/\* package whatever; // don't place package name! \*/

import java.util.\*;

import java.lang.\*;

import java.io.\*;

/\* Name of the class has to be "Main" only if the class is public. \*/

class Ideone

{

public static void main (String[] args) throws java.lang.Exception

{

/\* your code goes here

1 : Khai bao biến

kieudulieu tenbien

Kiểu dữ liệu trong java:

char , int ,long , float , double , boolean : primities

String , Integer , Long , Float , Double , Boolean : object

String name = "Nguyen Van A";

int number = 10;

float number1 = 1.2f;

double number2 = 1.2;

boolean isReal = true;

System.out.println(name);

System.out.println(number);

System.out.println(number1);

System.out.println(number2);

System.out.println(isReal);

\*/

// comment code : ctrl + / , /\* \*/

//2 : Toán tử

// Toán hạng : 1,2,3

// Toán tử : + - \* /

// Biểu thức : toán tử và toán hạng , có giá trị trả về

// int a = 10;

// int b = 10;

// int b = 5;

// int ketqua = a % b;

// a = a++;

// System.out.println(b);

// System.out.println(a);

// int ketqua = a++ - --b + ++b - b-- - a-- - a++ + a++ + b--;

// 10 - --b + ++b - b-- - a-- - a++ + a++ + b--; a = 11 , b = 10

// 10 - 9 + ++b - b-- - a-- - a++ + a++ + b--; a = 11 , b = 9

// 10 - 9 + 10 - b-- - a-- - a++ + a++ + b--; a = 11 , b = 10

// 10 - 9 + 10 - 10 - a-- - a++ + a++ + b--; a = 11 , b = 9

// 10 - 9 + 10 - 10 - 11 - a++ + a++ + b--; a = 10 , b = 9

// 10 - 9 + 10 - 10 - 11 - 10 + a++ + b--; a = 11 , b = 9

// 10 - 9 + 10 - 10 - 11 - 10 + 11 + 9 ; a = 12 , b = 8

// 1 - 1 = 0

// ? 10 , 2

// System.out.print(ketqua);

// 3 : Câu điều kiện

// int a = 10;

// int b = 10;

// {} : block scope sử dụng khi có 2 đoạn lệnh trở lên

// if (a > b){

// System.out.println("A lớn hơn B");

// }else if (a == b){

// System.out.println("A bằng hơn B");

// }else{

// System.out.println("A bé hơn B");

// }

// toán tử 1 ngôi : a + b , a - b , a \* c

// toán tử 2 ngôi : a++ , b-- , c\*\*

// toán tử 3 ngôi : bieuthuc ? true : false

// int a = 10;

// int b = 10;

// String alert = a > b ? "A lớn hơn B" : a == b ? "A bằng B" : "A bé hơn B";

// System.out.println(alert);

// 4 : switch case (break sử dụng cho switch case và for loop)

// int thang = 1;

// switch(thang){

// case 1 :

// System.out.print("Qui 1");

// break;

// case 2 :

// System.out.print("Qui 1");

// break;

// default : System.out.print("Không có kết quả");

// }

// System.out.print("Thoát khỏi switch case");

// 5 : Vòng lặp

// In ra số chia 3 dư 1

// for (int i = 0 ; i <= 10 ; i++){

// // if (i == 0){

// // continue;

// // }

// // if ( i % 3 == 1 ){

// // if (i == 4){

// // break;

// // }

// // System.out.print(i);

// // }

// System.out.println(i);

// }

// 6 : do while

// int a = 5;

// do {

// System.out.print(a++);

// }while(a < 5);

}

}