สิ่งที่แก้ไปจากของเก่า

struct Player มีการเพิ่ม

1. timestamp - ใช้อ้างอิงตอนเรียกขอเงินคืนโดยถ้ารอมานานเกินกว่า timeLimit

สร้าง map (address => uint) เพื่อให้ user ไม่ต้องนั่งหา id ของตัวเอง

function

- 1. _reset
- _____ เพื่อทำการรีเซ็ตค่าต่างๆ เมื่อเกมจบรอบหรือมีคนถอนเงินออก โดยมีการกำหนดว่าค่า default ไว้ว่า
 - player id = 0 หมายความว่า address นี้ยังไม่ได้ลงทะเบียนในรอบนั้นๆ
 - player choice = 7 หมายความว่า player ยัวไม่ได้เลือกคำตอบ
 - 2. viewPlayer
 - เพื่อดูค่าต่างๆของ player address นั้นๆ
 - ดูได้เฉพาะของคนที่เรียก
 - 3. viewGameStatus
 - ดูค่าต่างๆในเกม เช่น จำนวนผู้เล่น
 - ใครเข้ามาดูก็ได้
 - 4. addPlayer
 - ดักกรณี player เพิ่มตัวเองสองครั้งและแก้ให้ player id เริ่มที่ 1
 - 5. input

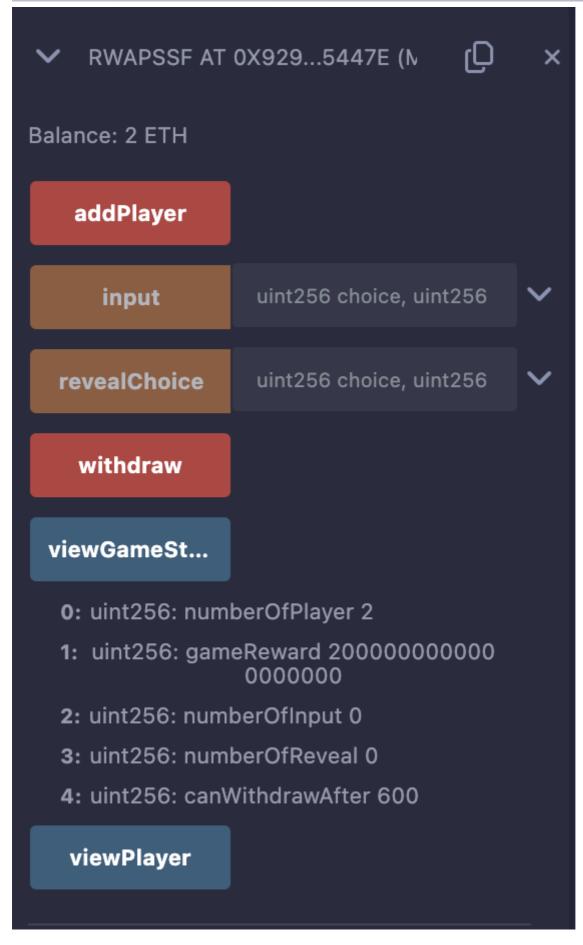
salt

- ปรับให้ใช้ในแบบไม่ต้องให้ player ใส่ idx เอง
- เวลา input ตอนแรกจะไม่ได้เก็บค่า choice แต่เป็น hash ของ choice และ
 - ต้องเป็นคนที่ลงทะเบียนไว้แล้วเท่านั้น
- 6. revealChoice
- เป็นการเฉลยคำตอบของตัวเองด้วยการใส่ choice และ salt ที่ใส่ใน input ไปตอน ต้นโดยค่านี้จะต้องเท่ากันถึงจะยอมรับคำตอบ
 - สามารถเฉลยได้ครั้งเดียว
 - ต้องเป็นคนที่ลงทะเบียนไว้แล้วเท่านั้น
 - 7. withdraw
 - เพื่อขอดึงเงินคืนตอนที่ไม่มีคนเข้ามาเล่นด้วยหรือเข้ามาแล้วแต่ไม่เล่น
 - ตอนที่ไม่มีคนเข้ามาเล่นด้วย: คืนให้คนขอคนั้น
 - เข้ามาแล้วแต่ไม่เล่น: คืนเงินเท่าๆกันให้ทั้งสองฝ่าย
 - เข้าเล่นทั้งคู่แต่มีคนเฉลยคำตอบตัวเองแค่คนเดียว: คืนเงินเท่าๆกันให้ทั้งสองฝ่าย
 - ต้องเป็นคนที่ลงทะเบียนไว้แล้วเท่านั้น
 - เวลาต้องผ่านไป 10 นาทีแล้วจากที่คนนั้นเข้าร่วมเล่น
 - กดคนเดียว
 - 8. _checkWinnerAndPay
 - แก้ไทเงื่อนไขในการชนะ ปรับเพื่อให้รองรับการเล่น RWAPSSF

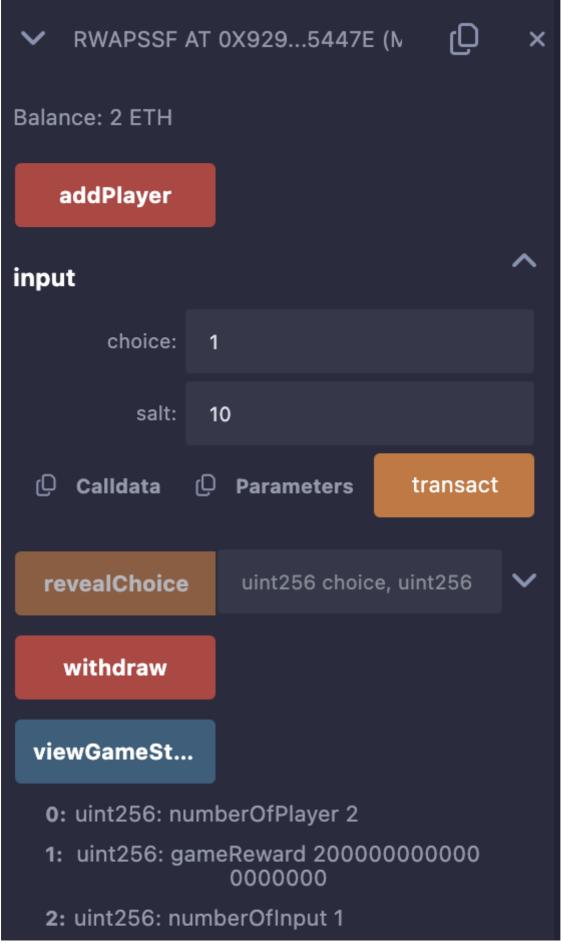
ตัวอย่างการเล่น มีผู้ชนะ

1. ผู้เล่นเข้าร่วมครบ 2 คน

0x787...cabaB (98.999999999999844785 ether) 0x617...5E7f2 (98.999999999999878985 ether)



2. ผู้เล่นทั้ง 2 คนใส่ input ทั้งสองคน



3: uint256: numberOfReveal 0

4: uint256: canWithdrawAfter 600

viewPlayer

0: uint256: choice 7

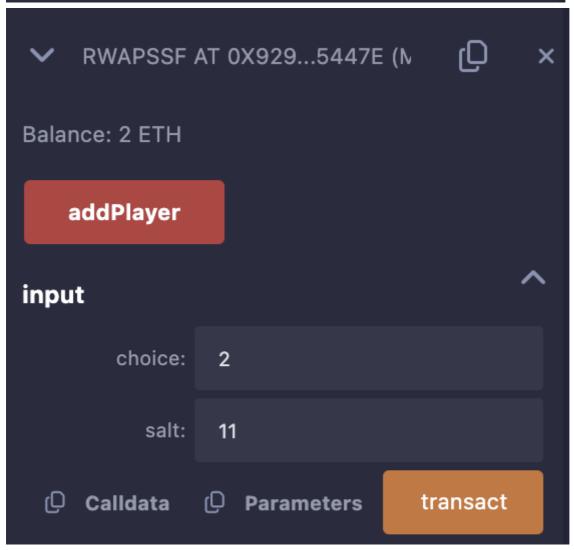
1: bytes32: commit 0xbbc70db1b6c7afd1 1e79c0fb0051300458f1a3acb8ee9789 d9b6b26c61ad9bc7

2: bool: isRevealed false

3: uint256: timestamp 1707768076

4: uint256: playerNumber 1

5: address: addr 0x78731D3Ca6b7E34aC 0F824c42a7cC18A495cabaB



revealChoice

uint256 choice, uint256



withdraw

viewGameSt...

0: uint256: numberOfPlayer 2

2: uint256: numberOfInput 2

3: uint256: numberOfReveal 0

4: uint256: canWithdrawAfter 600

viewPlayer

0: uint256: choice 7

1: bytes32: commit 0xa50eece07c7db163 1545c0069bd8f5f54d5935e215d5909 7edf258a44ba91634

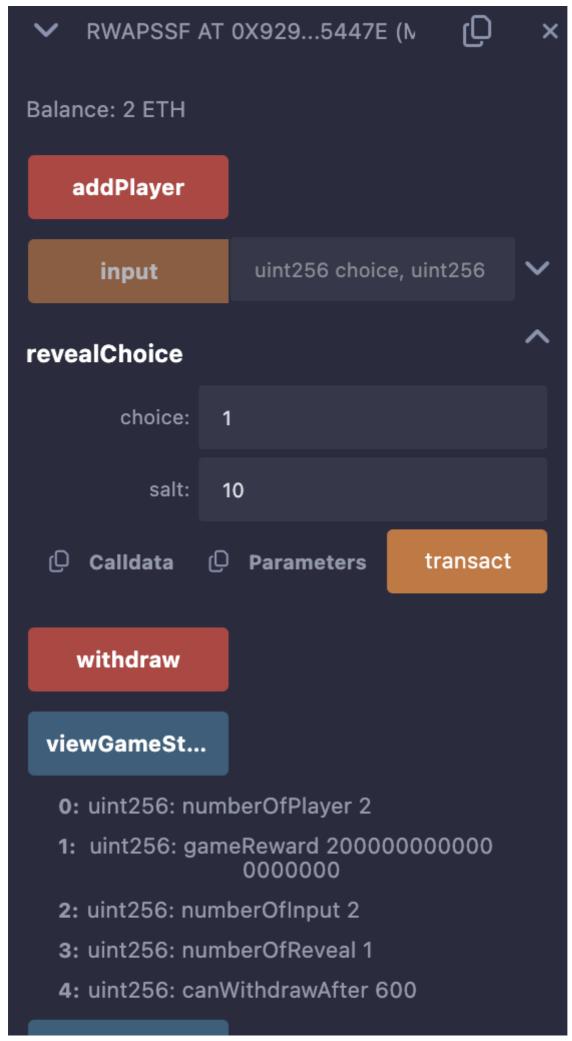
2: bool: isRevealed false

3: uint256: timestamp 1707768083

4: uint256: playerNumber 2

5: address: addr 0x617F2E2fD72FD9D55 03197092aC168c91465E7f2

3. ผู้เล่นทั้ง 2 คน reveal คำตอบของตน



viewPlayer

0: uint256: choice 1

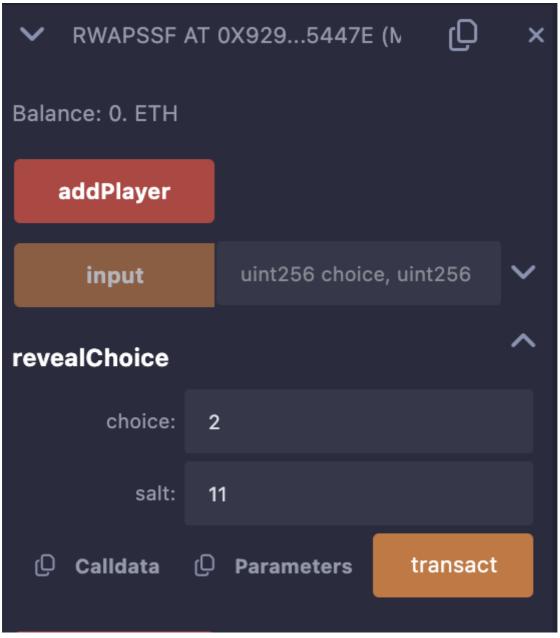
1: bytes32: commit 0xbbc70db1b6c7afd1 1e79c0fb0051300458f1a3acb8ee9789 d9b6b26c61ad9bc7

2: bool: isRevealed true

3: uint256: timestamp 1707768076

4: uint256: playerNumber 1

5: address: addr 0x78731D3Ca6b7E34aC 0F824c42a7cC18A495cabaB



withdraw

viewGameSt...

0: uint256: numberOfPlayer 0

1: uint256: gameReward 0

2: uint256: numberOfInput 0

3: uint256: numberOfReveal 0

4: uint256: canWithdrawAfter 600

viewPlayer

0: uint256: choice 1

1: bytes32: commit 0xbbc70db1b6c7afd1 1e79c0fb0051300458f1a3acb8ee9789 d9b6b26c61ad9bc7

2: bool: isRevealed true

3: uint256: timestamp 1707768076

4: uint256: playerNumber 1

5: address: addr 0x78731D3Ca6b7E34aC 0F824c42a7cC18A495cabaB

(player คนหลังดู

ข้อมูลไม่ได้แล้ว)

CALL [call] from: 0x617F2E2fD72FD9D5503197092aC168c91465E7f2 to: RWAPSSF.viewPlayer() data: 0x44c...e4375

Call to RWAPSSF.viewPlayer errored: Error occured: revert.

The transaction has been reverted to the initial state.

Reason provided by the contract: "Registered player only".

Debug the transaction to get more information.

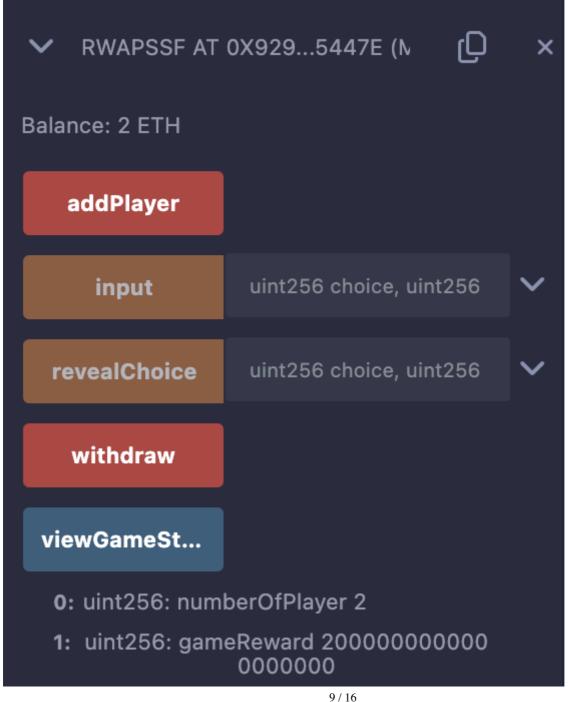
4. ผู้เล่นที่ชนะจะได้เงินไป 2 ether

0x787...cabaB (100.999999999999694472 ether) 0x617...5E7f2 (98.99999999999717846 ether)

ตัวอย่างการเล่น เสมอ

1. ผู้เล่นเข้าร่วมครบ 2 คน

0x787...cabaB (99.99999999999559157 ether) 0x617...5E7f2 (97.999999999999616731 ether)



2: uint256: numberOfInput 0

3: uint256: numberOfReveal 0

4: uint256: canWithdrawAfter 600

viewPlayer

0: uint256: choice 7

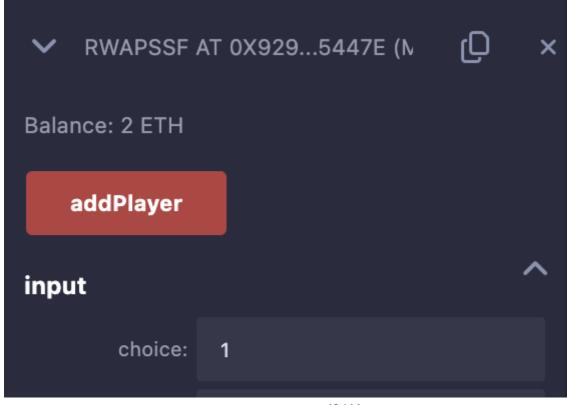
2: bool: isRevealed false

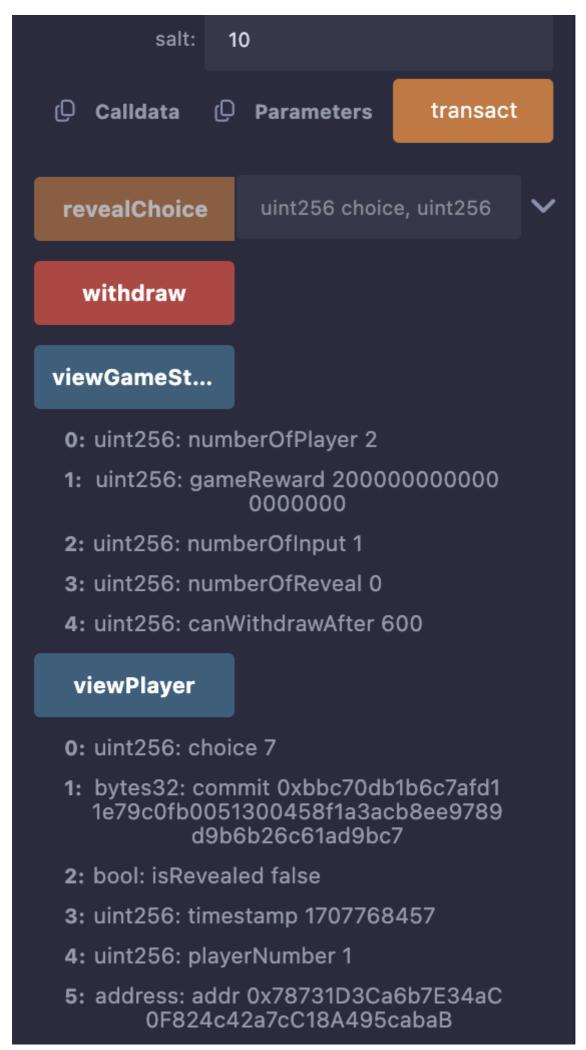
3: uint256: timestamp 1707768463

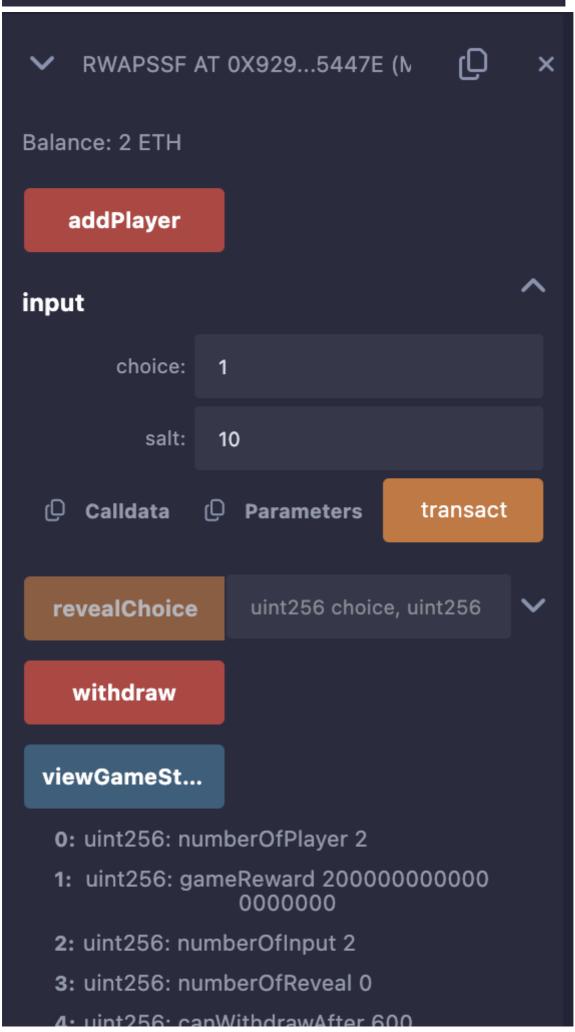
4: uint256: playerNumber 2

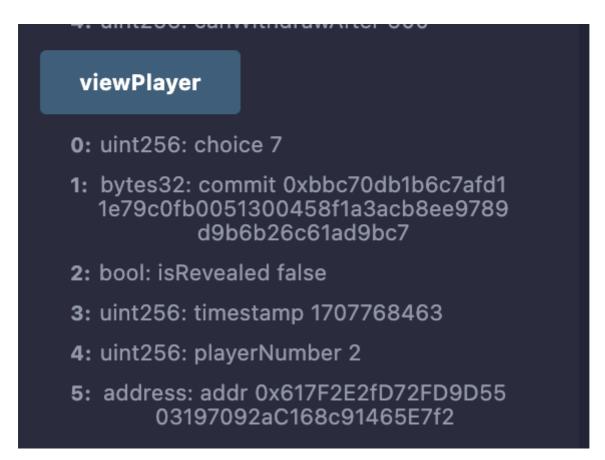
5: address: addr 0x617F2E2fD72FD9D55 03197092aC168c91465E7f2

2. ผู้เล่นทั้ง 2 คนใส่ input ทั้งสองคน

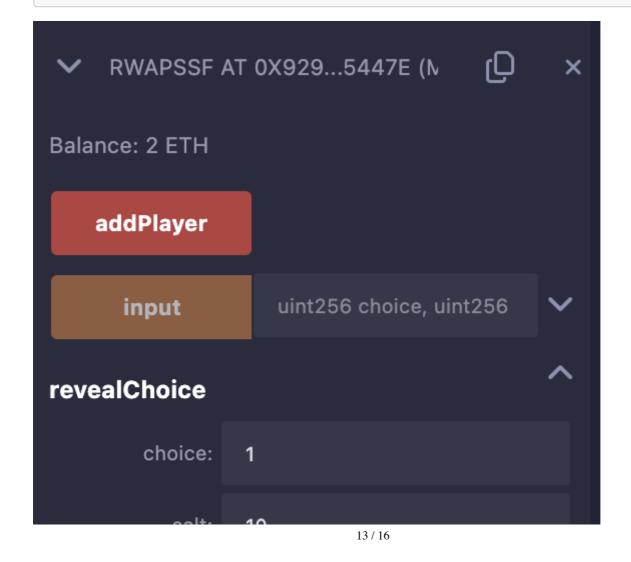


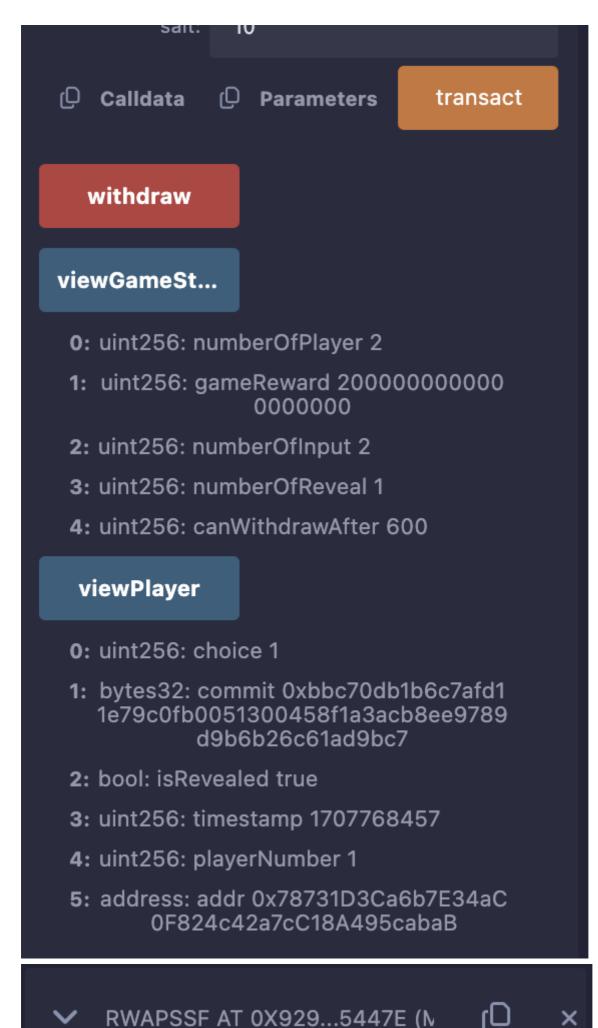




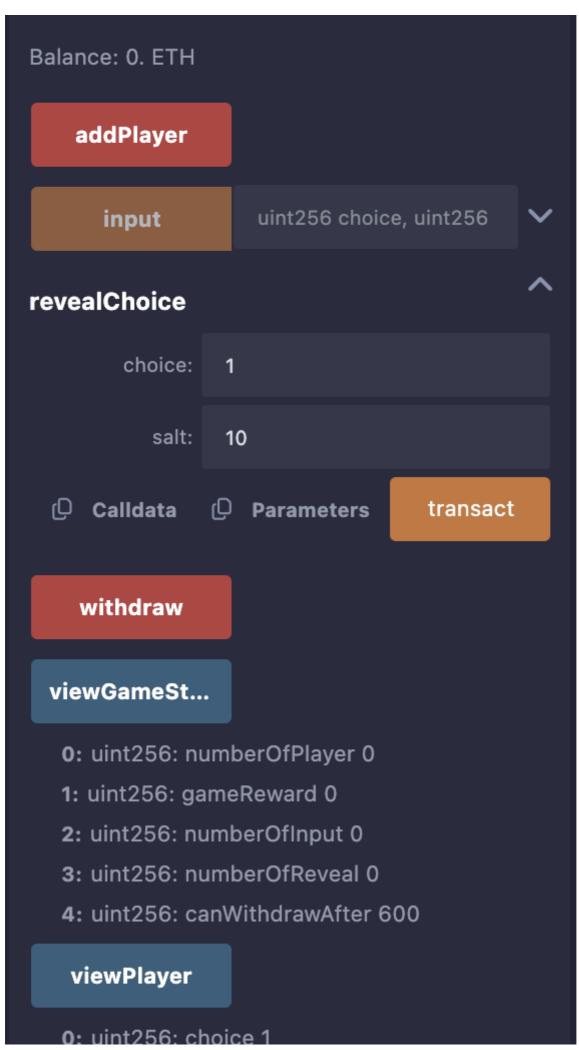


3. ผู้เล่นทั้ง 2 คน reveal คำตอบของตน





×



1: bytes32: commit 0xbbc70db1b6c7afd1 1e79c0fb0051300458f1a3acb8ee9789 d9b6b26c61ad9bc7

2: bool: isRevealed true

3: uint256: timestamp 1707768457

4: uint256: playerNumber 1

5: address: addr 0x78731D3Ca6b7E34aC 0F824c42a7cC18A495cabaB

(player คนหลังดู

ข้อมูลไม่ได้แล้ว)

Call of RWAPSSF.viewPlayer errored: Error occured: revert.

The transaction has been reverted to the initial state.

Reason provided by the contract: "Registered player only".

Debug the transaction to get more information.

4. ผู้เล่นได้เงินคืนคนละ 1 ether

0x787...cabaB (100.999999999999408844 ether) 0x617...5E7f2 (98.99999999999448177 ether)