

知能プログラミング演習 I

第 7 回: 畳み込みニューラルネットワーク II

梅津 佑太

2 号館 404A: umezu.yuta@nitech.ac.jp

前回作ったディレクトリに移動して今日の課題のダウンロードと解凍

step1: `cd ./DLL`

step2: `wget http://www-als.ics.nitech.ac.jp/~umezu/Lec7.zip`

step3: `unzip Lec7.zip`

- ✓ まだ DLL のフォルダを作っていない人は, step1 の前に
`mkdir -p DLL`
でフォルダを作成する

講義ノート更新しました.

1. 畳み込みニューラルネットワークの逆伝播と keras による実装

前回の復習

畳み込みニューラルネットワークの構成要素:

- 畳み込み層: 入力 $\mathbb{R}^{d \times d \times K} \ni Z \mapsto Z' \in \mathbb{R}^{d' \times d' \times M}$:

$$u_{ijm} = \langle W_m, Z_{ij} \rangle + b_m \mapsto z'_{ijm} = f(u_{ijm})$$

- プーリング層: 入力 $\mathbb{R}^{d \times d \times K} \ni Z \mapsto Z' \in \mathbb{R}^{d' \times d' \times K}$:

$$u_{ijk} = \langle W_{ijk}, Z_k \rangle \mapsto z'_{ijk} = u_{ijk}$$

- 全結合層: 入力 $\mathbb{R}^{d \times d \times K} \ni Z \mapsto Z' \in \mathbb{R}^{d'}$:

$$u_i = \langle W_i, Z \rangle + b_i \mapsto z'_i = f(u_i)$$

ただし, $\langle \cdot, \cdot \rangle$ はテンソルの内積

$$\langle A, B \rangle = \sum_{ijk} a_{ijk} b_{ijk}, \quad A, B \in \mathbb{R}^{d \times d \times K}$$

$$\langle A, B \rangle = \sum_{ij} a_{ij} b_{ij} = \text{tr}(A^\top B), \quad A, B \in \mathbb{R}^{d \times d}$$

- c.f., これまでの逆伝播: 適当なサイズの行列 W_{r+1} ($r+1$ 層目のパラメータ) と δ_{r+1} を用いて,

$$\Rightarrow \delta_{r,j} = \tilde{\mathbf{w}}_{r+1,j}^\top \delta_{r+1} \nabla f(u_{r,j}) = \langle \tilde{\mathbf{w}}_{r+1,j}, \delta_{r+1} \rangle \nabla f(u_{r,j})$$

とかけた¹. つまり, δ_r は “ $r+1$ 層目のパラメータ $\mathbf{w}_{r+1,j}$ と誤差 δ_{r+1} に r 層目の勾配 $\nabla f(u_{r,j})$ の積を適当な順番に並べたもの”

- 畳み込みニューラルネットワークの場合も適当なサイズのパラメータ $W_{r+1,ijk}$ や δ_{r+1} , $\nabla f(u_{r,ijk})$ を用いて

$$\delta_{r,ijk} = \langle W_{r+1,ijk}, \delta_{r+1} \rangle \nabla f(u_{r,ijk})$$

✓ $\nabla f(u_{r,ijk})$ は活性化関数やプーリングに用いた関数の勾配

¹ $\tilde{\mathbf{w}}_{r+1,j}$ は W_{r+1} の第 j 列ベクトル

- 実際に numpy だけで逆伝播を実装するのはかなり大変
 - ✓ ナイーブに実装すると 6 重 for 文とかが出てきて面倒
 - ✓ 興味がある人は講義ノートなどを見て大変さを実感してみると良い
- ということで, keras² を使って畳み込みニューラルネットワークを実装する
 - ✓ `import keras`
で keras をインポートできる

²tensorflow というライブラリのラッパー. 非常に直感的に実装できる. keras の使い方や, kerasu の関数は <https://keras.io/ja/> で確認できる.

keras のモジュール I

keras は色々なモジュールを含んでいて、以下のように読み込む.

- `from keras.datasets import mnist`
 - ✓ MNIST データ. そのほか, CIFAR100³ やボストンの住宅価格データ⁴ など, いくつかのデータセットが用意されている.
- `from keras.utils.np_utils import to_categorical`
 - ✓ 正解ラベル y を one-of- K 表記に変換する関数
- `from keras.models import Sequential, Model`
 - ✓ ネットワークを定義するための関数
 - Sequential はシンプルなネットワークを簡単に記述できる
 - Model は分岐があるネットワークや, 生成モデルなどの複雑なモデルを記述するための関数. Functional API という.

³100 クラスからなる 32×32 のカラー画像

⁴回帰用のベンチマークデータ

- `from keras.layers import Activation`
 - ✓ ReLU や sigmoid, ハイパボリックタンジェントなどの活性化関数.
- `keras.layers` には, Flatten, Dense, Conv2D, MaxPooling2D, Input など含まれている
 - ✓ Flatten は配列を 1 次元に変換, Dense は全結合, Conv2D は畳み込み, MaxPooling2D はマックスプーリングの出力を返す.⁵ また, Input は functional API で実装する際に利用する.

⁵マックスプーリングのほか, AveragePooling2D など利用できる. 2D は, 2 次元データ (行列) に対する処理であることを指している.

Conv2D の引数

```
Conv2D(  
  filters,      # 出力するフィルタ (チャネル) の枚数  
  kernel_size,  # 畳み込みのカーネル (フィルタ) の大きさ  
  strides,      # スライド数6  
  padding,      # パディング数7  
  activation,   # 活性化関数  
  input_shape   # 入力の次元 (はじめの層のみ)  
)
```

- input_shape は 3 次元配列でなければならない
- activation は別のレイヤーとしても定義可能:
 e.g., Activation('relu')

⁶(i, j) なら, それぞれの軸でのスライド数を指定できる. デフォルトは (1,1)

⁷"valid" (パディングしない) or "same" (入力と同じサイズの配列を出力) を指定する.
デフォルトは "valid"

Dense と MaxPooling2D の引数

```
Dense(  
units,      # 全結合層の出力のユニット数  
input_shape # 入力の次元 (はじめの層のみ)  
)
```

```
MaxPooling2D(  
pool_size,  # プーリングのフィルタサイズ 8  
padding    # パディング数 9  
)
```

⁸(i, j) なら, それぞれの軸でのを指定できる. デフォルトは (2,2)

⁹"valid" (パディングしない) or "same" (入力と同じサイズの配列を出力) を指定する.
デフォルトは"valid"

Sequential による実行例

ネットワークの設計は add を用いて行う。例えば、
入力層 (`input_shape = (28, 28, 1)`)¹⁰ → 畳み込み層 →
Max プーリング → 全結合層 → 出力層 ($m = 10$)
のネットワークを設計する場合、

```
model = Sequential()  
model.add((Conv2D(9, (3, 3), padding="same",  
                  activation="relu", input_shape=(28, 28, 1))))  
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))  
model.add(Flatten())  
model.add(Dense(64, activation="relu"))  
model.add(Dense(m, activation="softmax"))
```

¹⁰MNIST など、元の shape が (28, 28) などの 2 次元配列の場合、`newaxis` や `reshape` を使って 3 次元配列に変換しておく。

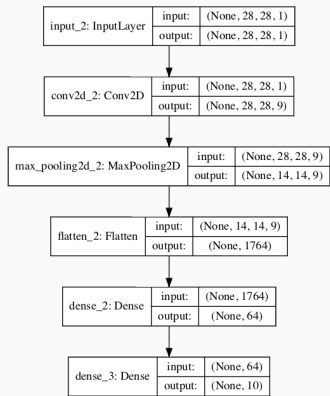
Model による実行例

同じネットワークを Functional API で実装すると, 次の通り.

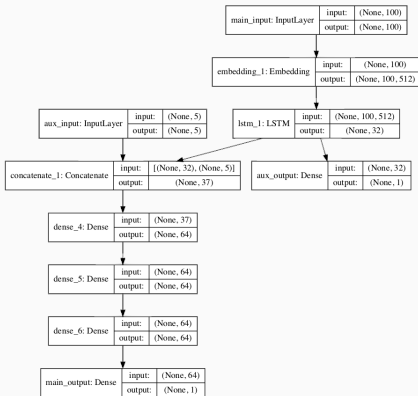
```
inputs = Input(shape=(28, 28, 1))
x = Conv2D(9, (3, 3), padding="same")(inputs)
x = MaxPooling2D(pool_size=(2, 2))(x)
x = Flatten()(x)
x = Dense(64, activation="relu")(x)
outputs = Dense(m, activation="softmax")(x)
model = Model(inputs=inputs, outputs=outputs)
```

Sequential や Model で作ったネットワークは, summary で確認出来る.
e.g., model.summary()

設計したモデル



(a) シンプルなネットワーク



(b) 複雑なネットワーク

keras.utils にある plot_model を使って、ネットワークを可視化できる¹¹

¹¹pydot をインストールしておく必要がある。なければ pip でインストールすれば良い。

ネットワークを定義したら、誤差関数やオプティマイザなどを指定する。

```
model.compile(  
    loss,      # 誤差関数: クロスエントロピーや二乗誤差など12  
    optimizer, # パラメータの更新規則: sgd や adam など  
    metrics,   # 評価指標: 分類精度 (accuracy) など13  
)
```

¹² クロスエントロピーを指定する場合, `categorical_crossentropy` を指定する。

¹³ 指定しない場合, 誤差関数の推移のみ評価される。

モデルのあてはめ

fit を用いてパラメータ推定 (重みは自動的に初期化される)

```
model.fit(  
    x_train, y_train,      # 訓練データ  
    batch_size,          # バッチサイズ14  
    epochs,              # エポック数  
    validation_data=(x_test, y_test)    # テストデータ  
)
```

validation_data を指定しておくと, エポックごとに compile の metrics で指定した評価指標を計算してくれる. 誤差の推移をプロットするために, model.fit を呼ぶので, あらかじめ変数として保存しておくといい.

```
e.g., history = model.fit(hogehoge)  
      plt.plot(history)
```

¹⁴パラメータの更新をサンプルごとではなく, 少数の塊 (バッチ) ごとに更新することができる.

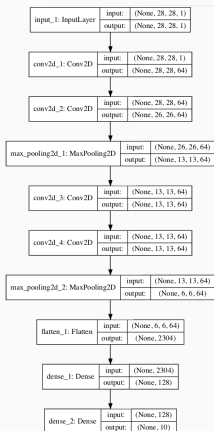
```
model.predict(x_test)
```

で, テストデータに対するモデルの出力 (ソフトマックス関数の値) が出力される. したがって, ネットワークの予測ラベルは

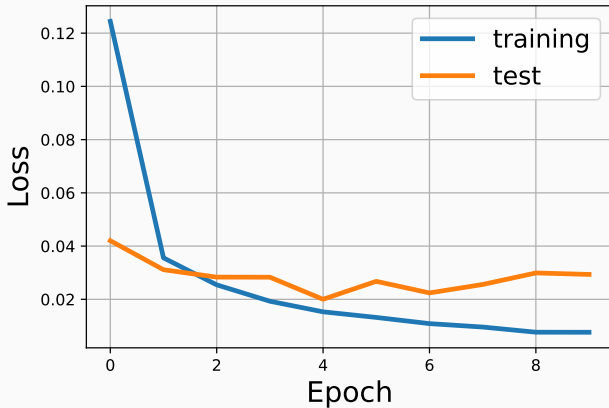
```
np.argmax(  
model.predict(x_test)  
)
```

で評価できる.

実行結果 I



(c) ネットワーク

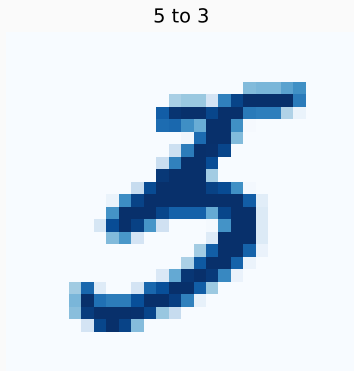


(d) 誤差関数の推移

実行結果 II

True	0	978	0	0	0	0	0	1	1	0	0
	1	1	1131	0	0	0	0	0	3	0	0
	2	1	0	1020	1	0	0	1	9	0	0
	3	0	0	0	1007	0	1	0	1	1	0
	4	0	0	1	0	972	0	3	1	0	5
	5	1	0	0	4	0	885	1	1	0	0
	6	1	2	0	0	1	3	950	0	1	0
	7	0	2	0	0	0	0	0	1025	1	0
	8	1	0	1	0	0	1	0	2	966	3
	9	1	0	0	3	3	5	1	6	4	986
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
		Predict									

(e) confusion matrix



(f) 誤分類例