

10. cấu trúc lặp 1 :

- Mô tả nào không đúng về hàm sau:

```
function add(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

+ hàm sai cú pháp

+ chỉ nhận vào tham số dạng số

+ hàm không có dữ liệu trả về

10. :

Var arr = new Array(10) dùng để khai báo một mảng gồm 10 phần tử

11: tính chất đặc trưng của mô hình lập trình hướng đối tượng

+ Tnhs đa hình và tính kế thừa

+ Tính trừu tượng và tính đóng gói

12: Tính trừu tượng trong lập trình hướng đối tượng :

+ đòi hỏi trí tưởng tượng của nhà phát triển khi thiết kế giải pháp cho bài toán thực tế

+ chương trình có thể bỏ qua những đặc điểm và hành vi không cần thiết của các đối tượng, chỉ lựa chọn những đặc điểm và hành vi có liên quan đến bài cần giải quyết

13 : Tính đóng gói trong LTHĐT

+ Bảo vệ dữ liệu riêng của một đối tượng, không cho phép truy xuất trực tiếp đến dữ liệu riêng của một đối tượng. Chỉ được truy xuất đến dữ liệu của một đối tượng thông qua các hành vi được cung cấp sẵn

14 : tính đa hình tổng LTHĐT

+ Các đối tượng của các lớp khác nhau có chung một hành vi nhưng khi thực thi thì sẽ đạt được kết quả khác nhau

15 : Tính thừa kế

+ có thể tạo một lớp mới dựa trên một lớp đã có. Lớp mới sẽ có tất cả các dữ liệu và hành vi được phép từ lớp cha

16 : Class

+ Định nghĩa một tập các đối tượng có chung thuộc tính và hành vi

16 : Thuộc tính :

+ Những đặc điểm đặc trưng của đối tượng, thể hiện thông qua những giá trị cụ thể

17 : Phương thức :

+ Những các thức mà qua đó đối tượng thể hiện sự hoạt động hay chức năng của chúng

18 : phát biểu nói đúng về hướng đối tượng

+ Mỗi đối tượng được coi như là một thể hiện của lớp với những giá trị thuộc tính cũng như cách thức hoạt động đặc trưng

+ Mỗi đối tượng có những thuộc tính hay những đặc điểm mô tả và những hành vi riêng nhằm phân biệt nó với các đối tượng khác

19 : OOP

+ khả năng tái sử dụng cao

+ Chi phí giảm dần

+ Ổn định và dễ bảo trì

20 : Thành phần cơ bản của một lớp :

+ Danh sách phương thức

+ Danh sách thuộc tính

+ Tên lớp

21 : var per = {}

+ Định nghĩa một đối tượng rỗng

22 : cú pháp để định nghĩa một đối tượng trong js

```
+ var ten = {  
    Nem1 : name1value,  
    Nem2 : name2value,  
    Nem3 : name3value  
}
```

23 : ý nghĩa của từ khóa this

+ chỉ đối tượng hiện tại

24 : toán tử được sử dụng để tạo một đối tượng mới từ lớp được định nghĩa trước đó

+ new

25 : sắp xếp một mảng tên

+ names.sort()