

# Quorum

## Variables et types

```
integer nombreEntier = 42
number nombreDecimal = 3.14
text chaine = "Bonjour"
boolean estVrai = true
```

## Opérations arithmétiques sur des entiers

```
integer somme = a + b
integer difference = a - b
integer produit = a * b
integer quotient = a / b // Conversion implicite en entier
integer modulo = a mod b // Reste de la division entière
```

## Concaténation de chaînes de caractères

```
text prenom = "Jean"
text nom = "Dupont"
text nomComplet = prenom + " " + nom
output nomComplet
```

## Saisir un nombre

```
text ageTexte = input("Entre ton âge : ") // Lecture d'un nombre en texte
integer age = cast(integer, ageTexte) // Conversion explicite en entier
output "Tu es né(e) soit en " + (2025 - age) + ", soit en " + (2024 - age)
```

## Structure conditionnelle if - else (avec opérateur différent de)

```
text nombreTexte = input("Quel est le nombre à inverser ?")
number nombre = cast(number, nombreTexte) // Conversion de type explicite
if nombre not= 0
    number inverse = 1/nombre
    output "Inverse " + inverse // Conversion de type implicite
else
    output "Division par zéro"
end
```

## Conditions multiples (attention à l'ordre !)

```
number temperature = 85
if temperature >= 100
    output "L'eau boue et se transforme en vapeur"
elseif temperature <= 0
    output "L'eau se transforme en glace"
else
    output "L'eau est à l'état liquide"
end
```

## Boucle repeat times

```
repeat 5 times
    output "Itération en cours"
end
```

## Boucle repeat while (répète tant que c'est vrai)

```
integer compteur = 0
repeat while compteur < 5
    output compteur
    compteur = compteur + 1
end
```

## Boucle repeat until (répète jusqu'à ce que ça devienne vrai)

```
integer valeur = 0
repeat until valeur = 5
    valeur = valeur + 1
end
```

## Action

```
action Add(integer a, integer b) returns integer
    return a + b
end
action Main()
    output Add(2,3)
end
```