```dart
1  import 'package:flutter/material.dart'; //import package ,libary
2
3  void main() {
4    runApp(const MainApp()); //this is the function entry point(function runapp) .
5       //Nơi mà wiget chạy.ở đây ta đặt đặt Mainapp là gốc
6  }
7
8  class MainApp extends StatelessWidget {//defines a new class called MainApp that extends StatelessWidget
9  //Định nghĩa một class có tên là "MainApp" kế thừa statelesswidget(StatelessWidget là một widget không có trạng thái có thể thay đổi.)
10   const MainApp({super.key});
11
12   @override
13   Widget build(BuildContext context) {//this is method which is called whenever the widget need to be rendered
14        //Đây là phương thức sẽ được gọi khi widget cần được render
15     return const MaterialApp(
16     //MaterialApp sets up the Material Design visual structure and navigation.
17     //MaterialApp thiết lập cấu trúc hình ảnh và điều hướng của Material Design.
18       home: Scaffold(
19       //is the default route of the app, and it's set to a Scaffold widget.
20       //home là route mặc định của ứng dụng và được đặt thành một widget Scaffold.
21
22       //scaffold:Scaffold provides a basic visual layout structure with a background, an app bar, and body.
23       //scaffold:scaffold cung cấp một cấu trúc bố cục cơ bản gồm với nền ,thanh ứng dụng và thân chính
24
25         body: Center(//body is the main content of the scafford
26         //body là thân của nội dung chính của scafford .
27           child: Text('Hello World!'),
28         ),
29       ),
30     );
31   }
32 }
33
```