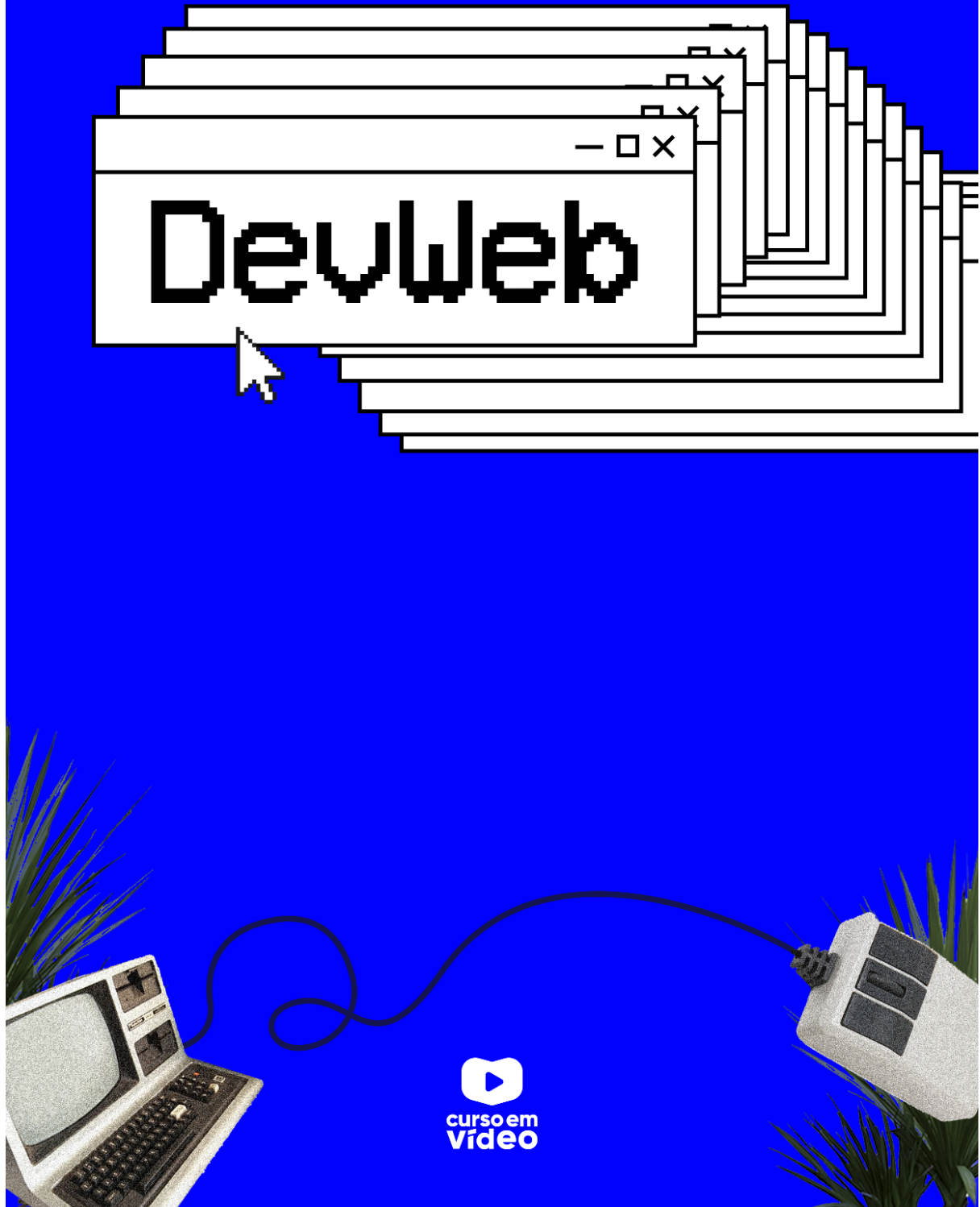


# 10 - Ligações em toda parte

MÓDULO 01 ■ CAPÍTULO 10

CURSO DE INFORMÁTICA PARA INTERNET



LIGAÇÕES EM

TODA PARTE

**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

M01C10



Você tem todo o direito de usar esse material para seu próprio aprendizado. Professores também podem ter acesso a todo o conteúdo e usá-los com seus alunos. Porém todos o que usarem esse material - seja para qual for a finalidade - deverão manter a referência ao material original, criado pelo **Prof. Gustavo Guanabara** e disponível no endereço do seu repositório público [https:// github.com/gustavoguanabara/](https://github.com/gustavoguanabara/). Este material não poderá ser utilizado em nenhuma hipótese para ser replicada - integral ou parcialmente - por autores/editoras para criar livros ou apostilas, com finalidade de obter ganho financeiro com ele.

LIGAÇÕES EM  
TODA PARTE

O link ou ligação é a essência fundamental do hipertexto. Ela nos permite ligar documentos entre si e permitir a navegação entre essas páginas. Nesse capítulo vamos aprender a configurar as âncoras para vários comportamentos, desde o mais simples que é criar um link interno até ligações que habilitam downloads de arquivos.

**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

### Joga a âncora, marujo



Os *hyperlinks* são um dos conceitos mais antigos da história da linguagem. Para ir para outra página, outro site ou até para baixar um arquivo, você está interagindo com um *hyperlink*.

Até os mecanismos de busca se utilizam dos *hyperlinks* de um site. O



HTML. Eles permitem que você ligue um ponto a outro na *World Wide Web*. Toda vez que você está acessando um site e clica em um local para

**Google**, por exemplo, para achar um determinado site, fica vasculhando constantemente todos os outros sites da Internet procurando por links para descobrir novos conteúdos. Por isso é tão importante conseguir links válidos de outros sites para o nosso próprio site.

### **Matt Cutts**

explica o mecanismo básico da ferramenta mais assistindo esse vídeo do próprio

### **Google**

, onde o engenheiro funcionam os algoritmos fundamentais de busca



**APRENDA MAIS:** Veja com mais detalhes como valiosa do mundo. Habilite as legendas em PT-BR.

Google:

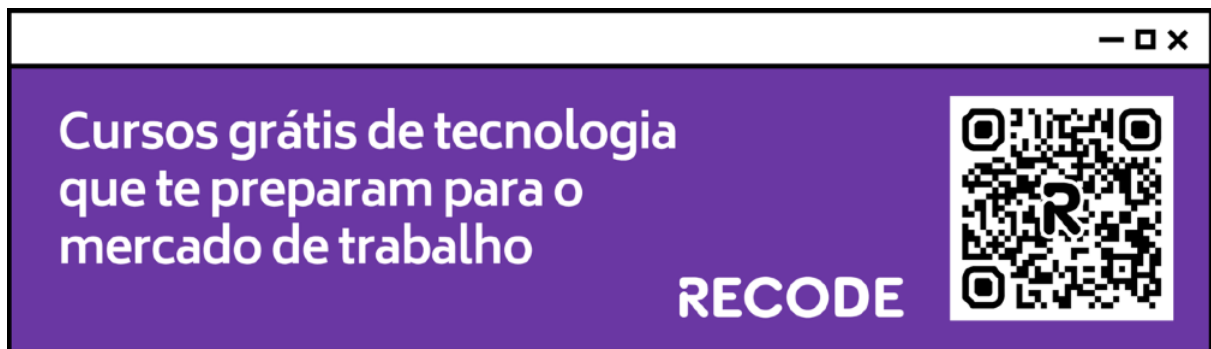
Para criar um hyperlink, devemos criar **âncoras** através da *tag*<a>. O principal atributo dessa *tag* é o href, que cria uma referência hipertexto. Vamos ver um exemplo simples:

```
<h1>Vamos criar um link</h1>
```

```
<a href="https://gustavoguanabara.github.io">Acesse meu perfil GitHub</a>
```

Note que dentro do atributo href, o que colocamos foi uma **URL** completa para outro site.

**NÃO ENTENDEU?** Você sabe o que é uma URL? Pois volte para o nosso **capítulo 02** e vá até a parte onde falamos de domínios e hospedagem. Lá explicamos melhor o que são *Uniform Resource Locators* e quais são os seus principais componentes.



**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

Outro atributo bem útil da tag de âncora é o hreflang, que permite indicar qual é o idioma principal do site para onde o link está desviando o fluxo de navegação. Isso vai permitir avisar ao navegador e a softwares de tradução como lidar caso o visitante opte por traduzir automaticamente os conteúdos.





```
<a href="https://www.w3schools.com/html/" hreflang="en">  
  Site da W3Schools (em Inglês)  
</a>
```

### Mira no Alvo 🎯

Por padrão, sempre que um visitante clique em um *hyperlink*, o site de destino abre na mesma janela do site que continha esse link. Ou seja, o conteúdo anterior vai deixar de ser exibido para mostrar o novo conteúdo.

Esse é um comportamento desejado quando o visitante vai continuar a visitar o nosso site, apenas mudando de um documento para outro. Mas e quando um clique leva o visitante para outro site e provavelmente ele nunca mais voltará ao nosso?

Para poder controlar onde o site de destino vai abrir, podemos usar o atributo `target`, que suporta os seguintes valores:

- `_blank` vai abrir o link em uma nova janela em branco
- `_self` vai abrir o link na janela ou frame atual (padrão)
- `_top` vai desfazer todos os frames e abrir o destino no navegador completo
- `_parent` similar ao uso do `_top` em uma referência à janela mãe
- `nome-do-frame` caso esteja usando frames, indicar o nome da janela a abrir

Como o uso de frames é uma técnica quase em desuso, vamos nos basear apenas nas duas primeiras opções `_blank` e `_self`.



```
<a href="pagina2.html" target="_self">  
|   Continuar navegando no site  
</a>
```

```
<a href="https://gustavoguanabara.github.com" target="_blank">  
|   Abrir perfil GitHub em nova janela  
</a>
```

### Esse link é seu ou dos outros?

Existe um recurso bem interessante para links que é indicar qual é a natureza do destino usando o atributo rel. Esse atributo aceita vários



▸ external indica que é um link para outro site que não faz parte do site ▸ next indica que o link é para a próxima parte do documento atual ▸ prev indica que o link é para a parte anterior do documento atual ▸ author indica que é um link para o site do autor do artigo atual valores, entre eles vou citar:

**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

atual

▸ nofollow indica que é um link para um site não endossado, como um link pago





```
<a href="pagina2.html" target="_self" rel="next">  
|   Continuar navegando no site  
</a>  
  
<a href="https://gustavoguanabara.github.com" target="_blank" rel="external">  
|   Abrir perfil GitHub em nova janela  
</a>
```

No código anterior, o primeiro link é o que chamamos de **link local** ou **link interno**, já que ele leva o visitante a outra página dentro do nosso próprio site. Note que não é necessário nem indicar a URL completa nesses casos.

Já o segundo link vai nos levar para um outro site, o que chamamos de **link externo**. Nestes casos, devemos indicar a URL completa, incluindo o protocolo `http://` ou `https://` e o caminho que leve à uma página específica, se for necessário.

**NAVEGANDO POR PASTAS LOCAIS:** Não sei se você conhece um pouco do mundo **Linux**, mas servidores Web normalmente rodam esse sistema operacional. Se estiver se referindo à pasta atual do servidor, pode usar `./` antes do nome do arquivo. Se quiser se referir à pasta imediatamente superior na hierarquia, use `../` para voltar um nível

para a pasta mais externa. E por favor, **aprenda Linux** 🐧

### E para fazer Downloads?

atributos especiais para isso. Basta fazer o link diretamente para o arquivo que se deseja efetuar o download e adicionar o atributo `download` com o valor configurado para o nome do arquivo a ser baixado e o atributo `type` para indicar ao navegador que tipo de arquivo está sendo baixado. Vamos ver



Outra coisa que aparece bastante em sites são os links para efetuar download de algum material em PDF, ou de um arquivo ZIP qualquer. A partir da versão HTML5, as âncoras receberam um exemplo:



**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

```
<a href="arquivos/meulivro.pdf" download="meulivro.pdf" type="application/pdf">  
|   Baixe aqui o PDF do meu livro  
</a>
```



Aqui vão alguns *media types* bem usados no nosso dia-a-dia:

- application/zip ▸ video/mp4 ▸ audio/mpeg
- text/html ▸ video/H264 ▸ font/ttf
- text/css ▸ video/JPEG ▸ image/jpeg
- text/javascript ▸ audio/aac ▸ image/png

**LISTA DE MEDIA TYPES:** Se você quer saber o que escrever dentro do atributo type de uma âncora de hypertext, consulte a lista oficial da IANA.org disponível no link abaixo.

### **Hora de exercitar**

Chegou a hora de acessar o endereço do nosso repositório público em e mesmo resultado em casa, sem copiar o código que eu criei. Nesse momento, a prática é algo que você mais precisa. Se por acaso ficar difícil, pode acessar o repositório público de HTML e CSS e dar uma olhada nos comandos, mas **EVITE COPIAR**.

## Tenho desafios pra você!

sem copiar nenhum código.

Com todo o conteúdo que vimos até essa aula, você já pode resolver o **desafio d005** e o **desafio006**. Acesse o repositório público, abra a área do curso de HTML+CSS e clique no link de



Lá no repositório, além do material em PDF e dos códigos dos exercícios 100% disponíveis, também disponibilizamos alguns **desafios** que devem ser resolvidos. Esses desafios não incluem o código original e você deve tentar chegar à resposta acesso aos desafios. Manda ver! Só não fica pedindo a resposta! Você consegue resolver isso sozinho(a)!

Repositório em:

**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

### Quer acompanhar tudo em vídeo?

Eu sei que às vezes as pessoas gostam mais de assistir

link que vou compartilhar contigo faz parte da playlist completa onde você encontra o

### Módulo 1 do Curso de HTML5 e CSS3

, completamente gravado com base nesse material.



vídeos do que ler livros, e é por isso que eu lanço há anos materiais no canal Curso em Vídeo no YouTube. O

Além de acessar o link a seguir,



you também pode ter acesso às aulas apontando a câmera do seu celular para o código QR ao lado. Todo dispositivo smartphone ou tablet atualizado já possui esse recurso de leitura de códigos habilitado por padrão.

### **Teste seus conhecimentos**

referências externas que indicamos? Pois agora, responda a essas 10 perguntas objetivas e marque em cada uma delas a única opção verdadeira. Aí sim, você vai poder comprovar que realmente



Terminou de ler esse capítulo e já acompanhou todos os vídeos e entendeu o conteúdo.

1. Toda vez que estamos em um site e 3. Dentro da tag de âncora, o parâmetro clicamos em uma área sensível que nos \_\_\_\_ serve para indicar a URL completa l e va a o u t r o p o n t o o u a o u t r o para onde o fluxo será desviado.

destiny documento, estamos interagindo com

A

um:

B

ref

A

hyperlink

C

href

B

metadado

D

link

C

ancoramento

D

subdomínio 4. Também é possível indicar o idioma principal de um documento configurado 2. Para criarmos links em nosso site, em uma âncora usando o parâmetro: utilizaremos a tag:

A

lang

A

<link>

B

reflang

B

<|>

C

rellang

C



<lnk>



hreflang



<a>

**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

5. A tag de âncora também suporta o 8. Ao criar um link para download, parâmetro target, onde podemos colocar recomenda-se configurar os parâmetros

vários valores, exceto: adicionais:



\_parent



link e download



\_self



download e type



\_external

C

link e type

D

\_top

D

download e link

6. A maneira mais recomendada de 9. O parâmetro type de um link que vai indicar um link externo é configurando o servir para baixar um arquivo PDF deve

seguinte par de parâmetro e valor: estar configurado com o valor:

A

external = "true"

A

ebook/pdf

B

href = "external"

B

file/pdf

C

target = "\_external"



application/pdf



rel = "external"



download/pdf

7. A o c r i a r l i n k s q u e l e v a m a 10. Os valores application/zip, documentos que estão em pastas audio/aac e font/ttf são exemplos de: imediatamente superiores na hierarquia



type filesdo site, devemos adicionar ao link os



media typessímbolos:



multimedia patterns



../



format files



</



#/



• /

Soluções digitais  
para negócios

 hostnet



**#DevWeb** - Capítulo 10 *prof. Gustavo Guanabara* Página de 9

**Suas anotações**



---

---

---

---

*Não guarde conhecimento. Ele é livre. Compartilhe o seu e veja ele se espalhando pelo mundo 🌐*

10 - Ligações em toda parte