

Felhasználói dokumentáció

A program megnyitható: main.py

A Mocsár egy kártyajáték, ahol 4 játékos egymás ellen játszik, és az a céljuk, hogy minél előbb fogyjon el a kártyájuk.

A szabály a következő:

- A Kártyák értéki sorrendje: 3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A-2
- A felhasználó kezdi a kört. A lerakott kártyára a következő játékos csak annál nagyobb értékű kártyát. Ha nem tud lerakni a játékos, passzol, és abban a körben nem rakhat le kártyákat. Addig megy a kör, amíg egy kivételével nem passzolt. Aki nem passzolt, ő fogja kezdeni a következő kört. Ez megy tovább, amíg el nem fogy a kártyájuk.
- Kezdeként több ugyanolyan értékű kártyákat is le lehet rakni, és a további játékosoknak ugyanolyan mintában kell folytatniuk, vagyis ha valaki 2db 3-mast lerakott kezdeként, a többieknek 2db 3-nál nagyobb értékű kártyát rakhat le.
- Miután vége a játéknak, a felhasználó indíthat egy újat, viszont az előző játék veszteségének oda kell adnia a legjobb kártyáját a győztesnek, a győztes pedig a legrosszabb kártyáját a vesztesnek.

Program megnyitáskor előjön két gomb, „New Game” és „Continue”. Új játékot kezd vagy folytatja a mentett játékot. A program mutatni fogja, ha van mentett játék.

Játék elindításkor a következők jönnek elő:

- Jobb oldalt, Fent és bal oldalt van a második, harmadik és negyedik játékos. A szöveg indikálja mennyi kártyájuk van. Szövegük alatt meg fog jelenni az állapotuk ha leraktak kártyát, passzoltak, vagy elfogyott a kártyájuk, ilyenkor a helyezésüket jeleníti meg.
- Lent vannak a te kártyáid, rájuk kattintva kiválasztod őket. Bal oldalodon vannak a „Save” és „Quit” gombok, a „Save” elmenti a játékot, a „Quit” kilép a programból. Jobb oldali gombok a te akcióid, „Play” és „Pass”, „Play” lerakja a kiválasztott kártyáidat, „Pass” passzolsz abban a körben. A gombok csak a te körödben elérhetőek. Játék végére középen van a „Restart” gomb, ami új játékot kezd, alatta van az, hogy ki milyen kártyád ad át a következő játékban.