

知能プログラミング演習 I

# 第 1 回: Python 入門

---

梅津 佑太

2 号館 404A: umezu.yuta@nitech.ac.jp

# この講義について

## 講義の目的

- フリーの言語 python を使って深層学習の基礎を学ぶ
- 実際に自分で手を動かしてアルゴリズムを習得する
- 講義ノート (工事中) は Moodle で随時更新します

## 成績評価

- 出席 (必須)+レポート (100%)

## オフィスアワー (要事前連絡)

- 梅津 (2 号館 404A): umezu.yuta@nitech.ac.jp
- 烏山 (20 号館 313): karasuyama@nitech.ac.jp

※シラバスから若干の修正があります※

1. python 入門
2. 3 層ニューラルネットワーク
3. 深層ニューラルネットワーク
4. オートエンコーダー
5. リカレントニューラルネットワーク
6. たたみ込みニューラルネットワーク I
7. たたみ込みニューラルネットワーク II
8. 発展的な話題

1. python の使い方
2. パーセプトロンの学習

このスライドは, ターミナルで

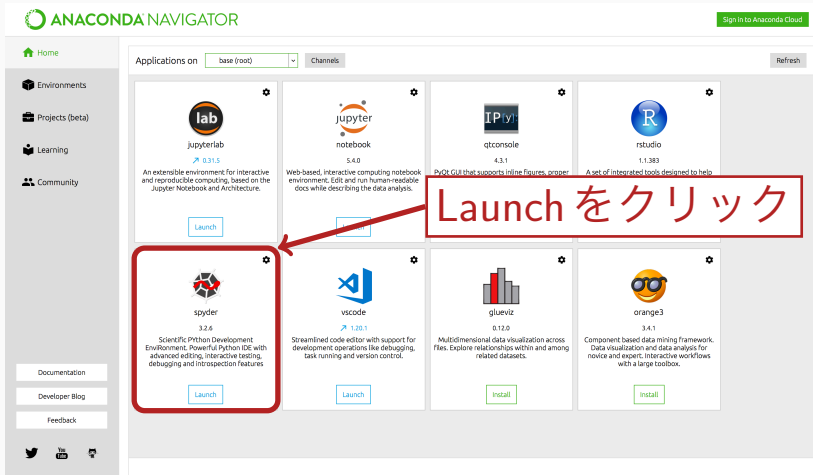
```
wget http://www-als.ics.nitech.ac.jp/~umezu/slide1.pdf
```

を実行すればダウンロードできます.

- ターミナルを起動し, `python` を実行することで利用可能.
  - ✓ バージョンも含めて起動する場合は `python3` を実行する
- `python` を終了する場合は `quit()` または `exit()` を実行

# 自前の PC で python を利用する場合

- Anaconda を自前の PC にインストールするのが便利で良い<sup>1</sup>
- Anaconda, spyder の順に起動し python を立ち上げる



<sup>1</sup>CSE 環境ではこのスライドと次のスライドの内容は使えないので注意

- エディタでアルゴリズムを作成 → コンソールで実行
- 定義済みの変数は変数エクスペローラーで表示される

The screenshot displays the Spyder IDE interface with three main panels:

- Editor (エディタ):** Contains a Python script titled "タイトル無し0.py". The script includes imports for numpy and matplotlib, and defines variables v, w, x, y, and z. A red box labeled "エディタ" (Editor) is overlaid on this panel.
- Variable Explorer (変数エクスペローラー):** Displays a table of variables defined in the script. A red box labeled "変数エクスペローラー" (Variable Explorer) is overlaid on this panel.
- Console (コンソール):** Shows the execution of the script, including the creation of variable y and the execution of plt.plot(y). A blue box labeled "コンソール" (Console) is overlaid on this panel.

**Variable Explorer Table:**


名前	A	型	サイズ	値
v	int	1		0
w	float	1		0.0
x	int64	(3,)		array([1, 2, 3])
y	float64	(3, 3)		array([[ -0.068656066, -0.67970073, 1.07070333], [ -0.30400000, ...]])
z				

**Console Output:**

```
In [6]: y = np.array(np.random.normal(0, 1, (3, 3))) # 行列
In [7]: z = [[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9]] # リスト
In [8]: plt.plot(y)
...: plt.show()
```

The console also displays a plot of the variable y, which is a 3x3 matrix. The plot shows three lines (green, blue, and orange) representing the rows of the matrix. A blue box labeled "コンソール" (Console) is overlaid on the plot.

# numpy と matplotlib



The screenshot shows a code editor window titled 'エディタ - /Users/タイトル無し0.py'. The editor has a tab labeled 'タイトル無し0.py\*'. The code inside is as follows:

```
1#!/usr/bin/env python3
2# -*- coding: utf-8 -*-
3
4import numpy as np
5import matplotlib.pyplot as plt
6
```

- numpy: ベクトルや行列演算のための数値計算モジュール
- matplotlib: グラフ描画ライブラリ



# python のデータタイプ

- 数値

`v = 0`    # 整数 (int),    `w = 0.0`    # 実数 (float)

- ベクトル

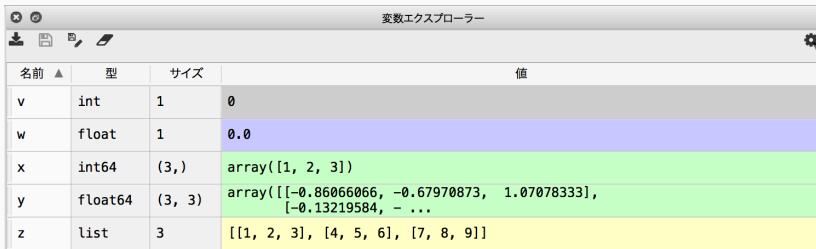
`x = np.array([1, 2, 3])`    # 数値ベクトル

- 行列

`y = np.array(np.random.normal(0, 1, (3, 3)))`    # 行列

- リスト

`z = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]`    # リスト



名前 ▲	型	サイズ	値
v	int	1	0
w	float	1	0.0
x	int64	(3,)	array([1, 2, 3])
y	float64	(3, 3)	array([[ -0.86066066, -0.67970873,  1.07078333], [ -0.13219584, - ...
z	list	3	[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]

# ベクトル演算 I

```
In [2]: x = np.array([1, 2, 3], float)
```

```
In [3]: x[0]
```

```
Out[3]: 1.0
```

```
In [4]: x + 0.5
```

```
Out[4]: array([1.5, 2.5, 3.5])
```

```
In [5]: 2*x      # 要素ごとの定数倍
```

```
Out[5]: array([2., 4., 6.])
```

```
In [6]: x**3     # 要素ごとのべき
```

```
Out[6]: array([ 1.,  8., 27.])
```

```
In [7]: x*x      # 要素ごとの積
```

```
Out[7]: array([1., 4., 9.])
```

## ベクトル演算 II

```
In [8]: y = np.array([4, 5, 6], float)
```

```
In [9]: x + y      # 要素ごとの和
```

```
Out[9]: array([5., 7., 9.])
```

```
In [10]: np.dot(x, y)      # 内積
```

```
Out[10]: 32.0
```

```
In [11]: np.outer(x, y)    # 行列積
```

```
Out[11]:  
array([[ 4.,  5.,  6.],  
       [ 8., 10., 12.],  
       [12., 15., 18.]])
```

```
In [12]: np.outer(y, x)    # 行列積
```

```
Out[12]:  
array([[ 4.,  8., 12.],  
       [ 5., 10., 15.],  
       [ 6., 12., 18.]])
```

# 行列演算

```
In [2]: A = np.random.normal(0, 1, (3,3))      # 3*3 行列

In [3]: B = np.random.normal(0, 1, (2,3))      # 2*3 行列

In [4]: A
Out[4]:
array([[ -0.54402056, -2.25872705, -0.84008799],
       [ -0.45872658, -0.65348438,  0.14641837],
       [ -1.9583066 ,  0.11243239,  1.5944507 ]])

In [5]: A.T      # 転置
Out[5]:
array([[ -0.54402056, -0.45872658, -1.9583066 ],
       [ -2.25872705, -0.65348438,  0.11243239],
       [ -0.84008799,  0.14641837,  1.5944507 ]])

In [6]: np.dot(B, A)      # 積BA
Out[6]:
array([[ -2.68199056,  0.70173615,  2.38960981],
       [ -1.84463277, -2.56791097, -0.06458365]])

In [7]: np.dot(A, B)      # Aの列数とBの行数が異なるのでエラーが表示される
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-7-bb50fe1a139b>", line 1, in <module>
    np.dot(A, B)      # Aの列数とBの行数が異なるのでエラーが表示される

ValueError: shapes (3,3) and (2,3) not aligned: 3 (dim 1) != 2 (dim 0)
```

## for 文と if 文

- $i = 0, 1, \dots, 9$  まで順番に足す ( $x = 0 + 1 + \dots + 9$ )

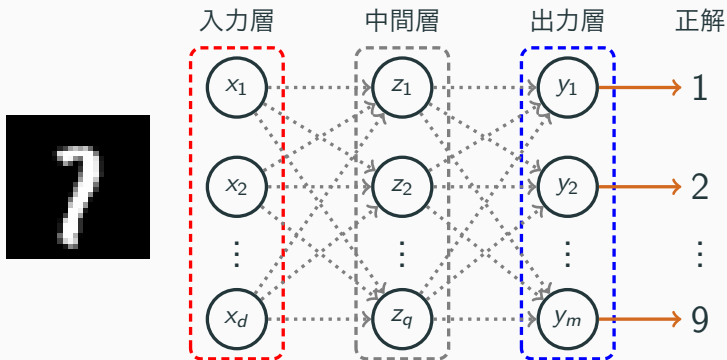
```
In [1]: x = 0
...: for i in range(0, 10):
...:     x = x+i
...:
...:
```

```
In [2]: x
Out[2]: 45
```

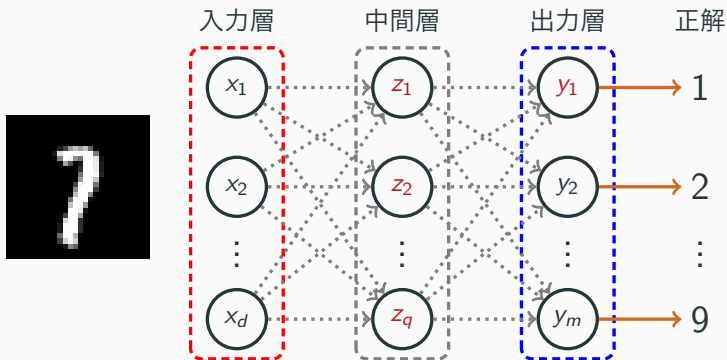
- $j$  が偶数なら  $y$  に  $j/2$  を加え, それ以外なら  $(j+1)/2$  を加える

```
In [3]: y = 0
...: for j in range(0, 10):
...:     if j % 2 == 0:
...:         y = y + j/2
...:     else:
...:         y = y + (j+1)/2
...:
...:
```

```
In [4]: y
Out[4]: 25.0
```

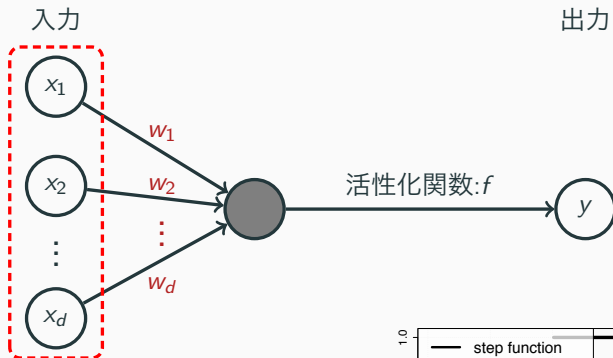


- ネットワークから得られた出力を正解と比較してモデルを学習



- ネットワークから得られた出力を正解と比較してモデルを学習
- 各ユニットにつながるネットワークはパーセプトロンと呼ばれる

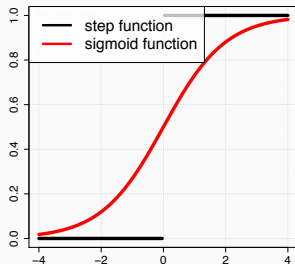
# パーセプトロン



右図のような活性化関数  $f$  を用いて

$$y = f(w_0 + w_1x_1 + \cdots + w_dx_d)$$

によって入力と出力の関係をモデル化し、  
データから重み  $w_0, w_1, \dots, w_d$  を学習

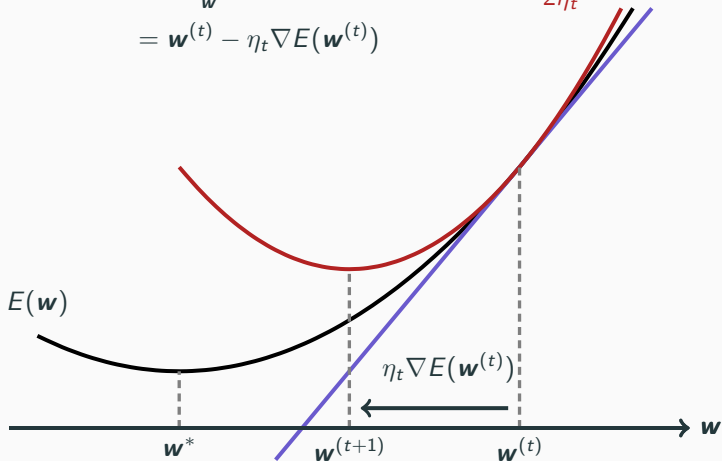




# 勾配降下法

- 誤差関数  $E(\mathbf{w})$  を最小にする  $\mathbf{w}$  を求めるためのアルゴリズム

$$\begin{aligned}\mathbf{w}^{(t+1)} &= \arg \min_{\mathbf{w}} \nabla E(\mathbf{w}^{(t)})^\top (\mathbf{w} - \mathbf{w}^{(t)}) + \frac{1}{2\eta_t} \|\mathbf{w} - \mathbf{w}^{(t)}\|^2 \\ &= \mathbf{w}^{(t)} - \eta_t \nabla E(\mathbf{w}^{(t)})\end{aligned}$$



—— シグモイド関数 ——

$$y = f(\mathbf{w}_0 + \mathbf{w}_1 x_1 + \cdots + \mathbf{w}_d x_d) = f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}) = \frac{1}{1 + e^{-\mathbf{w}^\top \mathbf{x}}}$$

- 練習:

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \quad \Rightarrow \quad \frac{df(x)}{dx} =$$

- シグモイド関数の微分<sup>2</sup>:

$$\frac{\partial f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})}{\partial \mathbf{w}} = \underbrace{\frac{\partial f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x})}{\partial \mathbf{w}^\top \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{w}^\top \mathbf{x}}{\partial \mathbf{w}}}_{\text{合成関数の微分}} =$$

---

<sup>2</sup>偏微分を  $\nabla$  で表すこともある

誤差関数

$$E(\mathbf{w}) = -y \log f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}) - (1 - y) \log(1 - f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}))$$

- 誤差関数の微分:

$$\begin{aligned} \frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} &= -y \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{対数関数の微分}} - (1 - y) \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{対数関数の微分}} \\ &= \end{aligned}$$

# 確率的勾配降下法

- ランダムにデータ  $\{(y_i, \mathbf{x}_i)\}$  を並べ替える
- 順番にデータ  $y, \mathbf{x}$  を読み, 誤差関数

$$E(\mathbf{w}) = -y \log f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}) - (1 - y) \log(1 - f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}))$$

を最小にする重み  $w_0, w_1, \dots, w_d$  を確率的勾配降下法で求める

- 適当な初期値  $\mathbf{w}^0$  から始め, 学習率を  $\eta_t$  として重みを更新<sup>3</sup>

確率的勾配降下法

$$\mathbf{w}^{t+1} = \mathbf{w}^t - \eta_t (f(\mathbf{w}^{t\top} \mathbf{x}) - y) \mathbf{x}$$

<sup>3</sup>誤差が減少する様子はエポック (データを 1 回スキャンすること) ごとに確認する