
	INSTITUTO DOCTUM DE EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA	
	CURSO: SISTEMA DE INFORMAÇÃO	
	PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO I	
	LISTA DE EXERCÍCIOS III	
	PROFESSOR: NATÁLIA DA MATA CAMPOS	
	ALUNO:	

LISTA DE EXERCÍCIOS III - Portugal

1. Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e o imprima caso ele seja maior que 20.
2. Construa um algoritmo em PORTUGOL que leia dois valores numéricos inteiros e efetue a adição; caso o resultado seja maior que 10, apresentá-lo.
3. Construa um algoritmo em PORTUGOL que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
4. Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.
5. Construir um algoritmo em PORTUGOL que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
6. Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e imprima a raiz quadrada do número caso ele seja positivo ou igual a zero e o quadrado do número caso ele seja negativo.
7. Escreva um algoritmo em PORTUGOL que receba um número e imprima uma das mensagens: “é múltiplo de 3” ou “não é múltiplo de 3”.
8. Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é ou não divisível por 5.