



## Monitoria - Exercícios de Revisão (If-Else e Switch Case)

---

### 1. Classificação de Risco de Multa de Velocidade

Crie um programa que leia a **velocidade máxima permitida** e a **velocidade do veículo**.

- Use **if-else** para determinar:
  - Até a velocidade máxima: **Sem multa**
  - Até 10 km/h acima da máxima: **Multa leve**
  - De 11 a 20 km/h acima da máxima: **Multa grave**
  - Mais de 20 km/h acima da máxima: **Multa gravíssima**
- Mostre ao usuário a classificação da infração.

**Variáveis sugeridas:**

- `velocidade_maxima` — armazena a velocidade máxima permitida.
  - `velocidade_veiculo` — armazena a velocidade do veículo.
  - `excesso` — diferença entre `velocidade_veiculo` e `velocidade_maxima`.
- 

### 2. Cálculo de Salário com Bônus

Crie um programa que leia o **salário bruto** de um funcionário.

- Use **if-else** para calcular o bônus:
  - Até R\$ 1.500 → bônus de 15%
  - De R\$ 1.501 a R\$ 3.000 → bônus de 10%
  - Acima de R\$ 3.000 → bônus de 5%
- Calcule o salário final (salário bruto + bônus).
- Exiba o salário final e o valor do bônus.

**Variáveis sugeridas:**

- `salario_bruto` — armazena o salário bruto do funcionário.
- `bonus` — armazena o valor do bônus calculado.
- `salario_final` — armazena o salário final com bônus.

---

### 3. Menu de Operações Aritméticas

Crie um programa que leia **dois números**.

- Exiba um menu de opções:
  - 1 - Soma
  - 2 - Subtração
  - 3 - Multiplicação
  - 4 - Divisão
- Use **switch-case** para executar a operação escolhida e mostrar o resultado.
- Caso a opção seja inválida, exiba "Opção inválida" (Use o default).

**Variáveis sugeridas:**

- `num1` — armazena o primeiro número inteiro.
  - `num2` — armazena o segundo número inteiro.
  - `opcao` — armazena a opção escolhida pelo usuário.
  - `resultado` — armazena o resultado da operação.
- 

Gabarito (Tente fazer sozinho antes de abrir):

[Código da atividade 1](#)

[Código da atividade 2](#)

[Código da atividade 3](#)