

## GCDLCM Solution:

Không mất tổng quát ta luôn có thể viết hai số  $P, Q$  dưới dạng:

$$P = a_1^{x_1} \times a_2^{x_2} \times \dots \times a_r^{x_r}; \quad Q = a_1^{y_1} \times a_2^{y_2} \times \dots \times a_r^{y_r}$$

Trong đó  $a_1, a_2, \dots, a_r$  là các số nguyên tố trong đoạn  $[1, M = \max(p_i, q_j: i = 1 \div m, j = 1 \div n)]$

(Để làm điều này có thể sử dụng sàng số nguyên tố và chỉ xét  $a$  với  $E[a] == a$ ).

+TH1): Nếu tồn tại chỉ số  $i$  mà  $x_i > y_i$  thì đáp số luôn là 0 (vì  $Q$  không chia hết cho  $P$ )

+TH2): Trường hợp còn lại

Số cách chọn bộ  $K$  số khác nhau bằng tích của số cách chọn bộ  $K$  số có dạng  $a_i^t$  với  $x_i \leq t \leq y_i$  và trong đó buộc phải có một số với  $t = x_i$  và một số với  $t = y_i$ :

$$ans = Demsl(x_1, y_1) \times Demsl(x_2, y_2) \times \dots \times Demsl(x_r, y_r)$$

Vấn đề chỉ còn viết hàm  $Dem(u, v)$ : Đếm số cách chọn  $K$  giá trị trong số  $a^u, a^{u+1}, \dots, a^v$  trong đó có ít nhất một giá trị bằng  $a_u$ ; có ít nhất một giá trị bằng  $a^v$ .

Để làm điều này ta nhận xét rằng số cách chọn  $K$  giá trị trong số  $n$  giá trị khác nhau luôn bằng  $n^K$  (mỗi giá trị có  $n$  cách chọn). Do vậy:

- Trước tiên ta đếm số cách chọn  $K$  giá trị tùy ý:  $A = (v - u + 1)^K$
- Kết quả trên phải trừ đi các cách chọn không chứa  $a^u$ :  $B = (v - u)^K$  (với  $v \geq u + 1$ )
- Sau đó phải trừ đi các cách chọn không chứa  $a^v$ :  $C = (v - u)^K$  (với  $v - 1 \geq u$ )
- Tất nhiên số cách chọn không chứa cả  $a^u, a^v$  bị trừ đi 2 lần do vậy phải cộng thêm  $D = (v - u - 1)^K$  với  $(v - 1 \geq u + 1)$

Vậy:

$$Demsl(u, v) = A - B - C + D$$

## GCM Solution:

Trước tiên chúng ta phân tích  $a, b$  thành các thừa số nguyên tố. Giả sử:

$$a = p_1^{k_1} \times \dots \times p_r^{k_r}; \quad b = p_1^{l_1} \times \dots \times p_r^{l_r}$$

Chú ý rằng  $(p_1, \dots, p_r)$  là hợp các số nguyên tố trong cả hai phân tích của  $a, b$ . Nếu  $p_i$  không xuất hiện trong phân tích của số  $a$  thì đặt  $k_i = 0$  nếu  $p_i$  không xuất hiện trong phân tích của số  $b$  thì đặt  $l_i = 0$ .

Để hai số  $x, y$  có  $lcm(x, y) = lcm(a, b)$  và  $gcd(x, y) = gcd(a, b)$  thì với thừa số nguyên tố  $p_i$  phải có một số có số mũ bằng  $k_i$  và số còn lại có số mũ bằng  $l_i$ .

→ Một khả năng chọn cặp  $x, y$  tương ứng với một dãy nhị phân  $c_1, c_2, \dots, c_r$  trong đó  $c_i = 1$  tương ứng với số mũ của  $p_i$  trong phân tích  $x$  là  $k_i$ , trong phân tích  $y$  là  $l_i$  còn  $c_i = 0$  tương ứng với số mũ của  $p_i$  trong phân tích  $x$  là  $l_i$ , trong phân tích  $y$  là  $k_i$ .

Duyệt backtracking tất cả các dãy nhị phân  $c_1, \dots, c_r$  với mỗi trường hợp tính  $x, y$ . Tìm hiệu  $|x - y|$  nhỏ nhất.

## SUBLCM Solution:

Với mỗi vị trí  $i$ , đặt  $P[i] = k$  là vị trí  $k$  lớn nhất  $gcd(a_i, a_k) > 1$ .

Gọi  $f[i]$  là độ dài dãy con liên tiếp lớn nhất kết thúc tại  $a_i$  có lcm bằng tích các phần tử. Dễ thấy:

$$f[i] = \min\{f[i - 1] + 1, i - k\}$$

Để tính  $P[i]$  ta nhớ các vị trí gần nhất xuất hiện số nguyên tố trong quá trình lặp  $i$  từ 1 đến  $n$  và  $P[i]$  là max các vị trí như vậy khi phân tích  $a_i$  thành thừa số nguyên tố

## CWATER Solution:

Gọi  $x$  là số lần sử dụng gáo  $A$ ,  $y$  là số lần sử dụng gáo  $B$  ( $x, y > 0$  nếu đổ nước vào thùng,  $< 0$  nếu đổ nước ra khỏi thùng). Ta cần tìm  $x, y \in \mathbb{Z}$  thỏa mãn hệ:

$$\begin{cases} Ax + By = C \\ |x| + |y| \rightarrow \min \end{cases}$$

Đối với phương trình thứ nhất công thức nghiệm của nó có dạng:

$$\begin{cases} x = x_0 \cdot c_1 + b_1 t \\ y = y_0 \cdot c_1 - a_1 t \end{cases}$$

Khi đó:  $|x| + |y| = f(t) = |a_1 c_1 + b_1 t| + |a_1 t - b_1 c_1|$

Hàm  $f(t)$  là đồ thị của một đường gấp khúc nên giá trị nhỏ nhất của nó đạt tại các điểm "nội":

$$t_1 = -\frac{x_0 \cdot c_1}{b_1}; t_2 = \frac{y_0 \cdot c_1}{a_1}$$

Do  $t \in \mathbb{Z}$  nên chỉ cần thử 4 giá trị nguyên tại các điểm lân cận  $t_1, t_2$ . Giá trị nhỏ nhất của  $f(t)$  trong bốn giá trị này là đáp số của bài toán.

## CNTWAYS Solution:

Mọi đường đi hợp lệ từ đỉnh góc trên trái đến đỉnh góc dưới phải đều chia thành 3 phần:

1. Từ góc trên trái đi đến đỉnh  $(B-1, j)$
2. Từ  $(B-1, j)$  đi đến  $(B, j)$
3. Từ  $(B, j)$  đi đến  $(M, N)$

Ở đây  $j = 0 \div (N-A)$

Số đường đi loại (1) là  $C_{B-1+j}^{B-1}$

Số đường đi loại (2) là 1

Số đường đi loại (3) là  $C_{M-B+N-j}^{M-B}$

Vậy đáp số của bài toán là:

$$\sum_{j=0}^{N-A} C_{B-1+j}^{B-1} \times C_{M-B+N-j}^{M-B}$$

## NWAYS Solution:

Nhận xét rằng số lượng đường đi từ  $(x_1, y_1)$  đến  $(x_2, y_2)$  bằng  $C_{|y_1-y_2|}^{|x_1-x_2|}$ . Bài toán quy về tính biểu thức:

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n C_{|i-j|+k}^k = 2 \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n C_{j-i+k}^k - n$$

Trên tam giác Pascal ta có công thức "Hockey":

$$\sum_{i=k}^n C_i^k = C_{n+1}^{k+1}$$

Sử dụng công thức trên ta có:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n C_{j-i+k}^k &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=k}^{n-i+k} C_j^k \text{ (hockey)} = \sum_{i=1}^n C_{n-i+k+1}^{k+1} \\ &= \sum_{i=k+1}^{n+k} C_i^{k+1} \text{ (hockey)} = C_{n+k+1}^{k+2} \end{aligned}$$

Đáp số của bài toán đơn giản là:

$$2 \cdot C_{n+k+1}^{k+2} - n = 2 \cdot \frac{(n+k+1)!}{(k+2)!(n-1)!} - n$$

Bằng cách chuẩn bị trước mảng lũy thừa việc tính công thức trên trong trường đồng dư modulo P là đơn giản

## EP Solution:

Trước tiên ta xây dựng mảng  $f[1], \dots, f[10^6]$  với  $f[x]$  là tích các thừa số nguyên tố khác nhau của  $x$ .  $f[x]$  là biểu diễn nguyên tố tương đương của  $x$ .

Với mỗi truy vấn  $a, b$  ta chỉ cần đếm xem trong dãy con  $f[a], \dots, f[b]$  có bao nhiêu giá trị khác nhau và mỗi giá trị xuất hiện bao nhiêu lần (sử dụng map trong C++).

Nếu một giá trị  $c$  xuất hiện  $m$  lần thì số cặp tương đương ứng với giá trị này là:

$$\binom{m}{2} = \frac{m(m-1)}{2}$$