

RAW App

Pedro H. Pino, Samuel S. Rocha, Filipe C. de Jesus

Instituto de Ensino Superior de Brasília

Ciência da Computação

pedro.haluch@gmail.com, samuelsilv.rocha@gmail.com, filipe.cdj@gmail.com

Resumo. Neste trabalho os conhecimentos adquiridos ao longo do semestre foram usados para conceber o MVP de um aplicativo Android com temática de review de produtos. Dentre as ferramentas empregadas estão construção de APIs, CRUD em banco de dados, framework MVVMi, e requisições HTTPs, além da elaboração de um roadmap geral de próximos passos.

1. Introdução e Contextualização

A temática inicial do projeto foi definida como uma plataforma para avaliação de artigos sexuais, trazendo um ambiente mais livre para a discussão sobre esse tipo de produto que é considerado tabu. Durante o desenvolvimento, no entanto, chegou-se à conclusão que o tema era muito expansivo, e que focar na lógica de negócio e valor comercial afetaria o foco e a capacidade de utilizar o ferramental adquirido ao longo do curso. Decidimos então usar a lógica de *MVPs (minimum viable products)*: fazer a implementação de cada feature e suas possíveis integrações, mesmo que de forma simples.

2. Referencial Teórico e Trabalhos Correlatos

Para oferecer um serviço como esse, alguns requisitos são necessários. Do ponto de vista do usuário temos, portanto:

- Necessidade de autenticação,
- cadastro e leitura de informações,
- acesso a localizações, e
- suporte via chatbot.

Já do ponto de vista técnico, precisamos:

- manter ambientes autenticado e não-autenticado distintos,
- delegar a parte de autenticação a um serviço dedicado,
- capacidade de fazer requisições web,
- lidas com essas últimas em camadas que possam ser responsáveis por partes distintas das nossas validações,
- conectar a um banco de dados e fazer as operações básicas,
- acessar serviços de localização geográfica.

A expectativa é, portanto, demonstrar como essas ferramentas trabalham em conjunto para oferecer seus respectivos serviços e facilitar o desenvolvimento desse tipo de produto.

3. Referencial Teórico e Trabalhos Correlatos

MVVMi, Fragmentos, Injeção de Dependências e RecyclerViews

A escolha de como estruturar o aplicativo de forma a facilitar escala e integração com outras ferramentas passa por decidir como os componentes e suas funções serão distribuídos e abstraídos.

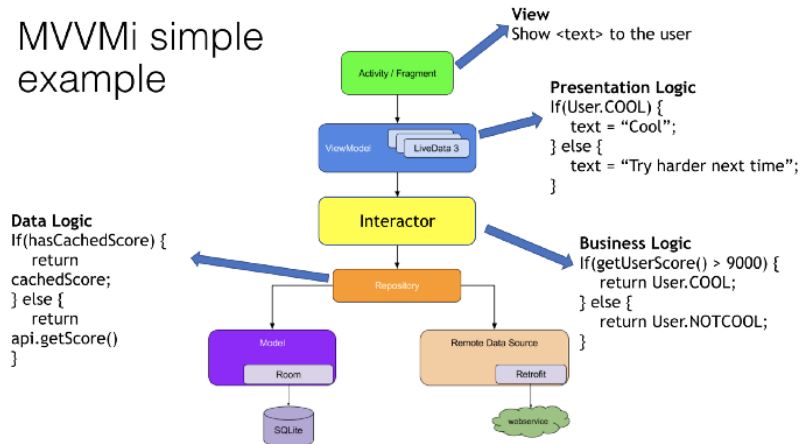


Fig 1. Arquitetura MVVMi

<https://medium.com/@thereallukesimpson/clean-architecture-with-mvvmi-architecture-components-rxjava-8c5093337b43>

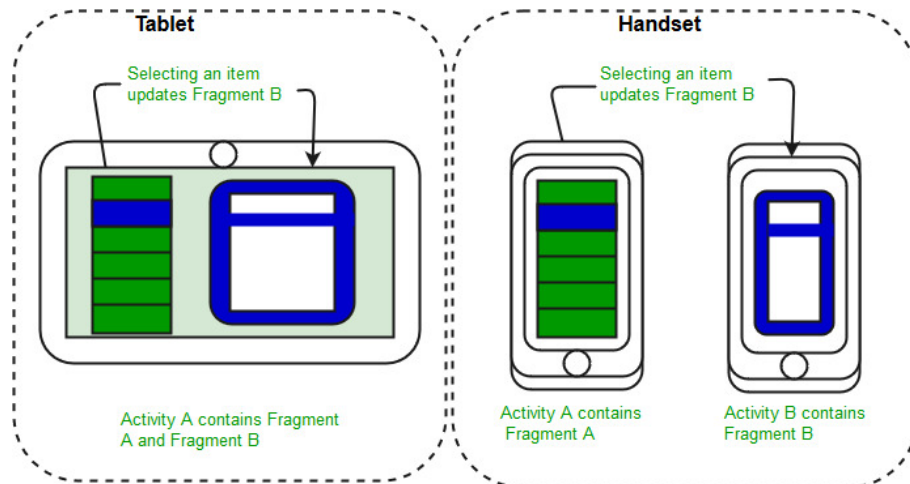


Fig 2. Benefícios do Uso de Fragmentos

<https://www.geeksforgeeks.org/introduction-fragments-android/>

O grande