Senior Staff Software Enabling and Optimization Engineer

Avec plus de douze années d'expérience chez Intel, mon rôle stratégique en tant que senior staff engineer me permet de contribuer significativement au développement des couches logicielles et matériel d'Intel, en collaboration avec les principaux éditeurs d'applications.

Xavier HALLADE



Expériences Professionnelles et Projets

since 2015

intel

Senior Staff SW Enabling/Optimization Engineer Marseille Direction des efforts de productisation et d'optimisation des (remote) produits des principaux éditeurs d'application en Europe et amélioration du logiciel et matériel d'Intel (CPU, GPU, NPU), en particulier dans les domaines de la création de contenu numérique (modélisation 3D, inférence IA, rendu, encodage et streaming vidéo).

Contributions notables et publiques :

- Introduction du support et optimisation du moteur de rendu Blender Cycles pour tous les GPUs Intel
- Introduction du support de Dassault Systèmes 3DExperience et SolidWorks pour les GPUs Intel Arc Pro
- Améliorations du support de l'API SYCL et de la runtime DPC++ pour les plateformes client (Windows/Linux)
- Résolution de problèmes au niveau de toutes les couches applicatives (code. compilateur. runtimes. hardware...) et implémentation de solutions temporaires.
- Contributions à la spécification "enhanced RTMP"
- Recrutement et accompagnement de 5+ ingénieurs (de Senior à Staff SW Engineer)

2012-2015 Intel - Developer Evangelist

(intel)

Aide aux développeurs et partenaires pour l'adoption et l'optimisation des nouvelles plateformes et technologies d'Intel. Participation à 30+ conférences et formation de 2000+ développeurs en face-to-face par an, sur les thèmes d'Android OS (SDK, NDK, TV, Wear); Windows 8; les écrans sans-fil et déportés; capteurs NFC; RealSense

2011

Dassault Systèmes – Stage technique



Spécification et développement Qt/C++ en autonome d'un outil destiné à être utilisé par tous les collaborateurs, avec mise à jour à distance et personnalisation par l'utilisateur.

2006-2012 Novetys SARL - Cofondateur et CTO



Gestion de projets web et d'équipes. Développement PHP, MySQL, HTML/CSS, JavaScript.

Édition de ForumFr.com: Un million de visiteurs par mois.

2009

Projet Pluridisciplinaire ESIEA



Positionnement 3D et orientation d'un objet avec une seule caméra - développement en C/OpenGL.

Formation

BADGE MIC: Management et Ingénierie Conseil 2012 Bilan d'aptitude délivré par les Grandes Ecoles.

2008-2012 Ingénieur ESIEA Paris – promotion 2012

École Supérieure d'Informatique, Électronique et Automatique.

Languages

10 ans

Paris

3 ans

Velizy

3 mois

Nancy

6 ans

Paris

6 mois

Paris

Paris

- Anglais: bilingue

- Français: natif

- Allemand: débutant

- Espagnol: débutant

Languages

- C/C++: avancé
- CUDA, SYCL: avancé
- Android: intermédiaire
- HTML/CSS, JS, PHP: intermédiaire
- python, x86 asm, gen asm, Objective-C, Go, etc: basique

Systèmes d'Exploitation

- Windows
- Android
- Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, ArchLinux)

Centres d'Intérêt

- Photographie
- Ski / Ski de Randonnée
- Wingfoil, Dock Start

Autres

- Google Developer Expert pour Android 2015, 2016
- Github / Blender Gitea
- Linkedin

