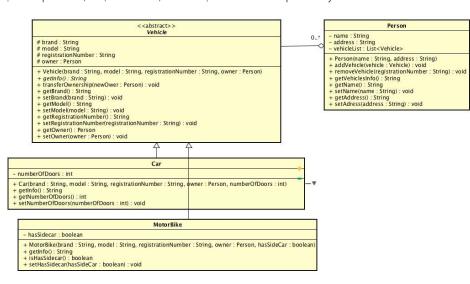
Bài kiểm tra số 1 - Abstract

Mô tả Bài nộp Thảo luận

Đề bài:

Cài đặt các lớp Vehicle, Car, MotorBike, Person dựa theo biểu đồ lớp dưới đây:



Mức độ:

Tổng số bài làm đúng:

23

Tổng lượt nộp bài:

139

- 1. Tạo các lớp, thuộc tính, getter, setter, constructor như biểu đồ lớp
- 2. Phương thức **getInfo()** khai báo ở lớp **Vehicle** là *abstract*. Cài đặt bản ghi đè cho phương thức này ở các lớp **Car** và **MotorBike** trả về kiểu dữ liệu **String** theo định dạng lần lượt như các ví dụ dưới đây:

Lớp Car:

```
Car:
Brand: Mercedes-Benz
Model: S400
Registration Number: 30A - 888.88
Number of Doors: 4
Belongs to Nguyen Van A - 144 Xuan Thuy, Cau Giay, HN
```

Lớp MotorBike:

```
Motor Bike:

Brand: Yamaha

Model: YZF-R6

Registration Number: 29 - P1 686.68

Has Side Car: false

Belongs to Nguyen Van A - 144 Xuan Thuy, Cau Giay, HN
```

- 3. Trong lớp Person khai báo thuộc tính vehicleList có kiểu dữ liệu List< Vehicle> để chứa danh sách phương tiện mà người này sở hữu. Cài đặt các phương thức addVehicle() và removeVehicle() để thêm và xóa phương tiện của người này.
- 4. Trong lớp **Person** cài đặt phương thức **getVehiclesInfo()** để lấy ra dữ liệu các phương tiện mà người này sở hữu. Phương thức trả về kiểu dữ liệu **String** theo định dạng lần lượt như các ví dụ dưới đây:
 - a. Nếu không có phương tiện nào thì trả về theo định dạng:

Nguyen Van A has no vehicle!

b. Nếu danh sách phương tiện không rỗng thì trả về theo định dạng:

```
Car:
Brand: Mercedes-Benz
Model: S400
Registration Number: 30A - 888.88
Number of Doors: 4
Belongs to Nguyen Van A - 144 Xuan Thuy, Cau Giay, HN
Motor Bike:
Brand: Yamaha
Model: YZF-R6
Registration Number: 29 - P1 686.68
Has Side Car: false
Belongs to Nguyen Van A - 144 Xuan Thuy, Cau Giay, HN
```

5. Trong lớp **Vehicle** cài đặt phương thức **transferOwnership()** để chuyển quyền sở hữu phương tiện sang người khác

Lưu ý: 1 kí tự "\t" bằng 4 kí tự space

Định dạng đầu vào:

- 1. Các file .java nộp lên **không định danh package** trong đó (bỏ tất cả dòng pakage)
- 2. Tất cả **file .java** đặt **cùng trong một folder** và được nén lại dưới đuôi .zip
- 3. **Tên folder** chứa các **file .java** không được chứa ký tự đặc biệt hoặc ký tự khoảng trắng.

Source code mẫu:

None

Điều kiện:

None