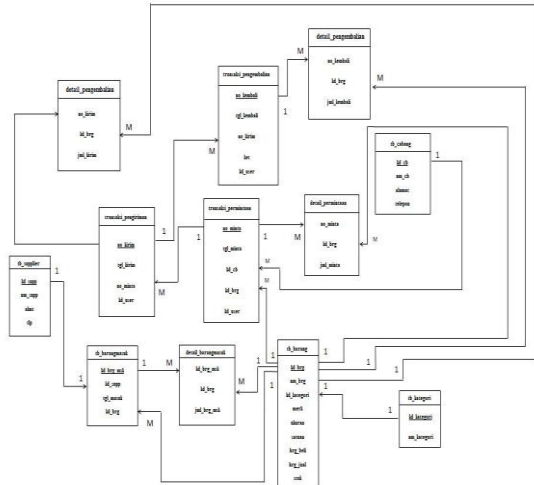
C. Basisdata

- a. *Entity Relationship Diagram*



Gambar 2 ERD Sistem Informasi Persediaan Barang CV. Tong Ku Raja

b. Logical Relational Structure

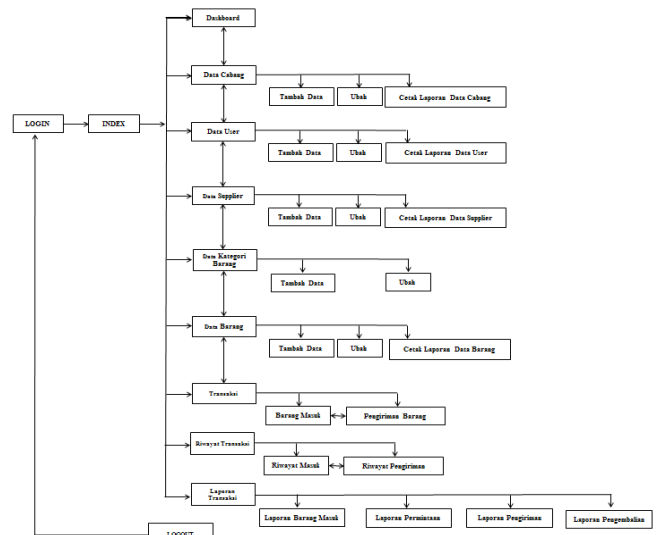


Gambar 3 ERD Sistem Informasi Persediaan Barang CV. Tong Ku Raja

c. Struktur navigasi

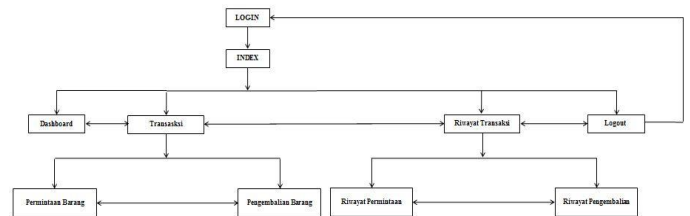
1. Navigasi Admin

Berfungsi sebagai admin yang mengelola kegiatan persediaan barang



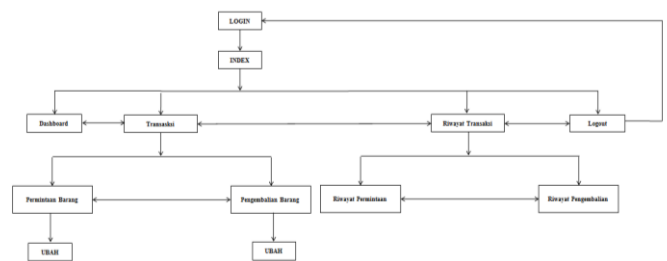
Gambar 4 Struktur navigasi admin

2. Navigasi Staf



Gambar 5 Struktur navigasi staf

1. Navigasi Supervisor



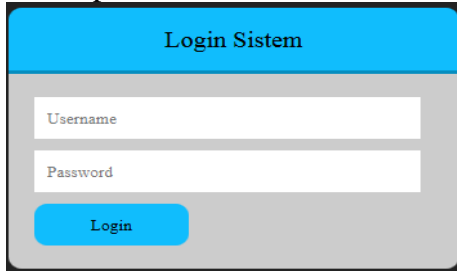
Gambar 6 Struktur navigasi supervisor

d. Rancangan Antar Muka

1. Halaman Login

Admin, Staff dan Supervisor harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat menggunakan modul-modul yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori admin, staff atau supervisor tersebut akan

ditampilkan.



Gambar 7 Implementasi Halaman *Login*

2. Halaman *Index Admin*

Setelah *login*, admin akan masuk ke dalam halaman *index* admin, dimana halaman tersebut berisi menu-menu yang dapat di akses oleh admin.



Gambar 8 Implementasi Halaman *Index Admin*

3. Halaman *Index Staff*

Setelah *login*, *staff* akan masuk ke dalam halaman *index staff*, dimana halaman tersebut berisi menu-menu yang dapat di akses oleh *staff*.



Gambar 9 Implementasi Halaman *Index Staff*

4. Halaman *Index Supervisor*

Setelah *login*, *Supervisor* akan masuk ke dalam halaman *index supervisor*, dimana halaman tersebut berisi menu-menu yang dapat di akses oleh bagian *Supervisor*.



Gambar 10 Implementasi Halaman *Index Supervisor*

5. Halaman Master *User*

Di halaman ini admin akan melihat data-data tentang admin dan dapat mengedit ataupun menghapus data yang ada di halaman master admin.

Kode User	Nama Lengkap	Alamat	Nomor Telepon	Mail Admin	Pilihan
US001	Norantika	Cikarang Barat	085208910939	admin	UBAH HAPUS
US002	Pipit Utami	Seto Bekasi	083856741654	staff	UBAH HAPUS

Gambar 11 Master User

6. Halaman Master Cabang

Di halaman ini admin akan melihat data-data tentang cabang dan dapat mengedit ataupun menghapus data yang ada di halaman master cabang.

Kode Cabang	Nama Cabang	Alamat	Nomor Telepon	Pilihan
CB001	Tong Ku Raja 1	Jl. Raya Perjuangan No.21, RT.2/RW.7, Harapan Baru, Bekasi Utara, Kota Bks. Jawa Barat 17123	02113456789	UBAH HAPUS
CB002	Tong Ku Raja 2	Jl. Bosth Raya No.38, Wanasari, Cibitung, Bekasi, Jawa Barat 17520	02100200812	UBAH HAPUS
CB003	Tong Ku Raja 3	Jl. Pondok Tanah Mas, Gramapuri, Wanasari Cibitung, Bekasi Jawa Barat 17520	08131037337	UBAH HAPUS
CB004	Tong Ku Raja 4	Jl. Raya Tambiang, Saka Kerta Mukti, Wanajaya, Cibitung Bekasi, Jawa Barat 17520	02198328844	UBAH HAPUS
CB005	Tong Ku Raja 5	Jl. Raya CBL, Wanajaya, Cibitung Bekasi, Jawa Barat 17520	081325678944	UBAH HAPUS
CB006	Tong Ku Raja 6	Jl. Selang Jati No.76, Wanajaya, Cibitung, Bekasi, Jawa Barat 17520	02132984488	UBAH HAPUS

Gambar 12 Master Cabang

7. Halaman Master *Supplier*

Di halaman ini admin akan melihat data-data tentang *supplier* dan dapat mengedit ataupun menghapus data yang ada di halaman master *supplier*.

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Nomor Telepon	Pilihan
SUP001	PT Bumen Citra Mandiri	Jl. Raya Narogong KM 18.5 Cileungsi, Bogor 17147	02162480086	UBAH HAPUS
SUP002	CV Prima Bangunan Indah	Jalan Pangeran Diponegoro 25 17510 Tambun - Jati Mulja	02188229536	UBAH HAPUS
SUP003	PT Sekawan Bangun Mulia	Jl Teuku Umar 20, Cibitung-Bekasi	0215517957	UBAH HAPUS

Gambar 13 Master Supplier

8. Halaman Master Kategori Barang
Di halaman ini admin akan melihat data-data tentang kategori barang dan dapat mengedit ataupun menghapus data yang ada di halaman master kategori barang.

Kode Kategori	Nama Kategori	Pilihan
ACC004	ACCORRES	[Edit] [Hapus]
BR003	BAJA RINGAN	[Edit] [Hapus]
CAT005	CAT	[Edit] [Hapus]
GP0001	GYPSUM	[Edit] [Hapus]
HU0002	HOLLOW	[Edit] [Hapus]

Tambah Data

Gambar 14 Master Master Kategori Barang

9. Halaman Master Barang
Di halaman ini admin akan melihat data-data tentang barang dan dapat mengedit ataupun menghapus data yang ada di halaman master barang.

Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Satuan	Ukuran	Harga	Stok	Pilihan
GP0001	GYPSUM APLUSBOARD	GP0001	Lembar	9mm 120*240cm	50000	30	[Edit] [Hapus]
GP0002	GYPSUM ELEPHANT	GP0001	Lembar	9mm 120*240cm	62000	90	[Edit] [Hapus]
GP0003	GYPSUM GYPROC	GP0001	Lembar	9mm 120*240cm	51000	80	[Edit] [Hapus]
GP0004	GYPSUM INDOBOARD	GP0001	Lembar	9mm 120*240cm	58000	95	[Edit] [Hapus]
GP0005	GYPSUM KRYABOARD	GP0001	Lembar	9mm 120*240cm	67000	80	[Edit] [Hapus]
GP0006	GYPSUM KNAUF	GP0001	Lembar	9mm 10*240cm	58000	135	[Edit] [Hapus]

Tambah Data Cetak Laporan Data Barang

Gambar 15 Master Master Barang

10. Halaman Transaksi Barang Masuk
Di halaman ini admin akan melihat data barang masuk dan dapat menginput data barang masuk.

TRANSAKSI BARANG MASUK

Supplier: [PILIH KODE SUPPLIER] Nama Supplier: []

Barang: [PILIH KODE BARANG] Nama Barang: []

Jumlah: []

[PROSES] [HAPUS]

DATA TRANSAKSI BARANG MASUK

No.	Kode Barang Masuk	Kode Supplier	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
-----	-------------------	---------------	-------------	-------------	--------

[SIMPAN] [BATAL]

Gambar 16 Master Master Barang Basuk

11. Halaman Transaksi Permintaan
Di halaman ini *staff* akan melakukan transaksi permintaan barang.

TRANSAKSI PERMINTAAN

Cabang: [PILIH KODE CABANG] Nama Cabang: []

Barang: [PILIH KODE BARANG] Nama Barang: []

Jumlah: []

[PROSES] [HAPUS]

DATA PERMINTAAN BARANG

No.	Nomor Permintaan	Kode Cabang	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
-----	------------------	-------------	-------------	-------------	--------

[SIMPAN] [BATAL]

Gambar 17 Transaksi Permintaan

12. Halaman Transaksi Pengiriman
Di halaman ini admin akan melakukan transaksi pengiriman barang

TRANSAKSI PENGIRIMAN

Nomor Permintaan: [PILIH NOMOR PERMINTAAN] Kode Barang: []

Jumlah Permintaan: []

[PROSES] [HAPUS]

DATA PENGIRIMAN BARANG

No.	Nomor Pengiriman	Nomor Permintaan	Kode Barang	Jumlah
-----	------------------	------------------	-------------	--------

[SIMPAN] [BATAL]

Gambar 18 Transaksi Pengiriman

13. Halaman Riwayat Transaksi Masuk

TRANSAKSI PENGEMBALIAN

Nomor Permintaan: [PILIH NOMOR PENGIRIMAN] Kode Barang: []

Jumlah Permintaan: []

Keterangan: []

[PROSES] [HAPUS]

DATA PENGEMBALIAN BARANG

No.	Nomor Pengembalian	Nomor Pengiriman	Kode Barang	Jumlah
-----	--------------------	------------------	-------------	--------

[SIMPAN] [BATAL]

Gambar 18 Riwayat Transaksi Masuk

c. Implementasi Sistem Dan Hasil

Tabel 1 Hasil pengujian menu Login

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Nama Lengkap, <i>Username</i> , <i>Password</i> , Alamat, Nomor Telepon dan Hak Akses Tidak diisi kemudian klik Simpan	(kosong), Nama Lengkap (kosong), <i>Username</i> (kosong), <i>Password</i> (kosong), Alamat (kosong), Nomor Telepon(kosong) dan Hak Akses(kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “Harap isi bidang ini”	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikan Nama Lengkap, <i>Username</i> , <i>Password</i> , Alamat, Nomor Telepon dan Hak Akses dengan data yang salah kemudian klik Simpan	Nama Lengkap (Novriantika), <i>Username</i> (nvr2411), <i>Password</i> (admin), Alamat (Bekasi), Nomor Telepon(085208AYAYY A) dan Hak Akses(Admin)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan <i>textfield</i> nomor telepon tidak bisa diinput dengan huruf.	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan Nama Lengkap, <i>Username</i> , <i>Password</i> , Alamat, Nomor Telepon dan Hak Akses diisi dengan data yang benar kemudian klik Simpan	Nama Lengkap (Novriantika), <i>Username</i> (nvr2411), <i>Password</i> (admin), Alamat (Bekasi), Nomor Telepon(085208910939) dan Hak Akses(Admin)	Sistem menerima akses simpan dan menampilkan pesan “Data Berhasil Disimpan!”	Sesuai harapan	Valid

Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Halaman Tambah Data Barang

Tabel 2. blackbox testing hal tambah barang

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengetikan Nama Barang, Kategori, Satuan, Ukuran, Harga Beli, Harga Jual, Stok Tidak diisi kemudian klik Simpan	Nama Barang (kosong), Kategori (kosong), Satuan(kosong), Ukuran(kosong), Harga Jual(kosong), Harga Beli(kosong), Stok(kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan menampilkan “Harap isi bidang ini”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikan Nama Barang, Kategori, Satuan, Ukuran, Harga Beli, Harga Jual, Stok dengan data yang salah kemudian klik Simpan	Nama Barang (Gypsum Jayaboard), Kategori (GPM001), Satuan(lembar), Ukuran(9mm 120*240 cm), Harga Beli(12 ribu), Harga Jual(13 ribu), Stok(200)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan <i>textfield</i> harga beli dan harga jual tidak bisa diinput dengan huruf.	Sesuai harapan	Valid

3	Mengetikan Nama Barang, Kategori, Satuan, Ukuran, Harga Beli, Harga Jual, Stok dengan data yang salah kemudian klik Simpan	Nama Barang (Gypsum J4y4board), Kategori (GPM001), Satuan(lembar), Ukuran(9mm 120*240 cm), Harga Beli(12000), Harga Jual(13000), Stok(200)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan <i>textfield</i> nama barang tidak bisa diinput dengan angka.	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikan Nama Barang, Kategori, Satuan, Ukuran, Harga Beli, Harga Jual, Stok dengan data yang benar kemudian klik Simpan	Nama Barang (Gypsum Jayaboard), Kategori (GPM001), Satuan(lembar), Ukuran(9mm 120*240 cm), Harga Beli(11000), Harga Jual(12000), Stok(200)	Sistem menerima akses simpan dan menampilkan pesan “Data Berhasil Disimpan!”	Sesuai harapan	Valid

Pada kegiatan ini sampel mengujian penggunaan aplikasi ini dilakukan dengan 20 responden dimana merupakan karyawan pada CV Tong Ku Raja

Tabel 2. kuesioner Responden

No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS
1	Aplikasi system memberikan informasi yang tepat sesuai dengan yang anda butuhkan?		2	14	4
2	Apakah isi informasi yang Dihasilkan Sistem Memenuhi Kebutuhan anda?		1	16	3
3	Apakah sistem Memberikan laporan sesuai dengan yang anda butuhkan?		2	13	5
4	Apakah sistem Memberikan informasi yang cukup sesuai dengan yang anda butuhkan?		2	17	1
5	Apakah sistem ini akurat?			14	6
6	Apakah anda puas dengan akurasi sistem?		1	15	4
7	Apakah menurut anda hasil disajikan dalam format yang berguna?		1	13	6
8	Apakah informasi yang Dihasilkan sistem jelas?		2	15	3
9	Apakah sistem ini ramah pengguna?			13	7
10	Apakah sistem Mudah digunakan?			13	7
11	Apakah anda Menerima informasi yang anda butuhkan tepat waktu?			16	4
12	Apakah sistem Menyediakan Informasi terbaru?			17	3

Dari table diatas hasil kuisioner dapat di evaluasi untuk di kesimpulan Website yang akan di implementasikan cukup memberikan data informasi yang sesuai dengan kebutuhan pengunjung, Tepat waktu terutama memberikan informasi data yang tepat, Akurasi sistem yg dibuat dapat dikatakan memuaskan sesuai harapan.

5. Penutup

Kesimpulan

1. Dengan adanya sistem informasi berbasis *web* ini, dapat meningkatkan efektifitas dan efesiensi pengolahan data, mulai dari barang masuk, permintaan barang, pengiriman barang,

pengembalian barang sampai dengan pembuatan laporan.

2. Data yang dibutuhkan dapat disimpan dalam jumlah banyak, dan lebih aman dengan adanya sistem pengamanan yang berupa *password* dan hak akses.
3. Dapat meminimalisir kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem manual. dapat menghindari kerangkapan data dalam proses pengolahan data karena adanya kode yang memiliki karakteristik berbeda antara data satu dengan data yang lainnya.

6. Pustaka

Abdulloh, R. (2015). *Web*

- Programming is Easy*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Dadan, & Developers, K. (2015). *Membuat CMS Multifitur*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hidayat, R. (2017). Aplikasi Penjualan Jam Tangan Secara Online. *Jurnal Teknik Komputer*, III(2), 90–96.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2014). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Iriadi, N., & Indrasari, A. U. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Cv . Bambu Jaya Jakarta, 9(3), 34–39. Retrieved from <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/337/330>
- Kusniawan, A. (2016). Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran, 4, 1–10.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(3), 31–36. Retrieved from <http://jitter.widyatama.ac.id/index.php/jitter/article/view/70>
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt . Livaza Teknologi Indonesia Jakarta, 5(1).
- Priyadi, Y. (2014). *Kolaborasi SQL & ERD Dalam Implementasi Database*. (Maya, Ed.). Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Purbadian, Y. (2015). *Aplikasi Penjualan Web Base dengan PHP untuk Panduan Skripsi*. (A. Saputra, Ed.). Cv. ASFA Solution.
- Rahman, S. (2013). *Bengkel Web & SEO Joomla*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rahmayu, M. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Nilai Ujian Siswa Smp Negeri 3 Bumiayu Berbasis Web, 3(2), 159–168.
- Rudianto, B. (2013). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Hepatitis Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining. *Ti-Stmik Luhur Pangkal Pinang*, III(1), 1–5. Retrieved from lppm.atmaluhur.ac.id/.../Jurnal_0911500088_Deni-Wahyono.pdf
- Sadeli, M. (2014). *Aplikasi Bisnis dengan Php dan MySQL*. Palembang: Maxikom.
- Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dn FRAMEWORK CODEIGNITER*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Atmojo, Wahyu Tisno (2019) Evaluasi Penggunaan Website Pada PT Ratu Nusantara Menggunakan Metode Usability Testing, Jurnal Inovasi Informatika Volume IV No 1 Maret 2019. <http://jurnalpradita.com/index.php/jii/article/view/68>
- Zamaludin, I., Yusnaeni, W., & Amelia, S. (2016). Perancangan Pembelajaran Jarak Jauh (E-Learning) Bahasa, 3(2)