# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM INTRODUCTION TO SOFTWARE ENGINEERING

#### **LAB-PRACTICES**

Profile Student: github.com/studentname.

#### XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BÁN LỂ TẠP HÓA CÔNG NGHỆ 4.0

#### Lab 1 – Khởi tạo dự án & Định nghĩa yêu cầu

- Nội dung:
  - o Giới thiệu các mô hình tiến trình phần mềm (Waterfall, Incremental, Agile).
  - Định nghĩa dự án, viết Project Definition.
  - o Viết Software Requirement Specification (SRS).
- Bài tập:
  - o Chọn 1 mini-project (VD: hệ thống quản lý khách sạn, quản lý thư viện...).
  - o Viết Project Definition và SRS theo template.
- Kết quả nộp: file .doc chứa Project Definition + SRS.

#### Lab 2 – Phân tích & Mô hình hóa hệ thống

- Nôi dung:
  - o Vẽ Use Case Diagram và mô tả use case.
  - o Xây dựng **Activity Diagram** và mô tả Flow of Events.
  - o Vẽ Class Diagram và Sequence Diagram.
  - Vẽ ERD và DFD.
- Bài tập:
  - Dựa trên SRS đã làm, thiết kế:
    - Use Case Diagram + mô tả use case.
    - Activity Diagram cho 1 chức năng chính.
    - Class Diagram và Sequence Diagram.
    - ERD + DFD mức 0, mức 1.
- Kết quả nôp: file UML + hình ảnh các sơ đồ.

### Lab 3 – Quản lý dự án & Quản lý cấu hình

- Nôi dung:
  - o Lâp **Project Plan**, WBS, Gantt Chart bằng Jira &confluence
  - o Phân tích rủi ro (Risk Management).
  - Quản lý mã nguồn bằng Github.
- Bài tâp:
  - o Tao WBS + Gantt Chart cho du án nhóm.

- Tạo repo GitHub commit các file tài liệu đã làm.
- **Kết quả nộp:** file pdf, link GitHub.

#### Lab 4 – Thiết kế, Kiểm thử & Triển khai

- Nội dung:
  - o Thiết kế giao diện + database diagram.
  - Úng dụng **MVC** + **SOA** trong demo.
  - o Kiểm thử đơn vị & quản lý lỗi với VS Test Tool + Mentis.
  - Tạo setup & triển khai dự án.
- Bài tập:
  - o Thiết kế UI mẫu và CSDL (SQL Server/MySQL).
  - o Cài đặt một module nhỏ theo MVC.
  - o Viết Unit Test và quản lý lỗi với GitHub Issues/Mentis.
  - o Đóng gói setup hoặc deploy lên webserver.
- Kết quả nộp: code trên GitHub + báo cáo test & deploy.

## Đồ án cuối khóa (Course Project)

- Yêu cầu:
  - Mỗi nhóm (2-3 sinh viên) phát triển một ứng dụng web theo quy trình đã học.
  - Ví dụ đề tài: Hệ thống Quản lý đặt phòng khách sạn trực tuyến.
- Nôi dung bắt buôc:
  - 1. Project Definition + SRS (tài liệu).
  - 2. UML Models: Use Case, Activity, Class, Sequence, ERD, DFD.
  - 3. Project Plan + Risk Management.
  - 4. Thiết kế giao diên + CSDL.
  - 5. Cài đặt web app (dùng MVC framework .NET/Java/PHP/Python).
  - 6. Quản lý cấu hình (GitHub/SVN).
  - 7. **Testing** + **Report**.
  - 8. **Deploy demo** (Heroku, Azure, Xampp hoăc server nôi bô).
- Kết quả nộp:
  - o Tài liệu tổng hợp (PDF).
  - o Source code + DB script (GitHub).
  - o Báo cáo demo & test.