

Software-Architektur Aufgabenblatt 1

Übung 1 – Software-Systemanforderungen – 26.04.2020

1. Wie beschreibt man eine technische Schnittstelle vollständig?

- Performance, z.B. Transaktionen / Benutzer
- Datensicherheit / Datenschutz durch Authentifizierung und Verschlüsselung durch z.B. secure Hash-Algorithmus und Salting-Verfahren
- System-System-Schnittstellen z.B. Anbindung an LDAP

2. Wie beschreibt man eine Benutzerschnittstelle?

- Statisches Aussehen
 - Mockups und Wireframes
 - Style Guides, Auswahl eines Farbspektrums
- Dynamisches Verhalten
 - Reaktion des Systems auf Userinput
 - Neue Screens (Screenflow)
 - Aktivitätsdiagramm

3. Welche weiteren Aspekte sollte eine vollständige Systemanforderungen beschreiben? (Siehe Punkt 4)

4. Was sollte eine Systemanforderungen beschreiben?

- Kontextdiagramm
- UI-Benutzerschnittstelle
 - Statisches Verhalten
 - Dynamisches Verhalten
- Datenschnittstellen
- Technische Schnittstellen
- Laufzeitumgebung
- Sonstige Anforderungen an das Produkt
 - Lizenzmanagement
 - Update Upgrade
 - Gesetzliche Vorgaben

5. Wie nennt man Systemanforderungen noch? Wie unterscheiden sie sich von Stakeholder-Anforderungen?

- Die Systemanforderungen werden auch Blackbox genannt.
- Systemanforderungen sind technisch einzuordnen, Stakeholder Anforderungen, wie Organisatorische Anforderungen gehen über die Systemanforderungen hinaus. Stakeholder-Anforderungen betreffen nicht nur das System, sondern erstrecken sich über das gesamte Unternehmen.