Μã	đề:	02
IVIA	uc.	U

Họ tên sinh viên:			
M	[ã sinh viên:		
Г			

BÀI KIỂM TRA TƯ CÁCH SỐ 1

Học phần: Lập trình Windows – Nhóm học phần: N08

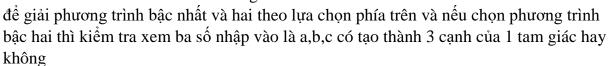
Thời gian làm bài: 75 phút

Câu 1: Thiết kế form sau như hình phía dưới:

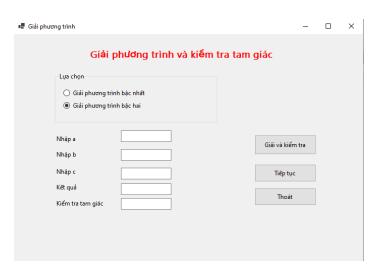
- a. Thiết kế form như hình
- b. Phần lựa chọn sử dụng các radioButton để lựa chọn. Nếu ấn chọn phương trình bậc nhất thì chỉ được nhập phần nhập a, nhập b.
- Nếu chọn phương trình bậc hai thì cả nhập a, b, c được nhập

Và tất cả phần nhập chỉ duy nhất được nhập kiểu số nguyên hoặc số thực

c. Phần button Giải và kiểm tra dùng

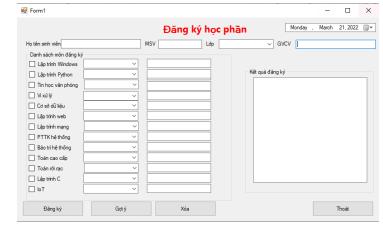


- d. Button tiếp tục dùng để xóa các text trong Textbox
- e. Button thoát dùng để thoát chương trình. Khi ấn vào button thoát thì sẽ có 1 message box để hỏi người dùng là có muốn thoát không. Nếu có thì thoát chương trình.



Câu 2: Thiết kế form sau như hình:

- a. Thiết kế form như hình
- b. Phần hiển thị ngày, tháng lựa chọn dateTimepicker để hiển thị ngày đăng ký, mã sinh viên chỉ cho nhập dạng số, lớp sử dụng combox với các lớp hiện đang hoạt động. Sau khi chọn lớp tương ứng thì phía bên giáo viên chủ nhiệm sẽ



tương ứng hiện ra. Ô này sẽ không cho chỉnh sửa.

- c. Phần danh sách các môn đăng ký sẽ tương ứng đăng ký bằng cách tích chọn vào các môn đăng ký sau đó lựa chọn nhóm học phần. Sau khi lựa chọn nhóm học phần thì tên giáo viên tương ứng sẽ được hiển thị ở ô bên cạnh.
- d. Nút đăng ký dùng để xuất thông tin dưới dạng như sau sang mục kết quả đăng ký sẽ bao gồm: Tên sinh viên, mã sinh viên, lớp, giáo viên cố vấn, thời gian đăng ký, tên môn học nhóm học phần giáo viên dạy học phần đó theo định dạng mẫu như sau.

Ví dụ:

Nguyễn Văn A

MSV: 12345 – Lóp: CNT61DH

CVHT: Trần Thị B

Thời gian đăng ký: Monday, March, 21, 2022

Các môn học đã đăng ký:

Lập trình Windows – N04 – Nguyễn Văn B

Vi xử lý – N02 – Nguyễn Văn B

- e. Button "Gợi ý" khi ấn chọn button này một checkbox ngẫu nhiên của một số môn học sẽ được lựa chọn. Sau đó chúng ta sẽ lựa chọn nhóm học phần và tương ứng giáo viên hướng dẫn sẽ hiển thị.
- f. Button thoát dùng để thoát chương trình. Khi ấn vào button thoát thì sẽ có 1 message box để hỏi người dùng là có muốn thoát không. Nếu có thì thoát chương trình.