#### Enunciado

O trabalho consiste em implementar em Julia uma série de funções que serão colocadas no módulo AlgGenReal.jl cujos enunciados serão dados na sequência. Importe quaisquer módulos de trabalhos anteriores que precisar.

Não use biblioteca alguma que implemente diretamente qualquer tipo de algoritmo genético.

# 1 Funções de teste

Escolha uma das funções de teste a seguir e a implemente. Cada um de vocês deve escolher uma função **diferente**, para isto acontecer, use o sala virtual do Teams ou o e-mail do grupo da disciplina para anunciar a versão escolhida. As funções recebem com parâmetro vetor **x** de números em ponto flutuante de tamanho arbitrário.

Nas funções a seguir d representa o número de dimensões do domínio, ou seja, o tamanho do vetor  $\mathbf{x}$ . Ao usar estas funções como funções de aptidão use d = 2, 4, 8, 16.

# 1.1 Função de Ackley

$$\operatorname{ackley}(\boldsymbol{x}) = -a \exp\left(-b\sqrt{\frac{1}{d}\sum_{i=1}^{d}x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{d}\sum_{i=1}^{d}\cos\left(cx_i\right)\right) + a + \exp(1)$$

com a = 20, b = 0.2 e  $c = 2\pi$ .

Mínimo global: ackley( $\boldsymbol{x}^*$ ) = 0 quando  $\boldsymbol{x}^*$  = (0, ..., 0). Domínio é  $x_i \in [-32.768, 32.768]$ , para todo i = 1, ..., d

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/ackley.html

# 1.2 Função de Griewank

griewank
$$(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^{d} \frac{x_i^2}{4000} - \prod_{i=1}^{d} \cos\left(\frac{x_i}{\sqrt{i}}\right) + 1$$

Mínimo global: griewank $(x^*) = 0$  quando  $x^* = (0, ..., 0)$ .

Domínio:  $x_i \in [-600, 600]$ , para todo i = 1, ..., d

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/griewank.html

#### 1.3 Função de Levy

$$levy(\boldsymbol{x}) = \sin^2(\pi w_1) + \sum_{i=1}^{d-1} (w_i - 1)^2 [1 + 10\sin^2(\pi w_i + 1)] + (w_d - 1)^2 [1 + \sin^2(2\pi w_d)]$$

com

$$w_i = 1 + \frac{x_i - 1}{4} \quad \text{para todo } i = 1, \dots, d$$

Mínimo global: levy( $\mathbf{x}^*$ ) = 0 quando  $\mathbf{x}^*$  = (1, ..., 1).

Domínio:  $x_i \in [-10, 10]$ , para todo  $i = 1, \dots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/levy.html

## 1.4 Função de Rastrigin

rastrigin(
$$\mathbf{x}$$
) = 10 $d + \sum_{i=1}^{d} [x_i^2 - 10\cos(2\pi x_i)]$ 

Mínimo global: rastrigin $(x^*) = 0$  quando  $x^* = (0, ..., 0)$ .

Domínio:  $x_i \in [-5.12, 5.12]$ , para todo i = 1, ..., d

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/rastr.html

## 1.5 Função de Schwefel

schwefel(
$$\boldsymbol{x}$$
) = 418.9829 $d - \sum_{i=1}^{d} x_i \sin(\sqrt{|x_i|})$ 

Mínimo global: schwefel( $x^*$ ) = 0 quando  $x^*$  = (420.9687,..., 420.9687).

Domínio:  $x_i \in [-500, 500]$ , para todo i = 1, ..., d

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/schwef.html

# 1.6 Função de Rosenbrock

rosenbrock(
$$\boldsymbol{x}$$
) =  $\sum_{i=1}^{d-1} [100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2]$ 

Mínimo global: rosenbrock( $x^*$ ) = 0 quando  $x^*$  = (1, ..., 1).

Domínio:  $x_i \in [-2.048, 2.048]$ , para todo i = 1, ..., d

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/rosen.html

# 1.7 Função Perm 0, D, Beta

perm0db(
$$\boldsymbol{x}$$
) =  $\sum_{i=1}^{d} \left( \sum_{j=1}^{d} (j+\beta) \left( x_{j}^{i} - \frac{1}{j^{i}} \right) \right)^{2}$ 

com  $\beta \ge 0$ . Use  $\beta = 100$ .

Mínimo global: perm $0db(\boldsymbol{x}^*) = 0$  quando  $\boldsymbol{x}^* = (1, \frac{1}{2}, \dots, \frac{1}{d}).$ 

Domínio:  $x_i \in [-d, d]$ , para todo  $i = 1, \ldots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/permOdb.html

#### 1.8 Função Trid

$$\operatorname{trid}(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^{d} (x_i - 1)^2 - \sum_{i=2}^{d} x_i x_{i-1}$$

Mínimo global:  $\operatorname{trid}(\boldsymbol{x}^*) = \frac{-d(d+4)(d-1)}{6}$  quando  $x_i = i(d+1-i)$  para todo  $i = 1, \ldots, d$ .

Domínio:  $x_i \in [-d^2, d^2]$ , para todo  $i = 1, \ldots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/trid.html

## 1.9 Função de Zakharov

zakharov(
$$\boldsymbol{x}$$
) =  $\sum_{i=1}^{d} x_i^2 + \left(\sum_{i=1}^{d} 0.5ix_i\right)^2 + \left(\sum_{i=1}^{d} 0.5ix_i\right)^4$ 

Mínimo global: zakharov( $\boldsymbol{x}^*$ ) = 0 quando  $\boldsymbol{x}^*$  =  $(0, \dots, 0)$ .

Domínio:  $x_i \in [-5, 10]$ , para todo  $i = 1, \ldots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/zakharov.html

# 1.10 Função de Dixon-Price

dixonpr(
$$\boldsymbol{x}$$
) =  $(x_1 - 1)^{2+} \sum_{i=1}^{d} i(2x_i^2 - x_{i-1})^2$ 

Mínimo global: dixonpr $(x^*) = 0$  quando  $x_i = 2^{-\frac{z-z}{2^i}}$  para todo i = 1, ..., d.

Domínio:  $x_i \in [-10, 10]$ , para todo  $i = 1, \dots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/dixonpr.html

# 1.11 Função de Powell

$$powell(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^{d/4} \left[ (x_{4i-3} + 10x_{4i-2})^2 + 5(x_{4i-1} - x_{4i})^2 + (x_{4i-2} - 2x_{4i-1})^4 + 10(x_{4i-3} - x_{4i})^4 \right]$$

Mínimo global: powell $(x^*) = 0$  quando  $x^* = (0, ..., 0)$ .

Domínio:  $x_i \in [-4, 5]$ , para todo  $i = 1, \ldots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/powell.html

## 1.12 Função de Styblinski-Tang

stybtang(
$$\mathbf{x}$$
) =  $\frac{1}{2} \sum_{i=1}^{d} (x_i^4 - 16x_i^2 + 5x_i)$ 

Mínimo global: stybtang( $x^*$ ) = -39.16599d quando  $x^*$  = (-2.903534,..., -2.903534).

Domínio:  $x_i \in [-5, 5]$ , para todo  $i = 1, \ldots, d$ 

Fonte: https://www.sfu.ca/~ssurjano/stybtang.html

# 2 Algoritmo genético com codificação em números reais

Implemente o algoritmo genético para números reais conforme visto na aula de hoje (slide Aula06.pptx).

Todos os genes são números em ponto flutuante.

- 1. Implemente métodos de seleção:
  - (a) por roleta
  - (b) por torneio
- 2. Implemente a mutação para ponto flutuante:
  - (a) Uniforme
  - (b) Não uniforme a partir de uma distribuição Gaussiana
- 3. Implemente operadores de cruzamentos:
  - (a) Uniforme
  - (b) N pontos
  - (c) Aritmético simples
  - (d) Aritmético
  - (e) Aritmético completo

# 3 Execução

Para cada instância da função de aptidão, varie os parâmetros do AG e encontre o conjunto que melhor se adapte ao seu problema.

# 4 Leituras auxiliares

• Algoritmos Genéticos.

https://andreric.github.io/files/pdfs/geneticos.pdf

• Representação numérica.

https://www.algoritmosgeneticos.com.br/GA\_Cap10c.ppt

• Algoritmos Genéticos.

http://www2.decom.ufop.br/imobilis/wp-content/uploads/2012/06/03\_algoritmosgeneticopdf

• The Continuous Genetic Algorithm.

 $\verb|http://www.cs.us.es/~fsancho/ficheros/IA2019/TheContinuousGeneticAlgorithm.pdf| \\$ 

• Continuous Genetic Algorithm From Scratch With Python.

https://towardsdatascience.com/continuous-genetic-algorithm-from-scratch-with-pytho

• Algoritmos Genéticos.

https://www.inf.ufpr.br/menotti/ci171-182/slides/ci171-ag.pdf