

in mảng và cho ra số nguyên

static void swapArray (int[] a) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

for (int i = 0; i < a.length; i++)

{

System.out.print(a[i] + " ");

a[i] = sc.nextInt();

}

}

4) Xuất mảng một chiều

5) Xuất các phần tử mảng ra các số xuất riêng

static void xuấtMang (int[] a) {

for (int i = 0; i < a.length; i++) {

System.out.print(a[i] + " ");

}

System.out.println();

}

1.2. Tìm vị trí của số 0 trong mảng
 Static int findZero (int[] a) {
 int vtSoNguyen = 0;
 for (int i = 1; i < a.length; i++)
 if (a[i] != 0)
 vtSoNguyen = i;
 }
 return vtSoNguyen;
 }

1.3. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng
 Static int findMax (int[] a) {
 int vtMax = 0;
 for (int i = 1; i < a.length; i++)
 if (a[i] > a[vtMax])
 vtMax = i;
 }
 return vtMax;
 }

2. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng.

```
static int findMin(int[] a) {
    int min = a[0] 0;
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        if (a[i] < a[min])
            min = i;
    }
    return min;
}
```

3. Tìm vị trí phần tử có giá trị lớn nhất trong mảng.

```
static void findMax(int[] a) {
    int max = findMax(a);
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        if (a[i] == max) {
            System.out.print(i + " ");
        }
    }
}
```


g) Sắp xếp mảng tăng dần.

~~static~~

~~import java.util. Arrays;~~

~~public class sortArray {~~

public static void SapXepTangDau(int[] a)

for (int i = 0; i < a.length - 1; i++)

for (int j = i + 1; j < a.length; j++)

if (a[i] > a[j]) {

int ~~temp~~ Id = a[i];

a[i] = a[j];

a[j] = temp;

}

}

}

g.