

## Lista de tags **html** & **css**

Iniciando um documento html nos temos algumas tags que devemos setar para que a leitura de nosso documento pelo navegador seja feita de forma correta, contudo o software do VScode resolve este problema com um atalho, simplesmente digitando uma exclamação: “!”, todas essas linhas sao escritas.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

A tag **<!doctype html>** serve para declarar um tipo de documento como html e as tags **<html>** **</html>** sao oque definem oque faz parte do meu documento html, junto a elas temos o atributo **lang=""**, que diz para o navegador qual a linguagem do documento, sendo definidas pelas siglas de um pais, por exemplo: **"br"**, e entao temos a teg **<head>**, onde entra o titulo da aba do site e alguns outros presets como **<meta>** que serve para definir como vc quer que o navegador leia seu codigo, dando a ele os padroes utilizados, e dentro da tag **<body>** sera criado o seu site.

1. Tags de texto: como as de `<h1>` até `<h6>` são tags que definem textos de tamanhos diferentes normalmente utilizada em títulos e subtítulos e temos também a tag `<p>`, que é normalmente utilizada para parágrafos.

```

10  <h1> oi eu sou joao </h1>
11  <h2> oi eu sou joao </h2>
12  <h3> oi eu sou joao </h3>
13  <h4> oi eu sou joao </h4>
14  <h5> oi eu sou joao </h5>
15  <h6> oi eu sou joao </h6>
16
17  <p> oi eu sou joao </p>

```

oi eu sou joao

oi eu sou joao

oi eu sou joao

oi eu sou joao

oi eu sou joao

oi eu sou joao

oi eu sou joao

2. Tags de imagem e video: como por exemplo `<img>` e `<iframe>` sao normalmente acompanhadas por um link dado por um atributo chamado `src=""` e dentro das aspas deste atributo vc deve passar o link.

```

10  
11
12  <iframe src="link"></iframe>
13

```

3. Tags de lista: são dadas primeira a definição do tipo de lista como exemplo uma lista ordenada `<ol>` ou uma lista desordenadas `<ul>` logo apos sao acompanhados pelas colunas da listas que sao dadas por uma tag chamada `<li>`.

```

10  <ol>
11    <li>Nome: </li>
12    <li>Idade: </li>
13    <li>Altura: </li>
14    <li>Peso: </li>
15  </ol>
16  <ul>
17    <li>Nome: </li>
18    <li>Idade: </li>
19    <li>Altura: </li>
20    <li>Peso: </li>
21  </ul>
22

```

1. Nome:  
2. Idade:  
3. Altura:  
4. Peso:

- Nome:
- Idade:
- Altura:
- Peso:

4. Tags de botao e link: normalmente essas duas tags sao usadas para criar meios de navegação dentro de paginas da web, entao para a criação de um botao nos usamos a tag `<button>` que delimita um botao, e a tag `<a>` que é acompanhada do atributo `href=""`, que recebe a refecia de um link em suas aspas, enquanto oque está dentro da tag `<a>` se torna o texto que vai te enviar pro link quando clicado.

```

10  <button>
11    <a href="treino.html">Clique aqui para o inicio</a>
12  </button>
13
14  <button>
15    <a href="index.html">Voltar para o início</a>
16  </button>
17

```

[Clique aqui para o inicio](#) [Voltar para o início](#)

Este foi um exemplo de ambas as tags sendo utilizadas juntas contudo tambem temos a possibilidade e é mais comun de usarmos as tags separadas como no proximo exemplo, onde atribuímos ao botao o atributo `onclick=""` e executamos a abertura de uma janela da web com ele usando `"window.location.href=' '"` e passamos a referencia do link para o `href='link'`.

```

10  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=2X8v4g1a3mE">clink aqui</a>
11
12  <button onclick="window.location.href='link'">Voltar</button>
13  <button onclick="window.location.href='link'">Treino</button>

```

[clink aqui](#) [Voltar](#) [Treino](#)

## Atributos do css

Primeiro passo é a criação de um documento css, apos a criação deste documento, voce deve referenciar ele no seu documento html desta maneira dentro da tag `<head>`

```

3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <link rel="stylesheet" href="estilo/trem.css" type="text/css">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>

```

Passando para o `href=""` a referencia do local aonde está o seu documento css e o nome do mesmo.

O css é como um editor de tudo que tem no html, entao o nosso css vai receber o nome das coisas que possuem no nosso html e assim poderemos editar o nosso html com o nosso css

```

body {
  background-color: #282C34;
  font-family: Arial, sans-serif;
}

```

Neste exemplo estamos editando todo nosso body

### Atributos

**Background-color:** nome de cor ou codigo da cor ; altera a cor do plano de fundo.

**Background-image:** url(link ou local da imagem ) ; altera o plano de fundo para uma imagem.

**Color:** nome de cor ou codigo da cor ; altera a cor das letras.

**Font-family:** nomes das fontes ; altera as fontes utilizadas.

```

6  img {
7      width: 100%;
8      height: auto;
9      border-radius: ;
10     border: 2px solid #000;
11     box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.5);
12 }

```

Neste exemplo estamos editando uma imagem.

#### Atributos

**width:** uma unidade de tamanho podendo ser em px,cm,%.... ; altera a largura dos objetos.

**height:** uma unidade de tamanho podendo ser em px,cm,%.... ; altera a altura dos objetos.

**Border-radius:** porcentagem ; altera a forma dos objetos tornando eles mais ciculares.

**Border:** unidade de tamanho, tipo de borda, cor da borda ; cria uma borda para os objetos.

**Box-shadow:** posição x y z, cor ; cria uma sombra para os objetos.

```

14  v h1 {
15      color: #fff;
16      text-align: center;
17      font-size: 2.5em;
18      margin-top: 20px;
19  }

```

Nesta imagem estamos alterando os textos tipo h1.

**Text-align:** um tipo de alinhamento: center,right,left e justify; altera o alinhamento do texto.

**Font-size:** unidade de tamanho podendo ser em px,cm,%... ; altera o tamanho das letras.

# Classeficando e indentificando

Identificador do html, no html nos temos dois tipos de identificadores são conhecidos como “id” e “classe”, estes devem ser atribuídos ao objeto qual voce quer identificar, permitindo que voce crie uma identificação unica para um ou mais objetos.

A criação de uma classe para classificar um objeto pode ser feita da seguinte forma:

```
27 <h1 class="xy"> texto exemplo </h1>
```

Neste exemplo o nosso texto h1 recebeu uma classe com o nome “xy”, assim indentificando ele com um nome “xy”.

E essa indentificação é essencial para editarmos este objeto no nosso css

```
21 .xy {
22   font-size: 30px;
23 }
```

Assim é possíveleditar somente este h1 separado dos outros, usando sua classe para isso, um exemplo pratico do funcionamento da classe:

```
10 <h1> texto exemplo 1 </h1>
11
12 <h1 class="xy"> texto exemplo 2 </h1>
13
```

```
11 h1 {
12   text-align: center;
13   font-size: 2.5em;
14   margin-top: 20px;
15 }
16
17 .xy {
18   font-size: 30px;
19 }
20
21
```

**texto exemplo 1**

**texto exemplo 2**

O outro meio de indentificação que podemos atribuir a objetos no html é o "id", o id é feito da mesma maneira que o classe:

```
10 <h1> texto exemplo 1 </h1>
11
12 <h1 class="xy"> texto exemplo 2 </h1>
13
14 <h1 id="xy"> texto exemplo 3 </h1>
15
16 <h1 class="xy" id="xy"> texto exemplo 4 </h1>
```

```
17 .xy {
18     font-size: 30px;
19 }
20
21 #xy {
22     color: #8e0707;
23 }
24
25
```

**texto exemplo 1**

**texto exemplo 2**

**texto exemplo 3**

**texto exemplo 4**

Como é possível ver no exemplo acima, existe a possibilidade do uso de classe e id em conjunto se necessário, logo cada objeto pode ter 1 classe e 1 id e cada classe e id podem estar atrelados a mais de um objeto.

No html é muito comum ver tudo sendo dividido em divisões diferentes, uma delimitação de área do html que chamamos de <div>

```
12 <div class="xy">
13   <h1 id="xy">dentro</h1>
14   <h2>da</h2>
15   <h3>div</h3>
16
17 </div>
```

```
5 h1 {
6   font-size: 2.5em;
7   margin-top: 20px;
8 }
9
10 .xy {
11   font-size: 30px;
12   background-color: aquamarine;
13 }
14
15 #xy {
16   color: #8e0707;
17 }
18
19
```



Neste exemplo podemos ver o uso da div junto a class, para modificar um grupo seleto de coisas.