知能プログラミング演習 I

第4回: オートエンコーダ

梅津 佑太

2号館 404A: umezu.yuta@nitech.ac.jp

課題のダウンロード

前回作ったディレクトリに移動して今日の課題のダウンロードと解凍

```
step1: cd ./DLL
```

step2: wget http://www-als.ics.nitech.ac.jp/~umezu/DLL19/Lec4.zip

step3: unzip Lec4.zip

√ まだ DLL のフォルダを作ってない人は、step1 の前に mkdir -p DLL でフォルダを作成する

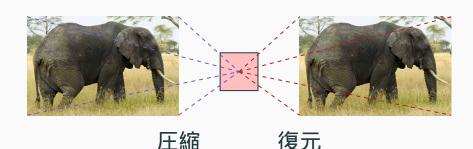
1

今日の講義内容

1. オートエンコーダと adam によるパラメータ推定

圧縮と復元

- jpeg (非可逆圧縮) や png (可逆圧縮) などは, 実際には原画像を圧縮し, 適当なサイズで復元したもの¹
- "圧縮"とは、データの低次元表現を得るための方法、c.f.、主成分分析

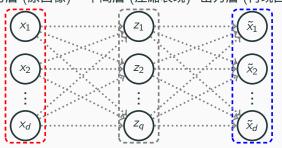


 1 ちなみに, jpeg では離散コサイン変換とその逆変換, jpeg 2000 は離散ウェーブレット変換とその逆変換が用いられている

自己符号化器

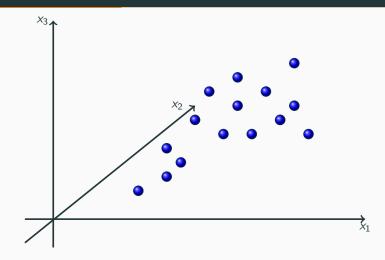
- 圧縮と復元をニューラルネットワークで表すのが自己符号化器²
- 構造は3層ニューラルネットワークと同じに見えるが、出力がないので教師なし学習

入力層 (原画像) 中間層 (圧縮表現) 出力層 (再現画像)



²非可逆圧縮なので, 当然, 圧縮前 (原画像) と復元後 (再現画像) では誤差が生じる

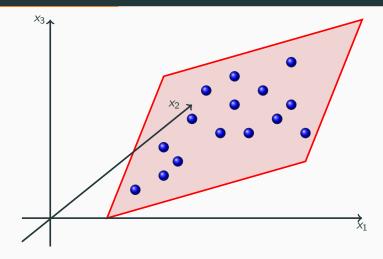
主成分分析



• データの (線形な) 低次元表現を学習:

$$\min_{W \in \mathbb{R}^{q \times d}} \| \boldsymbol{x} - W^\top W \boldsymbol{x} \|^2$$

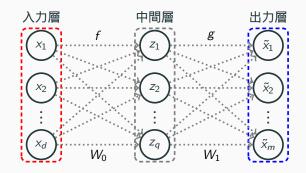
主成分分析



● データの (線形な) 低次元表現を学習:

$$\min_{W \in \mathbb{R}^{q \times d}} \| \boldsymbol{x} - W^{\top} W \boldsymbol{x} \|^2$$

オートエンコーダ



- 砂時計型ネットワーク (q < d) によって, 原画像を復元するネットワークを学習
 - \checkmark 主成分分析は f,g が恒等写像である場合に対応

$$\min_{W_0,W_1} \| \mathbf{x} - g(W_1 f(W_0 \mathbf{x}))) \|^2$$

オートエンコーダ

原画像をベクトルで $x \in [0,1]^d$ と表したとき, 切片項を考慮して $(1,x^\top)^\top$ を改めて x とすれば,

入力層 → 中間層 (q < d)

$$z = f(W_0^\top x)$$

• 中間層 \rightarrow 出力層: $(1, \mathbf{z}^{\top})^{\top}$ を改めて \mathbf{z} として,

$$\tilde{\mathbf{x}} = g(W_1^{\top} \mathbf{z})$$

• 誤差関数

$$E(W_0,W_1)=\|\mathbf{x}-\tilde{\mathbf{x}}\|^2,\quad \mathbf{x}\in[0,1]^d,\quad (ただし,g=\mathrm{Id})$$

- \checkmark 原画像が $\mathbf{x} \in \{0,1\}^d$ の 2 値画像であれば, g として softmax 関数, 誤差関数としてクロスエントロピーを用いる
- ✓ 逆伝播は3層ニューラルネットワークと同様

いろいろなオートエンコーダ

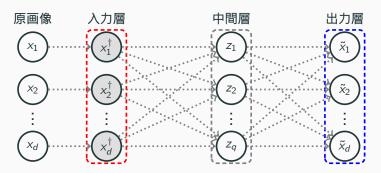
- 特徴抽出のためのオートエンコーダ
 - √ 深層オートエンコーダ
 - √ 積層オートエンコーダ
 - √ デノイジングオートエンコーダ
- 生成モデルとしてのオートエンコーダ
 - ✓ 変分オートエンコーダ (VAE)
 - √ Generative Adversarial Network (GAN)

デノイジングオートエンコーダ

原画像 x に加法的ノイズを付加したものを入力として再現画像を生成

• ノイズ (e.g., $\nu \sim N(0, \sigma^2)$) を用いて、入力として次を用いる:

$$\mathbf{x}^{\dagger} = \mathbf{x} + \nu \mathbf{x}$$



- 誤差関数は原画像と再現画像で評価する
- 原画像の形状に対して頑健にパラメータを学習可能

誤差逆伝播法

適当な誤差関数 $E(W_0,W_1)$ と活性化関数 g を用いれば, 逆伝播は

出力層から中間層:
$$\delta_2 = \tilde{\mathbf{x}} - \mathbf{x} \Rightarrow \frac{\partial E}{\partial W_1} = \delta_2 \tilde{\mathbf{x}}^{\top}$$
中間層から入力層: $\delta_1 = \tilde{W}_1^{\top} \delta_2 \odot \nabla f(W_0 \mathbf{x}) \Rightarrow \frac{\partial E}{\partial W_0} = \delta_1 \mathbf{x}^{\top}$

となる 3 . この逆伝播を利用してパラメータを更新する: 例えば, 通常の確率的勾配降下法なら

$$W_1 \leftarrow W_1 - \eta \frac{\partial E}{\partial W_1}$$
$$W_0 \leftarrow W_0 - \eta \frac{\partial E}{\partial W_0}$$

 $^{^3} ilde{W}_1$ は W_1 から 1 列目を取り除いた行列

adam によるパラメータの更新

- パラメータを効率的に更新する方法
 - ✓ 目的関数の 2 階微分を利用: e.g., ニュートン法, 準ニュートン法
 - ✓ 目的関数を評価する点の修正: e.g. ネステロフの加速法
 - √ パラメータの更新にデータのばらつきを利用: e.g, モーメンタム法
- adam (Adaptive Moment Estimation): 準ニュートン法に近い形で、 目的関数の勾配の2次モーメントを考慮したパラメータの更新方法. 学習率を自動的に決定できる.

adam によるパラメータの更新 I

パラメータ W を以下のように更新:

$$\begin{array}{l}
\mathbf{m} \leftarrow \beta_{1} \mathbf{m} + (1 - \beta_{1}) \frac{\partial E}{\partial W} \\
\mathbf{v} \leftarrow \beta_{2} \mathbf{v} + (1 - \beta_{2}) \frac{\partial E}{\partial W} \odot \frac{\partial E}{\partial W} \\
\hat{\mathbf{m}} \leftarrow \frac{\mathbf{m}}{1 - \beta_{1}^{t}} \\
\hat{\mathbf{v}} \leftarrow \frac{\mathbf{v}}{1 - \beta_{2}^{t}} \\
\mathbf{W} \leftarrow W - \alpha \frac{\hat{\mathbf{m}}}{\sqrt{\hat{\mathbf{v}}} + \varepsilon}
\end{array}$$

演算は全て成分ごとに行い, m と v の初期値は 0, t はエポック番号 +1 (つまり, $t \ge 1$) とする 4 .

 $^{^4}$ パラメータの推奨値は $\alpha=0.01$, $\beta_1=0.9$, $\beta_2=0.999$, $\varepsilon=10^{-8}$.

adam によるパラメータの更新 II

パラメータ更新の意味:

• $\alpha/(\sqrt{\hat{v}} + \varepsilon)$ でデータのばらつきを考慮した学習率を評価:

$$W \leftarrow W - \alpha \frac{\hat{m}}{\sqrt{\hat{v}} + \varepsilon}$$

• 過去の履歴を考慮して勾配 m, v 更新:

$$m \leftarrow \beta_1 m + (1 - \beta_1) \frac{\partial E}{\partial W}$$
$$v \leftarrow \beta_2 v + (1 - \beta_2) \frac{\partial E}{\partial W} \odot \frac{\partial E}{\partial W}$$

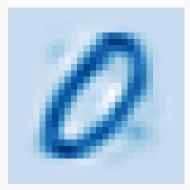
重み付きの更新によって得られるバイアスを修正;

$$\hat{m} \leftarrow \frac{m}{1 - \beta_1^t}, \quad \hat{v} \leftarrow \frac{v}{1 - \beta_2^t}$$

オートエンコーダによる手書き文字の再現



(a) オリジナルの入力



(b) オートエンコーダで再現した入力

中間層で学習された特徴



Figure 1: 中間層から出力層へのパラメータ $W_1 \in \mathbb{R}^{d \times (q+1)}$ の可視化.