

## MODELAGEM E PROJETO DE BANCO DE DADOS: ATIVIDADE 1

Nota: \_\_\_\_\_

<b>Curso:</b>	Sistemas de Informação	<b>Data:</b>	
<b>Semestre:</b>	1	<b>Valor:</b>	2
<b>Acadêmicos(as)</b>	1) 2) 3) 4)		
<b>Professor:</b>	Luiz Gustavo Dias		

### Instruções

- a) Este instrumento avaliativo deverá ser realizado em grupos com 4 integrantes e poderá ser utilizada consulta.
- b) A interpretação dos enunciados é tarefa integrante do teste.
- c) As respostas deverão ser apresentadas uma única folha para o grupo que deverá ser entregue ao final da aula.
- d) Para efeito de pontuação, será considerado o mesmo peso para cada questão.
- e) A atividade deverá ser finalizada e entregue hoje até o término da aula.

\*\*\*\*\*

Considere a atividade de reflexão proposta em aula corrigida abaixo e apresente as entidades e relacionamentos conforme o padrão proposto pelo Diagrama Entidade-Relacionamento.

Em seguida, considerando as regras conhecidas de mercado para cada ocasião, apresente a cardinalidade mínima e máxima adequada para cada relacionamento binário.

- a) **UNIVÁS: objetos aluno e curso;**
- b) **Concessionária de automóveis: objetos automóvel e cliente;**
- c) **Petshop: objetos animal e espécie;**
- d) **Rede social: objetos usuário e publicação;**
- e) **App de comida (ifood): objetos restaurante e alimento;**
- f) **App de motoristas (uber): objetos motorista e veículo;**
- g) **Steaming (Netflix, Prime, Brasil Paralelo...): objetos conteúdo e catálogo;**
- h) **E-commerce (Mercado Livre): objetos empresa e produto;**
- i) **Fintech (Nubank, C6...): objetos cliente e conta;**
- j) **App para investimento (XP): objetos cliente e ação.**