IHM - EVALUATION 4

Nom:	
Prénom	

Logiciel – « Pôle Nord on-line »

BUT : Un client inattendu nous a missionné pour le développement d'un logiciel finalement assez classique mais au domaine fonctionnel relativement original. Le père Noël veut informatiser et optimiser les processus dans ses ateliers. Les lutins (ayant un rôle «BONNETVERT» ou «BONNETROUGE») peuvent se connecter au logiciel et accéder à leur menu. Le menu des bonnets verts ne sera pas le même que celui des bonnets rouges. Un troisième rôle présent ici est celui de «PERENOEL». Le menu d'une personne ayant ce rôle est encore différent des deux autres rôles et a donc accès également à des fonctionnalités propres à ce rôle.

Cette application étant d'une taille relativement importante, nous avons découpé l'application en lots. Nous avons déjà livré un modèle couvrant 80% des fonctionnalités. Nous allons maintenant nous attaquer à la livraison de quelques fonctionnalités précises.

Nous vous demandons de développer les fonctionnalités suivantes en JavaFX.

Connexion

Un utilisateur saisit son login et son mot de passe dans le même écran puis valide le formulaire. Si le couple login/mot de passe est valide, une clé d'accès (String) lui est retournée et lui permettra d'accéder aux services « sécurisés » de l'application.

Une fois connecté, l'utilisateur arrive sur un Menu personnalisé (comme mentionné dans l'introduction). Cette livraison faisant l'objet de trois fonctionnalités réparties dans des rôles différents, nous devrons retrouver ces fonctionnalités lorsque des individus aux rôles indiqués se connecteront.

S'il y a un problème de connexion (le mot de passe ne correspond pas au pseudo saisi) alors l'utilisateur est invité à saisir de nouveau son login et son mot de passe.

Des utilisateurs sont prédéfinis dans la façade « ServiceImpl » car l'enregistrement d'utilisateurs ne fait pas partie de ce lot.

Saisie des lettres des enfants

Ce sont des utilisateurs lutins qui pourront enregistrer dans le SI la lettre reçue par voie postale d'un enfant ; cette fonctionnalité est réservée aux lutins ayant le rôle « BONNETVERT ». A la réception d'une lettre, le lutin recherche le nom de l'enfant dans le SI. Si plusieurs enfants correspondent, alors la liste de ces enfants est affichée et le lutin doit vérifier si l'enfant apparaît dans cette liste. Si c'est le cas, il clique « sur » cet enfant pour modifier la dernière lettre enregistrée le concernant. Si l'enfant n'apparaît pas dans la liste (ou aucun enfant enregistré ne porte ce nom) alors un lien est proposé au lutin pour aller sur un écran d'enregistrement de ce nouvel enfant.

Sur cet écran de saisie d'un nouvel enfant, le lutin devra saisir :

- Nom de l'enfant
- Prénom de l'enfant
- Adresse de l'enfant
- Code postal de l'enfant
- Ville de l'enfant
- Date de naissance de l'enfant

Il devra sélectionner parmi les jouets du catalogue les 5 choix (max) que l'enfant a fait dans sa lettre. Vous impenterez cette fonctionnalité en saisissant les noms des cadeaux demandés (devant être existants dans la catalogue) ou avec cinq listes déroulantes distinctes (proposant les cadeaux du catalogue).

Une fois ceci fait, il reste à valider la saisie.

L'autre scénario est lorsque l'enfant est déjà existant dans le SI et nous avons cliqué sur cet enfant. Alors nous pouvons modifier uniquement la liste des cadeaux en affichant les autres informations relatives à l'enfant (mais qui ne seront pas modifiables). La dernière liste saisie fera foi de commande officielle.

Décision « sage/pas sage/je ne sais pas encore »

Cette fonctionnalité est dédiée à un utilisateur ayant le rôle « PERENOEL ». Un tel utilisateur (le père Nöel lui même par exemple) peut demander d'afficher la liste des enfants pour lequel il n'a pas encore pris de décision. Pour chacun des enfants affichés, le père Noël peut décider si l'enfant a été « sage » ou non. Il peut ne pas se prononcer immédiatement pour un enfant donné. Un fois la décision prise, la commande de l'enfant sera éligible à l'envoi (qui fera l'objet d'un autre lot). Cependant, dans notre livraison actuelle, le père Noël peut avoir accès à la liste des enfants pour lesquels il s'est prononcé et ainsi visualiser le verdict (non modifiable).

Menu

Le menu diffère selon le(s) rôle(s) attribué(s) à l'utilisateur qui se connecte. Dans le lot actuel, l'utilisateur « noel » pourra accéder à toutes les fonctionnalités car cet utilisateur a aussi le rôle de « BONNETVERT » et « BONNETROUGE ». Cependant, l'utilisateur « lutinvert » n'aura accès qu'à la fonctionnalité de recherche/saisie de lettres puisque qu'il a uniquement le rôle « BONNETVERT ». L'utilisateur « lutinrouge » ne verra aucune des fonctionnalités développées dans ce lot (sauf la déconnexion mentionnée ci-dessous) car il a uniquement le rôle « BONNETROUGE ». L'utilisateur doit pouvoir aussi se déconnecter.

Fonctionnalités diverses

A tout moment on doit pouvoir revenir au menu principal.

Quelques infos

Dans le modèle fourni, il existe quelques données en base.

Vous avez 3 utilisateurs existants:

- login : noel et mdp : noel

- login : lutinvert et mdp : lutinvert

- login : lutinrouge et mdp : lutinrouge

noel a trois rôles : PERENOEL, BONNETVERT et BONNETROUGE. lutinvert (resp. lutinrouge) a un seul rôle : « BONNETVERT » (resp. « BONNETROUGE »).

Façades:

- Une façade de connexion : ConnexionService (fonctionnalités d'authentification,...);
- Une façade liée à la gestion des lettres : LettreService (enregistrerNouvelEnfant, rechercherEnfant, setEnfantSage...);
- Une façade liée à la gestion du catalogue de cadeaux : CatalogueService (getCadeaux, rechercherCadeauParNom, getCadeauParId...);
- L'implantation unique de ces 3 façades se retrouve dans la classe : ServiceImpl (UNE SEULE INSTANCE EST REQUISE!)

Travail à rendre

Vous devez développer une application JavaFX (projet maven) couvrant les fonctionnalités spécifiées ci-dessus (connexion, menu, demande d'inscription, fonctionnalité de traitement des demandes d'inscription et fonctionnalités diverses). On vous fournit un modèle à télécharger à l'adresse suivante : **bit.ly/evalIHM4**

Votre travail sera à rendre par mail à la fin de la séance (<u>yohan.boichut@univ-orleans.fr</u> et <u>frederic.moal@univ-orleans.fr</u>). L'objet du mail devra être « IHM : TP noté groupe MIAGE 2 ».

Le rendu sera un zip contenant uniquement les sources (src) et le fichier pom.xml. Votre archive devra être nommée : MONPRENOM.MONNOM.zip (par exemple : yohan.boichut.zip et non pas monprenom.monnom.zip...).