

# Monitoria - Exercícios de Revisão (If-Else e Switch Case)

Pedro Henrique Santos

# 1. Número Par ou Ímpar

Escreva um programa que leia um número inteiro e informe se ele é par ou ímpar, utilizando apenas a estrutura if-else.

#### 2. Dias da Semana (switch-case)

Faça um programa que leia um número inteiro de 1 a 7 e exiba o dia da semana correspondente, considerando:

- 1 → Domingo
- 2 → Segunda-feira
- 3 → Terça-feira
- 4 → Quarta-feira
- 5 → Quinta-feira
- 6 → Sexta-feira
- 7 → Sábado

Use a estrutura switch-case.

Se o número não estiver entre 1 e 7, mostre a mensagem: "Valor inválido".

#### 3. Classificação por Idade

Crie um programa que leia a idade de uma pessoa e classifique-a com base nos seguintes critérios:

- Até 12 anos: "Criança"
- De 13 a 17 anos: "Adolescente"
- De 18 a 59 anos: "Adulto"
- 60 anos ou mais: "Idoso"

Utilize if-else.

#### 4. Sistema de Notas com Conceito

Faça um programa que leia uma nota entre 0 e 10 e exiba o conceito do aluno conforme a tabela abaixo:

- 9.0 a 10.0 → Conceito A
- 7.5 a 8.9 → Conceito B
- 6.0 a 7.4 → Conceito C
- 4.0 a 5.9 → Conceito D
- Abaixo de 4.0 → Conceito E

Utilize if-else.

### 5. Média, Exame Final, Aprovação ou Reprovação

Escreva um programa que leia duas notas de um aluno.

- Calcule a média aritmética.
- Se a média for maior ou igual a 7.0, mostre a mensagem: "Aprovado".
- Se a média for menor que 4.0, mostre: "Reprovado".
- Caso contrário, mostre: "Exame Final".

Utilize if-else.

## 6. Verificação de Tipo de Triângulo

Crie um programa que leia três valores inteiros representando os lados de um triângulo e determine o tipo:

- Equilátero: três lados iguais
- Isósceles: dois lados iguais
- Escaleno: todos os lados diferentes

Utilize if-else.

Gabarito (Tente fazer sozinho antes de abrir):

Código das atividades