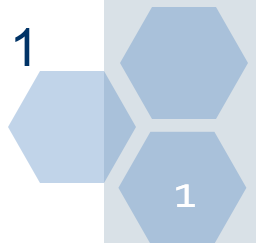


GIỚI THIỆU MÔN HỌC

Đặng Ngọc Hùng

Khoa: Công nghệ thông tin 1

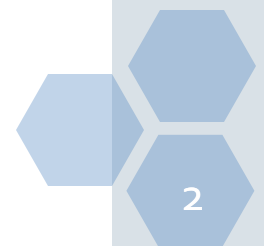
Email: hungdn@ptit.edu.vn





Vì sao lập trình C?

- Ngôn ngữ C là cơ sở cho việc học các nội dung khác trong chương trình đào tạo CNTT
 - C++ và JAVA
 - Lập trình web, lập trình mạng, lập trình di động!
- Cho hiện tại và tương lai!





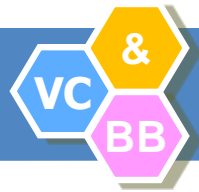
Phân bổ giờ giảng

- Nghe giảng lý thuyết: 24 tiết
- Thực hành: 2 buổi
- Tỷ lệ điểm đánh giá môn học
 - Chuyên cần: 10%
 - Trung bình kiểm tra: 30%
 - Thực hành: 10%
 - Thi cuối kỳ (trên máy): 50%



Tài liệu tham khảo

- Phạm Văn Ất, Kỹ thuật lập trình C
- Đặng Bình Phương, Bài giảng Tin học cơ sở A, Đại học Khoa học Tự nhiên, TP. HCM.
- Các giáo trình của Học viện CN BCVT
- Các tài liệu tham khảo khác



Đánh giá môn học

❖ Điểm chuyên cần: 10%

- Nghỉ 1 buổi không có lý do trừ 2 điểm.
- Đi muộn (quá 10 phút) trừ 1 điểm.
- Có đến lớp rồi bỏ về trừ 2 điểm

❖ Kiểm tra thường kỳ: 30%

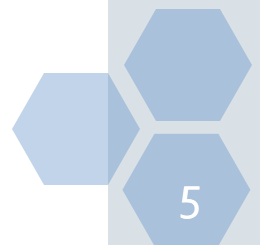
- 6 điểm kiểm tra bao gồm kiểm tra viết, kiểm tra bài tập ở nhà hoặc gọi ngẫu nhiên lên bảng.

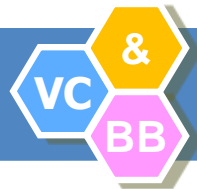
❖ Bài tập thực hành: 10%

- Gồm 2 bài thực hành có đánh giá điểm, mỗi bài sẽ yêu cầu thực hiện một số bài tập. Điểm sẽ được chấm tự động.

❖ Thi: 50%

- Hình thức thi: Thực hành.





ĐIỂM THƯỞNG VÀ MIỄN THI

- ❖ Sinh viên tham gia kỳ thi ACM/ICPC – PTIT 2014 và đạt giải sẽ được cộng điểm hoặc miễn thi cho tất cả các thành viên của đội.
- ❖ Cụ thể:
 - Giải Nhất, Nhì, Ba: miễn thi với điểm thi = 10
 - Giải khuyến khích: Cộng 1,5 điểm vào điểm thi
 - Trong top 5 đội tốt nhất khóa 13 (nếu không có giải): Cộng 1 điểm vào điểm thi.



Nội dung

1

Chương 1. Tổng quan về lập trình và ngôn ngữ C

2

Chương 2. Các kiểu dữ liệu và phép toán

3

Chương 3. Các cấu trúc điều khiển

4

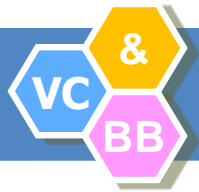
Chương 4. Hàm

5

Chương 5. Mảng

6

Chương 6. Cấu trúc và File



Học như thế nào?



❖ Các yêu cầu tối thiểu

- Hoàn thành các bài tập về nhà
- Làm chủ ngôn ngữ lập trình C để cài đặt thử nghiệm các thuật toán.
- Thái độ nghiêm túc, chủ động, linh hoạt!!