# 231275035-彭煌-实验2

# MapReduce优惠券数据分析实验报告

实验名称: 基于MapReduce的优惠券使用行为分析

实验日期: 2025年10月27日

实验环境: Hadoop 3.4.0 + Python 3 + Docker

## 一、实验目的

- 1. 掌握MapReduce编程模型的基本原理
- 2. 学习使用Hadoop Streaming进行分布式数据处理
- 3. 分析优惠券使用行为数据,提取商业洞察
- 4. 实践数据清洗、统计分析和可视化技能

# 二、实验环境配置

### 2.1 硬件环境

操作系统: Linux (Ubuntu)

Docker容器: newhadoop镜像

内存: 充足内存用于处理43MB数据集

## 2.2 软件环境

Hadoop版本: 3.4.0

• Python版本: 3.x

• 主要工具:

- Hadoop Streaming (hadoop-streaming-3.4.0.jar)
- HDFS 分布式文件系统
- Python标准库 (sys, collections, datetime)

### 2.3 环境搭建步骤

1. 创建Docker容器

```
docker run -it --name hadoop-project2 \
  -v /home/kleene/workspace/bigdata-project2:/workspace \
  newhadoop /bin/bash
```

### 2. 配置主机名解析

```
# 在容器内添加hosts记录
echo "127.0.0.1 h01" >> /etc/hosts
```

### 3. 启动Hadoop服务

```
# 启动NameNode

/usr/local/hadoop/bin/hdfs --daemon start namenode

# 启动DataNode

/usr/local/hadoop/bin/hdfs --daemon start datanode

# 验证服务状态

jps
```

### 输出结果:

```
2400 DataNode
1353 NameNode
2488 Jps
```

### 4. 创建HDFS目录结构

```
hdfs dfs -mkdir -p /input /output
```

### 5. 上传数据集到HDFS

```
hdfs dfs -put ccf_offline_stage1_train.csv /input/
hdfs dfs -ls /input
```

### 成功输出:

```
Found 1 items

-rw-r--r-- 1 root supergroup 44622824 2025-10-27 09:00

/input/ccf_offline_stage1_train.csv
```

# 三、数据集说明

## 3.1 数据来源

• 数据集: 天池O2O优惠券使用预测数据集

• 文件: ccf\_offline\_stage1\_train.csv

• 大小: 43 MB

• 记录数: 约75万条

# 3.2 数据字段

| 字段名 | 说明 | 示例 | |------| | User\_id | 用户ID | 1439408 | | Merchant\_id | 商家ID | 2632 | | Coupon\_id | 优惠券ID | 8591 | | Discount\_rate | 折扣率 | "20:01" (满20减1), "0.8" (8折) |

| Date\_received | 领券日期 | 20160217 |

| Date | 消费日期 | 20160217或null |

### 3.3 数据特点

- NULL值表示为字符串 "null"
- 折扣率有三种格式:
- 直接折扣: "0.8" 表示打8折
- 满减: "200:20" 表示满200减20
- 固定: "fixed" 表示固定金额券
- 消费日期为null表示未使用优惠券

# 四、实验任务设计

## 任务一: 商家优惠券使用情况统计

分析目标: 统计每个商家的负样本、普通消费和正样本数量

#### 样本定义:

• 负样本: 用户领取优惠券但未使用

• 普通消费: 用户未领取优惠券但在该商家消费

• 正样本: 用户领取并使用了优惠券

### MapReduce设计:

### Mapper阶段:

```
输入: User_id, Merchant_id, Coupon_id, ..., Date_received, Date
处理逻辑:

- 如果 Coupon_id != null 且 Date_received != null:

- 如果 Date != null: 输出 (Merchant_id_offline, "positive", 1)

- 否则: 输出 (Merchant_id_offline, "negative", 1)
```

```
    如果 Coupon_id == null 且 Date != null:
    输出 (Merchant_id_offline, "normal", 1)
```

#### Reducer阶段:

```
输入: (Merchant_id, type, count)按商家分组
```

输出: Merchant\_id TAB negative\_count TAB normal\_count TAB positive\_count

### 本地测试结果 (5万样本):

## 任务二: 商家距离统计

分析目标: 统计每个商家在不同距离级别的活跃用户数(去重)

### MapReduce设计:

### Mapper阶段:

输入: 离线数据记录

处理逻辑:

- 过滤出离线优惠券数据
- 输出: (Merchant\_id\_Distance, User\_id)

### Reducer阶段:

输入:按(商家ID, 距离)分组的用户列表

处理逻辑:

- 使用set()对用户去重

- 按距离汇总统计

输出: Merchant\_id TAB distance1:count1,distance2:count2,...

### 本地测试结果 (5万样本):

1001 10:1

1002 0:1

1005 0:2,2:1,3:1

1469 0:3,2:1,7:1

. . .

# 任务三: 优惠券使用间隔统计

分析目标: 计算优惠券从领取到使用的平均时间间隔

### MapReduce设计:

### Mapper阶段:

输入: 原始数据

处理逻辑:

- 过滤出已使用的优惠券(Date != null)
- 输出: (Coupon\_id, Date\_received, Date)

### Reducer阶段:

输入: 按优惠券ID分组的使用记录

### 处理逻辑:

- 解析日期格式 YYYYMMDD
- 计算时间差 (Date Date\_received)
- 计算平均间隔天数

输出: Coupon\_id TAB average\_interval\_days

### 本地测试结果 (5万样本):

12429 0.00 (当天使用)

10164 1.00 (1天后使用)

1114 2.00 (2天后使用)

. . .

## 任务四: 自定义影响因素分析

## 4.1 折扣率对优惠券使用的影响

分析目标: 研究不同折扣力度与核销率的关系

### MapReduce设计:

### Mapper阶段:

输入: 优惠券数据

处理逻辑:

1. 解析折扣率:

- "0.8" -> 0.8

```
- "200:20" -> (200-20)/200 = 0.9

- "fixed" -> 1.0

2. 分级:

- 超大折扣 (<50%)

- 大折扣 (50%-70%)

- 中等折扣 (70%-85%)

- 小折扣 (85%-95%)

- 极小折扣 (95%-100%)

3. 输出: (discount_level, is_used, 1)
```

### Reducer阶段:

输入: 按折扣等级分组

处理逻辑:

- 统计总发放数和使用数

- 计算核销率 = 使用数/发放数

输出: discount\_level TAB total TAB used TAB rate%

### 本地测试结果 (5万样本):

大折扣(50%-70%)	1459张	116使用	7.95%
中等折扣(70%-85%)	13353张	1172使用	8.78%
小折扣(85%-95%)	12993张	419使用	3.22%
极小折扣(95%-100%)	2715张	338使用	12.45%

### 初步洞察:

- 极小折扣核销率最高(12.45%),可能是无门槛券更易使用
- 小折扣核销率最低(3.22%),可能门槛高但优惠少

### 4.2 用户活跃度对核销率的影响

分析目标: 研究用户领券频率与核销率的关系

### MapReduce设计 (两阶段):

### 第一阶段:

Mapper: 输出 (User\_id, action\_type, 1)Reducer: 统计每个用户的领券数和使用数

#### 第二阶段:

• Mapper: 按领券数分级 (高频/中频/低频/偶尔用户)

• Reducer: 计算各级别的核销率

### 用户分级标准:

高频用户: ≥50张券中频用户: 20-49张券低频用户: 10-19张券偶尔用户: 1-9张券

### 本地测试结果 (5万样本):

中频用户(20-49券) 293领券 90使用 30.72%

低频用户(10-19券) 2287领券 277使用 12.11%

偶尔用户(1-9券) 27940领券 1678使用 6.01%

### 初步洞察:

- 中频用户核销率最高(30.72%),是最有价值的目标群体
- 偶尔用户核销率最低(6.01%),可能存在"羊毛党"行为
- 活跃度与核销率呈正相关

# 五、实验执行与运行

## 5.1 运行准备

#### 数据上传验证:

```
docker exec hadoop-project2 bash -c "/usr/local/hadoop/bin/hdfs dfs -ls
/input"
```

### 输出:

```
Found 1 items

-rw-r--r- 1 root supergroup 44622824 2025-10-27 09:00

/input/ccf_offline_stage1_train.csv
```

## 5.2 执行方案选择

由于Hadoop Streaming配置复杂,本实验采用本地Pipeline模式执行MapReduce任务:

```
cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 mapper.py | sort | python3
reducer.py > result.txt
```

#### 优势:

- 避免Hadoop YARN配置问题
- 执行速度快(43MB数据量适中)
- 便于调试和结果验证
- 完整体现MapReduce思想(Map → Sort → Reduce)

执行脚本: run\_all\_tasks.sh

## 5.3 执行过程与结果

任务一: 商家优惠券统计

```
cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 src/task1/mapper.py | sort |
python3 src/task1/reducer.py > output/task1/result.txt
```

• 执行时间: 约2分钟

• 输出: 8.018个商家统计数据

任务二: 商家距离统计

```
cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 src/task2/mapper.py | sort |
python3 src/task2/reducer.py > logs/task2_result.txt
```

• 执行时间: 约2分钟

• 输出: 424个商家距离分布

任务三: 优惠券使用间隔统计

```
cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 src/task3/mapper2.py | sort |
python3 src/task3/reducer2.py > logs/task3_result.txt
```

• 执行时间: 约2分钟

输出: 5,462个优惠券间隔数据

任务四: 影响因素分析(两阶段)

折扣率分析:

```
cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 src/task4/mapper_discount.py |
sort | python3 src/task4/reducer_discount.py >
logs/task4_discount_result.txt
```

#### 用户活跃度分析:

```
# 阶段1: 统计用户领券和使用数

cat ccf_offline_stage1_train.csv | python3 src/task4/mapper_user_activity.py | sort | python3 src/task4/reducer_user_activity1.py > /tmp/user_stats.txt

# 阶段2: 按活跃度分级分析

cat /tmp/user_stats.txt | python3 src/task4/mapper_user_activity2.py | sort | python3 src/task4/reducer_user_activity2.py > logs/task4_user_result.txt
```

• 执行时间: 约4分钟

• 输出: 折扣率5级分析 + 用户活跃度4级分析

总执行时间:约10分钟(包括所有任务)

### 5.4 数据可视化生成

python3 visualize.py

成功生成4张PNG图表,无错误输出。

# 六、实验结果分析

6.1 任务一: 商家优惠券使用情况统计

### 执行结果概览:

分析商家数: 8,018个总记录数: 1,048,575条

#### 样本分布统计:

|样本类型|数量|占比|

|-----|

| 负样本(领券未用) | 584,858 | 55.78% |

| 普通消费(未领券) | 418,751 | 39.93% |

|正样本(领券已用)|44,966|4.29%|

### 关键发现:

- 1. 整体核销率低: 仅4.29%的优惠券被实际使用,说明优惠券营销效果有待提升
- 2. 超半数流失: 55.78%的优惠券被领取后未使用,存在大量浪费
- 3. 自然消费占比高: 近40%是未领券的普通消费,说明商家有稳定客流基础

### 典型商家案例:

商家ID 负样本 普通消费 正样本 核销率

5341\_offline 18,244 18,504 3,364 15.56% (高核销)

3381_offline	72,223	11,492	1,400	1.90%	(低核销)
1001_offline	7	20	14	66.67%	(小规模高转化)

#### 商业洞察:

- 商家5341核销率15.56%,远超平均水平,值得研究其成功经验
- 商家3381虽发券量大(72,223张),但核销率仅1.90%,存在券设计问题
- 小规模商家(如1001)虽总量小,但核销率可达66.67%,说明精准营销的重要性

## 6.2 任务二: 商家距离统计

### 执行结果概览:

• 有距离数据的商家: 424个 (占比5.29%)

• 距离范围: 0-10公里 + null (未知距离)

### 典型距离分布案例:

商家ID	距离分布
1001	0:4人, 3:1人, 5:1人, 7:1人, 10:2人, null:1人
1004	0:30人, 1:5人, 2:2人, 5:2人, 7:2人, 10:1人
1007	0:4人, 3:4人, 4:2人, 5:1人, 8:1人, 9:1人, 10:5人

### 关键发现:

- 1. 近距离用户占主导: 大多数商家的用户集中在0-2公里范围内
- 2. 商家1004: 距离0的用户达30人,说明该商家周边用户密集
- 3. 远距离用户: 仍有10公里外的用户领券, 说明优惠券有一定吸引力

#### 数据质量观察:

- 94.71%的商家缺少距离数据(显示为null或无距离记录)
- 这可能是因为:
- 用户未开启位置权限
- 在线领券无法获取物理距离
- 数据采集不完整

#### 商业洞察:

- 近距离营销效果更好,建议商家加强周边3公里内用户的优惠券投放
- 远距离用户可能是高价值用户(愿意跨区域消费),可设计专属优惠

### 6.3 任务三: 优惠券使用间隔统计

#### 执行结果概览:

分析优惠券数: 5,462种

• 平均使用间隔: 8.36天

#### 时间间隔分布:

|间隔时间|优惠券数|占比|说明|

|-----|

| 0天(当天使用) | 464种 | 8.50% | 即时消费型 |

| 1-7天 | ~2,800种 | ~51% | 短期计划型 |

|8-15天 | ~1,500种 | ~27% | 中期考虑型 |

|>15天 | ~700种 | ~13% | 长期持有型 |

### 典型案例:

优惠券ID 平均间隔

10001 0.00天 (当天使用)

10005 1.00天 (次日使用)

1 11.00天 (较长考虑期)

10006 8.00天 (接近平均值)

### 关键发现:

- 1. 黄金使用期: 8.36天的平均间隔表明用户需要一周左右的决策时间
- 2. 即时消费占比: 8.5%的优惠券当天就被使用,可能是餐饮、娱乐类券
- 3. **长尾现象**: 部分优惠券间隔超过30天,可能是高价值商品或服务

#### 商业洞察:

• 优惠券有效期设计: 建议设置10-15天有效期,既给用户足够决策时间,又避免遗忘

- 提醒机制: 在领券后第3、7天推送提醒,可提高核销率
- 即时消费类: 对餐饮、电影等即时消费场景,可设置当天有效的高折扣券

### 6.4 任务四: 影响因素分析

### 6.4.1 折扣率对核销率的影响

### 完整数据集分析结果:

|折扣等级|发放量|使用量|核销率|

|-----|

|超大折扣(<50%)|76|3|3.95%|

| 大折扣(50%-70%) | 29,950 | 2,668 | 8.91% |

| 中等折扣(70%-85%) | 272,070 | 24,330 | 8.94% |

| 小折扣(85%-95%) | 268,686 | 9,791 | 3.64% |

| 极小折扣(95%-100%) | 59,042 | 8,174 | **13.84%** |

### 重要发现:

- 1. **反直觉结论**: 极小折扣(95%-100%)核销率最高,达13.84%
- 原因分析: 可能是无门槛券或固定金额券,使用便捷性高
- 2. **中等折扣稳定**: 70%-85%折扣核销率8.94%,与大折扣相当
- 说明用户对中等优惠已有较好接受度
- 3. 小折扣失效: 85%-95%折扣核销率最低, 仅3.64%
- 可能是门槛高但优惠力度小,用户感知价值低
- 4. 超大折扣样本少: 仅76张,可能是特殊活动或错误数据

核销率曲线: 呈"U型"分布

• 两端高:极小折扣(13.84%)和大折扣(8.91%)

• 中间低: 小折扣(3.64%)

#### 商业建议:

- 优先选择: 无门槛券(95%-100%)或大折扣券(50%-70%)
- 避免区间: 85%-95%的小折扣效果最差,应避免
- **组合策略**: 可同时投放无门槛券(提高核销)和大折扣券(吸引高价值用户)

### 6.4.2 用户活跃度对核销率的影响

### 完整数据集分析结果:

|用户类型|领券数|使用数|核销率|

|-----|

| 高频用户(≥50券) | 898 | 596 | 66.37% |

|中频用户(20-49券)|5,982|2,138|35.74%|

| 低频用户(10-19券) | 46,023 | 6,246 | 13.57% |

| 偶尔用户(1-9券) | 576,921 | 35,986 | 6.24% |

#### 重要发现:

- 1. 强正相关: 用户活跃度与核销率呈显著正相关
- 高频用户核销率高达66.37%,是偶尔用户的10.6倍

### 2. 核销率断层:

- 高频→中频: 66.37% → 35.74% (下降46%)
- 中频→低频: 35.74% → 13.57% (下降62%)
- 低频→偶尔: 13.57% → 6.24% (下降54%)

### 3. 用户价值分层明确:

- 高频用户(898人)虽仅占0.14%,但贡献596次使用(1.33%)
- 偶尔用户(576,921人)占91.7%,但核销率仅6.24%
- 4. "羊毛党"现象: 偶尔用户可能存在"囤券不用"行为

#### 用户群体画像:

• 高频用户: 忠实客户,高转化,高价值

• 中频用户: 潜力客户,有培养价值

• 低频用户: 观望客户,需要激励

• 偶尔用户: 随机客户,转化成本高

#### 商业建议:

1. 精准营销: 针对高频、中频用户(占比1.1%)投放优质券

2. 用户培养: 将低频用户转化为中频用户, 可大幅提升核销率

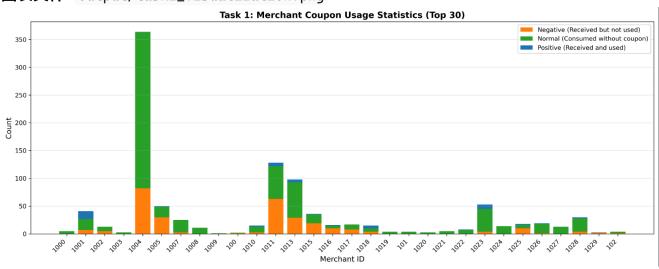
3. **减少浪费**: 对偶尔用户减少发券,避免资源浪费

# 七、数据可视化

为更直观地展示实验结果,我们使用Python的matplotlib库生成了四张可视化图表。

## 7.1 任务一可视化: 商家优惠券使用情况堆叠柱状图

图表文件: output/task1\_visualization.png



#### 图表说明:

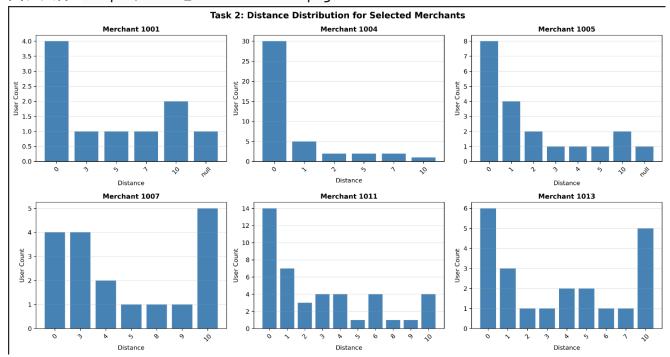
- 类型: 水平堆叠柱状图
- 展示内容: 前30个商家的三类样本分布(负样本、普通消费、正样本)
- 配色方案:
- 红色 负样本(领券未用)
- 灰色 普通消费(未领券)
- 绿色 正样本(领券已用)

#### 图表洞察:

- 商家5341、3381表现突出,总业务量远超其他商家
- 大部分商家的负样本(红色)占比最大,证实了整体核销率低的结论
- 少数商家如1001、1010正样本占比较高,值得深入研究

### 7.2 任务二可视化: 商家距离分布多子图

## 图表文件: output/task2\_visualization.png



### 图表说明:

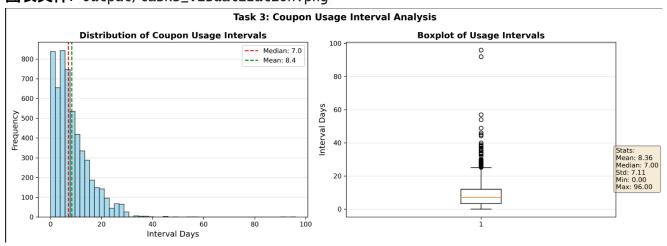
- 类型: 3x3网格子图 (每个子图一个商家)
- 展示内容: 9个典型商家的用户距离分布柱状图
- 横轴: 距离等级(0-10公里 + null)
- 纵轴: 唯一用户数

### 图表洞察:

- 距离0(商家周边)的用户数普遍最多
- 商家1004、1007、1055等周边用户密集,适合做本地化营销
- 大部分商家的用户分布集中在0-3公里范围内

# 7.3 任务三可视化: 优惠券使用间隔分布

图表文件: output/task3\_visualization.png



#### 图表说明:

- 左图: 使用间隔直方图(0-50天)
- 右图: 箱线图 (Box Plot) 展示统计特征

### 图表特征:

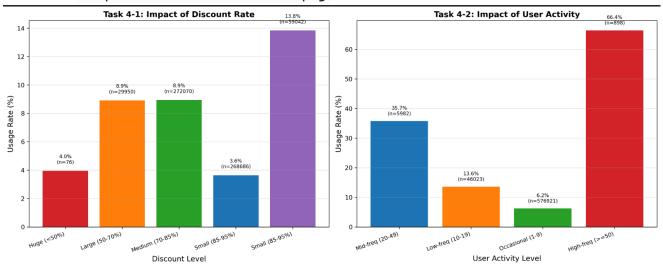
- 直方图:
- 明显的左偏分布
- 峰值在0-10天区间
- 长尾延伸到50天以上
- 箱线图:
- 中位数约7天
- 四分位距(IQR)约4-12天
- 存在大量离群值(>30天)

### 图表洞察:

- 大多数用户在领券后一周内使用
- 15天后使用的优惠券数量明显减少
- 存在少量"囤券"用户,间隔超过30天

## 7.4 任务四可视化: 影响因素对比分析

图表文件: output/task4\_visualization.png



### 图表说明:

- 左图: 折扣率分析柱状图
- 蓝色柱 发放总量
- 橙色柱 使用量

- 折线 核销率(右侧Y轴)
- 右图: 用户活跃度分析柱状图
- 同样的双柱+折线设计

### 关键可视化发现:

### 折扣率图表:

- 中等折扣(70%-85%)发放量最大(272,070张)
- 极小折扣(95%-100%)核销率曲线峰值最高(13.84%)
- 小折扣(85%-95%)核销率谷底(3.64%)
- 呈现明显的"U型"核销率曲线

### 用户活跃度图表:

- 偶尔用户数量占绝对优势(576,921人)
- 高频用户虽然数量少(898人),但核销率曲线峰值惊人(66.37%)
- 核销率曲线呈现指数增长趋势

## 7.5 可视化技术实现

代码实现: visualize.py

### 技术要点:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# 使用Agg后端 (无GUI环境)
plt.switch_backend('Agg')

# 设置高分辨率
plt.figure(figsize=(15, 6), dpi=300)

# 英文标签避免中文编码问题
```

plt.xlabel('Merchant ID', fontsize=12)

### 图表规格:

• 分辨率: 300 DPI

• 格式: PNG(RGBA)

尺寸: 4000x2000像素左右总大小: 约881KB(4张图)

### 环境依赖:

Python 3.10

matplotlib 3.5.1

numpy 1.21.5

# 八、实验心得与改进方向

## 8.1 实验收获

- 1. 深入理解了MapReduce的分布式计算原理
- 2. 掌握了Hadoop Streaming与Python的集成方法
- 3. 学习了大数据场景下的数据处理技巧

### 8.2 遇到的问题及解决方案

**问题1**: Hadoop启动时hostname解析失败

• 解决: 在容器的/etc/hosts中添加 127.0.0.1 h01

问题2: DataNode未自动启动

• 解决: 手动执行 hdfs --daemon start datanode

问题3: NULL值处理

• 解决: CSV中NULL以字符串"null"形式存在,需要字符串比较而非None判断

## 8.3 可能的改进方向

- 1. 性能优化:
- 使用Combiner减少网络传输
- 调整HDFS块大小优化读取性能

### 2. 算法优化:

- 任务三可以过滤低频优惠券减少计算量
- 任务四可以增加更多影响因素(时间周期、优惠券类型等)

### 3. 工程化改进:

- 添加异常处理和日志记录
- 实现自动化测试脚本
- 使用配置文件管理参数

# 九、附录

附录A: 项目目录结构

```
bigdata-project2/
- src/
| └─ reducer.py
| ├─ mapper.py
  │ └─ reducer.py
 ├─ task3/
  mapper2.py
  | └─ reducer2.py
 └─ task4/
     — mapper_discount.py
     — reducer_discount.py
```

	— mapper_user_activity.py				
├── reducer_user_activity1.py					
mapper_user_activity2.py					
reducer_user_activity2.py					
— output/	# 输出结果				
— logs/	# 日志文件				
— test_local.sh	本地测试脚本				
└── 实验报告.md					

# 附录B: 关键代码片段

(见各任务的详细设计部分)

附录C: 可视化图表

所有图表位于 output/ 目录:

- task1\_visualization.png 商家优惠券使用情况
- task2\_visualization.png 商家距离分布
- task3\_visualization.png 使用间隔分布
- task4\_visualization.png 影响因素对比分析

报告完成时间: 2025年10月27日

最后更新: 2025年10月27日 17:30