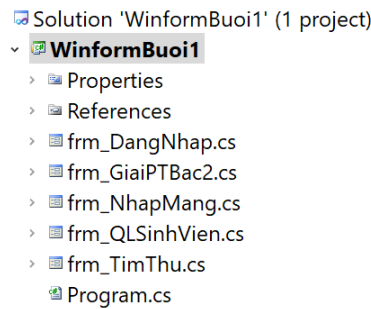


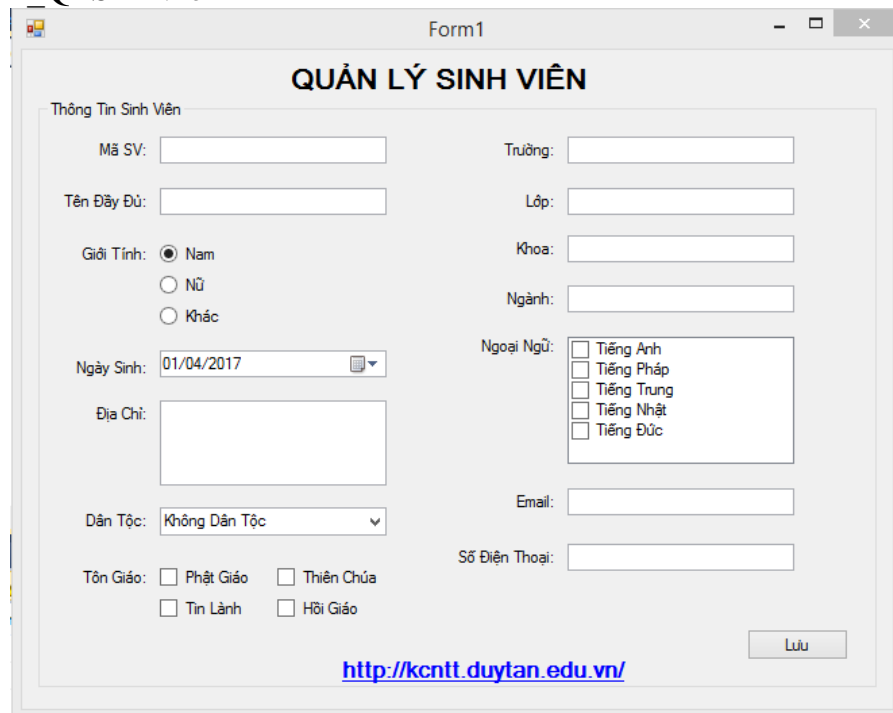
BÀI THỰC HÀNH SỐ 1

Hướng dẫn: Tạo dự án winform với các form được đặt tên như sau:



Hình 1.1. Dự án Buổi 1

Câu 1: Tạo frm_QLSinhVien như hình vẽ.



The form 'Form1' is titled 'QUẢN LÝ SINH VIÊN'. It contains a section 'Thông Tin Sinh Viên' with the following controls:

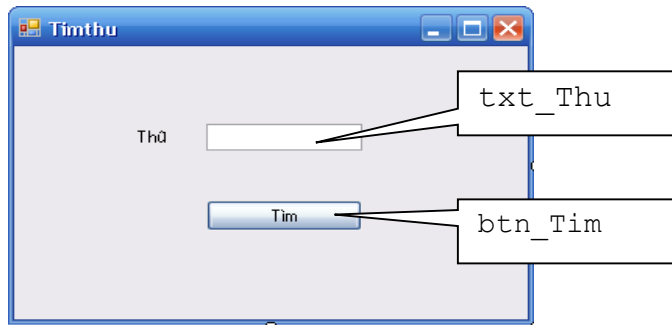
- Mã SV:
- Tên Đầy Đủ:
- Giới Tính: ☒ Nam, ☐ Nữ, ☐ Khác
- Ngày Sinh: (with a calendar icon)
- Địa Chỉ:
- Dân Tộc: (with a dropdown arrow)
- Tôn Giáo: ☐ Phật Giáo, ☐ Thiên Chúa, ☐ Tin Lành, ☐ Hồi Giáo
- Trường:
- Lớp:
- Khoa:
- Ngành:
- Ngoại Ngữ: ☐ Tiếng Anh, ☐ Tiếng Pháp, ☐ Tiếng Trung, ☐ Tiếng Nhật, ☐ Tiếng Đức
- Email:
- Số Điện Thoại:
- Button:
- URL: <http://kcantt.duytan.edu.vn/>

Hình 1.2. Giao diện Tìm thứ

- **Yêu cầu:** Tạo form xong phải đặt tên cho các control trên form:
 - **Form:** frm_QLSinhVien
 - **TextBox:** ví dụ txt_MaSV
 - **Button:** btn_Luu
 - **Combobox:** cb_DanToc
 - **CheckBox:** chk_PhatGiao
 - **DateTimePicker:** date_NgaySinh
 - **CheckBoxList:** cls_NgoaiNgu
 - **RadioButton:** rdo_Nam
 - **Label:** lbl_HoTen: (Riêng label thì chỉ cần đặt những label có lập trình, còn không lập trình thì không đặt tên)

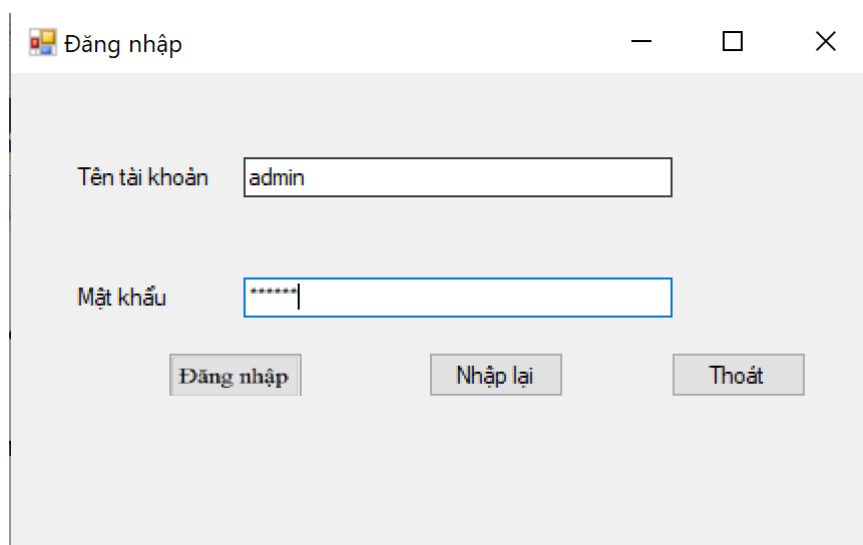
Câu 2: Sử dụng cấu trúc rẽ nhánh switch... case.

- **Yêu cầu:** Xây dựng một Form nhập vào một số từ 2 tới 8 in ra kết quả thứ tương ứng
 - Thiết kế giao diện



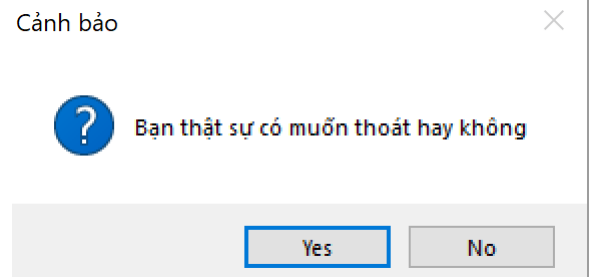
Hình 1.3. Giao diện Tìm thứ

Câu 3: Tạo frm_DangNhap



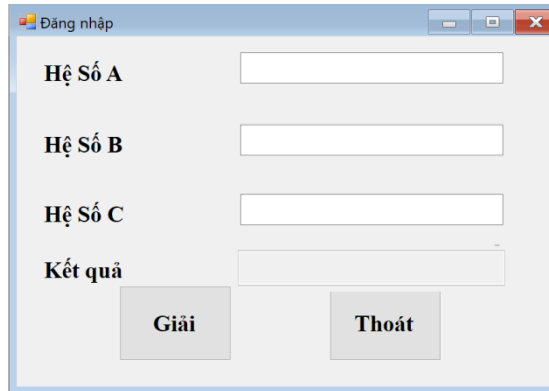
Hình 1.4. Giao diện đăng nhập

- **Yêu cầu:**
 - Tạo form đăng nhập như hình vẽ.
 - Khi chạy ứng dụng thì sẽ chạy frm_DangNhap đầu tiên
 - Nếu nhập tên đăng nhập là: admin (không phân biệt hoa thường) và mật khẩu là 123456 thì hiện thị frm_QLSinhVien.
 - Nếu nhập sai quá 3 lần thì tự động thoát ứng dụng và hiển thị số lần nhập sai tương ứng lên MessageBox
 - Bấm nhập lại xóa tất cả nội dung ở 2 textbox
 - Bấm vào nút thoát thì hỏi có muốn thoát hay không, chọn Yes thì thoát, No thì không thoát như hình:
Hướng dẫn: Viết trong sự kiện click cho nút Thoát



```
DialogResult dialog;
dialog = MessageBox.Show("Bạn thật sự có muốn thoát hay không", "Cảnh báo", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);
if (dialog == DialogResult.Yes)
{
    Application.Exit();
}
```

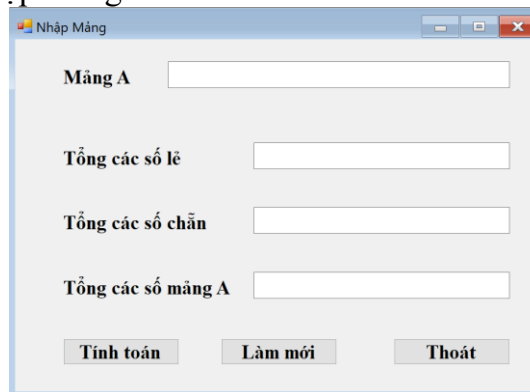
Câu 4: Tạo frm_GiaiPTBac2



Hình 1.5. Giao diện giải PT bậc 2

- Yêu cầu:
- Tạo form giải phương trình bậc 2 như hình vẽ
- Bấm nút giải thì sẽ hiển thị kết quả ở Label Kết quả
- Bấm thoát thì sẽ thoát ứng dụng

Câu 5: Xây dựng Form Nhập mảng như sau:



Hình 1.6. giao diện mảng A

- **Yêu cầu:** Nhập vào mảng A các số nguyên cách nhau bởi “KÝ TỰ TRỐNG”
 - Bấm vào nút Tính Toán: tính tổng các số lẻ, tổng các số chẵn, và tổng các số trong mảng.
 - Bấm vào nút Làm mới: reset tất cả các textbox
 - Bấm vào nút Thoát: Hiện thị thông báo