

Faça um programa de permita ao usuário tentar acertar um número secreto.

Crie um inteiro chamado **numeroSecreto** e defina um valor de sua escolha diretamente no código. Ex: `int numeroSecreto = 7`

Crie outro inteiro chamado **palpite** e peça que o usuário entre com o valor do palpite.

Caso o palpite seja igual ao `numeroSecreto`, exibir a mensagem:

"Parabens! Voce acertou!"

Caso o palpite seja menor que o `numeroSecreto`, exibir a mensagem:

"Muito baixo! Tente um numero maior. "

Caso o palpite seja maior que o `numeroSecreto`, exibir a mensagem:

"Muito alto! Tente um numero menor. "