

# КРОК

## Java: Annotations & Reflection

Александр Головин

Ведущий инженер-разработчик



# Annotations

Метаданные предоставляющие дополнительную информацию об элементах программы.

Могут использоваться:

- Компилятором
- IDE
- Процессором аннотаций
- Анализатором байткода
- Runtime

# Annotations

```
@Documented
@Target(ElementType.TYPE)
@Retention(RetentionPolicy.SOURCE)
public @interface MarkedClass {
    // nothing
}

@MarkedClass
class MyClass {

}
```



# Retention(доступность)

```
@Documented
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.ANNOTATION_TYPE)
public @interface Retention {

    /**
     * Returns the retention policy.
     * @return the retention policy
     */
    RetentionPolicy value();
}
```

- SOURCE - исходный код
- CLASS - исходный код и байткод
- RUNTIME - исходный код, байткод и runtime

## Target(цель применения)

```
@Documented
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.ANNOTATION_TYPE)
public @interface Target {
    /**
     * Returns an array of the kinds of elements an annotation type
     * can be applied to.
     * @return an array of the kinds of elements an annotation type
     * can be applied to
     */
    ElementType[] value();
}
```

# Target(цель применения)

- TYPE
- FIELD
- METHOD
- PARAMETER
- CONSTRUCTOR
- LOCAL\_VARIABLE
- ANNOTATION\_TYPE
- PACKAGE
- TYPE\_PARAMETER(*java 8*)
- TYPE\_USE(*java 8*)
- MODULE(*java 9*)
- RECORD\_COMPONENT(*java 14 Preview Feature*)



## Пример

```
elif operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add ba
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active
print("Selected" + str(modifier_o
    #mirror_ob.select = 0
    time = bpy.context.selected
    #bpy.data.objects[mirror_ob.name].name =
```

```
@Target(ElementType.TYPE) @interface MarkedType {}
@Target(ElementType.FIELD) @interface MarkedField {}
@Target(ElementType.METHOD) @interface MarkedMethod {}
@Target(ElementType.PARAMETER) @interface MarkedParameter {}
@Target(ElementType.CONSTRUCTOR) @interface MarkedConstructor {}
@Target(ElementType.LOCAL_VARIABLE) @interface MarkedLocalVariable {}
@Target(ElementType.ANNOTATION_TYPE) @interface MarkedAnnotationType {}
@Target(ElementType.PACKAGE) @interface MarkedPackage {}
@Target(ElementType.TYPE_PARAMETER) @interface MarkedTypeParameter {}
@Target(ElementType.TYPE_USE) @interface MarkedTypeUse {}
@Target(ElementType.MODULE) @interface MarkedModule {}
@Target(ElementType.RECORD_COMPONENT) @interface MarkedRecordComponent {}
```

## Пример

```
@MarkedType
public class SuperAnnotationMarkedClass<@MarkedTypeParameter T> {
    @MarkedField
    private int count = 0;

    @MarkedConstructor
    public SuperAnnotationMarkedClass( @MarkedParameter int count) {
        this.count = count;
    }

    @MarkedMethod
    public @MarkedTypeUse List<String> f(
        @MarkedParameter String param) {
        @MarkedLocalVariable String value = "" + count;
        return Collections.singletonList(value);
    }
}
```



# Допустимые типы параметров

- примитивные типы
- строки
- Class, Class<?>
- перечисления
- аннотация(без циклических зависимостей)
- одномерные массивы
- значения известные в момент компиляции

# Допустимые типы параметров

```
elif operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add ba
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active
print("Selected" + str(modifier_o
    #mirror_ob.select = 0
    time = bpy.context.selected
    #bpy.data.objects[mod.ob.name]
```

```
@Documented
@Inherited
@Retention(RUNTIME)
@Target({TYPE, FIELD, METHOD})
public @interface SuperAnnotation {
    int number() default 0;
    boolean is() default false;
    String name();
    Class<? extends CharSequence> strings() default String.class;
    E enumm() default E.B;
    double[] array() default {1.0, 2.6, 3.9};
    String object() default " " + 74;
}

enum E { A, B, C }
```



## Аннотация с параметрами

```
@SuperAnnotation("ss")
class ClassWithSuperAnnotationA {}

@SuperAnnotation(value = "ss")
class ClassWithSuperAnnotationB {}

@SuperAnnotation(
    value = "ss",
    array = {5.5},
    strings = CharSequence.class,
    number = 9,
    object = "text"
)
class ClassWithSuperAnnotationC {}
```

# Data Binding

- Сериализация Java Object -> xml
  - Десериализация xml -> Java Object
  - Связывание полей класса и элементов xml
- 
- JAXB
  - FasterXML/jackson-dataformat-xml

```
class Book {  
    private String author;  
    private String title;  
}
```



```
<Book>  
    <author>Дорофеев Максим</author>  
    <title>Джедайские техники</title>  
</Book>
```



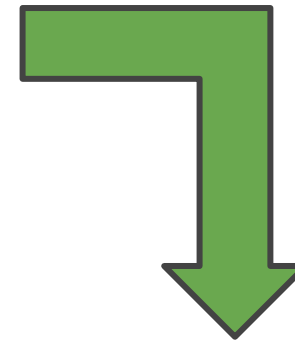
# JAXB

- `@XmlRootElement` - корневой элемент
- `@XmlElement` - элемент
- `@XmlAttribute` - атрибут
- `@XmlTransient` - игнорирование
- `@XmlElementWrapper` - поместить в List/Map
- `@XmlProperty` - namespace

```
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
  <artifactId>jackson-dataformat-xml</artifactId>
  <version>2.9.10</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.module</groupId>
  <artifactId>jackson-module-jaxb-annotations</artifactId>
  <version>2.9.10</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>jakarta.xml.bind</groupId>
  <artifactId>jakarta.xml.bind-api</artifactId>
  <version>2.3.3</version>
</dependency>
```

# JAXB

```
@XmlElement
public class Book {
    @XmlElement
    private String author;
    @XmlElement
    private String title;
    @XmlAttribute
    private String number;
```



```
<Book number="#34">
    <author>Дорофеев Максим</author>
    <title>Джедайские техники</title>
</Book>
```



# JAXB (почти, но нет)

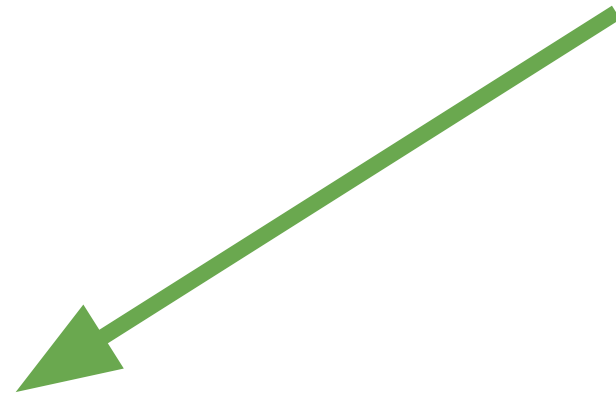
```
public class JaxbConverter {  
    public <T> T fromXml(String xml, Class<T> type) throws IOException {  
        XmlMapper mapper = createXmlMapper();  
        return mapper.readValue(xml, type);  
    }  
  
    public String toXml(Object obj) throws JsonProcessingException {  
        XmlMapper mapper = createXmlMapper();  
        return mapper.writeValueAsString(obj);  
    }  
  
    private XmlMapper createXmlMapper() {  
        final XmlMapper mapper = new XmlMapper();  
        JaxbAnnotationModule module = new JaxbAnnotationModule();  
        mapper.registerModule(module);  
        mapper.enable(SerializationFeature.INDENT_OUTPUT);  
        return mapper;  
    }  
}
```

# JAXB

```
public class Author {  
    @XmlAttribute(name = "ФИО", required = true)  
    private String name;  
    @XmlAttribute(name = "Возраст")  
    private int age;  
    @XmlElement(name = "Биография")  
    private String biography;  
}
```

```
@XmlRootElement(name = "Книга")  
public class Book {  
    @XmlElementWrapper(name = "Авторы")  
    @XmlElement(name = "Автор")  
    private List<Author> authors;  
    @XmlElement(name = "Название")  
    private String title;  
    @XmlAttribute(name = "Номер")  
    private String number;  
}
```

```
<Книга Номер="#0000">  
  <Авторы>  
    <Автор ФИО="Автор 1" Возраст="34">  
      <Биография>text1 ...</Биография>  
    </Автор>  
    <Автор ФИО="Автор 2" Возраст="90">  
      <Биография>text2 ...</Биография>  
    </Автор>  
    <Автор ФИО="Автор 3" Возраст="45">  
      <Биография>text3 ...</Биография>  
    </Автор>  
  </Авторы>  
  <Название>Джедайские техники</Название>  
</Книга>
```





# FasterXML/jackson-dataformat-xml

This projects contains Jackson extension component for reading and writing XML encoded data.


Further, the goal is to emulate how JAXB data-binding works with "Code-first" approach (that is, no support is added for "Schema-first" approach). Support for JAXB annotations is provided by JAXB annotation module; this module provides low-level abstractions (JsonParser, JsonGenerator, JsonFactory) as well as small number of higher level overrides needed to make data-binding work.

```
<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
  <artifactId>jackson-dataformat-xml</artifactId>
  <version>2.9.10</version>
</dependency>
```

<https://github.com/FasterXML/jackson-dataformat-xml>

# Reflection - интроспекция

Reflection is a feature in the Java programming language. It allows an executing Java program to examine or "introspect" upon itself, and manipulate internal properties of the program. For example, it's possible for a Java class to obtain the names of all its members and display them.



```
elif operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add ba
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active
print("Selected" + str(modifier_o
    #mirror_ob.select = 0
    time = bpy.context.selected
    time = bpy.context.selected
```

## Вызываем private метод

```
public class RunPrivateMethodTest {

    class A {
        private String f() {
            return "777";
        }
    }

    @Test
    public void test() throws Exception {
        A a = new A();
        RunPrivateMethod runner = new RunPrivateMethod();
        Assertions.assertEquals(a.f(), runner.run(a, methodName: "f"));
    }
}
```



# Вызываем private метод

```
public class RunPrivateMethod {  
    public Object run(Object obj, String methodName) throws NoSuchMethodException,  
        InvocationTargetException, IllegalAccessException {  
        final Method method = obj.getClass().getDeclaredMethod(methodName);  
        method.setAccessible(true);  
        return method.invoke(obj);  
    }  
}
```

# Применение

- Динамическая загрузка классов
- Доступ к аннотациям
- Dependency injection
- Сериализация/десериализация
- Анализ классов в библиотеках
- Доступ к приватным элементам класса(это плохо!)

# Reflection для Generic

Можно узнать тип из исходников

Нельзя узнать тип стертый в runtime

```
elif _operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
elif _operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add ba
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active
print("Selected" + str(modifier_o
    #mirror_ob.select = 0
    #bme = bpy.context.selected
    #bpy.data.objects[mirror_ob.name]
```



# Задача

Написать сериализатор в json используя собственные аннотации.

# КРОК

ИНТЕГРИРУЕМ  
БУДУЩЕЕ