# Problem A. Segment Tree

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second Memory limit: 128 MB

Cho một dãy A có N phần tử được đánh số từ 0 tới N-1. Ban đầu tất cả phần tử của dãy có giá trị là 0.

Có M yêu cầu, mỗi yêu cầu là một trong hai dạng:

- 1, l, r, yêu cầu tìm sum $(A_l, A_{l+1}, ..., A_r)$ .
- 2, l, r, v, yêu cầu gán giá trị của mỗi phần tử từ l tới r bởi giá trị v.

#### Input

Dòng đầu tiên gồm hai số N và M ( $1 \le N \le 100000$ ,  $1 \le M \le 100000$ ).

Mỗi dòng trong M dòng tiếp theo gồm các số nguyên, nếu số đầu tiên là 1 thì hai số còn lại là l, r, mô tả câu hỏi tính tổng. Ngược lại số đầu là 2 thì ba số còn lại là l, r, v mô tả thao tác loại 2  $(0 \le v \le 10^9)$ .

## Output

Với mỗi thao tác loại một, in ra đáp án trên một dòng.

#### **Example**

standard input	standard output
5 4 2 2 3 1	1
2 2 3 1	5
1 1 2	
2 4 5 2	
1 1 5	

## Problem B. Lines Game

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 4 seconds Memory limit: 512 MB

Có N đoạn thẳng trên mặt phẳng được đánh số từ 1 đến N, đoạn thứ i nối điểm (0,i) với điểm  $(1,p_i)$ , trong đó p là hoán vị của N số từ 1 tới N. Bạn cần xóa tất cả các đoạn thẳng. Tại mỗi bước, bạn được chọn một đoạn i nào đó chưa bị xóa, trả chi phí  $v_i$ , và xóa nó cùng với tất cẩ các đoạn thẳng giao với nó.

Tìm một thứ tự xóa sao cho tổng chi phí là nhỏ nhất.

### Input

Dòng đầu tiên gồm một số N  $(1 \le N \le 10^5)$ . Dòng thứ hai gồm các số  $p_i$ . Dòng cuối gồm các số  $v_i$   $(1 \le v_i \le 2 * 10^4)$ .

## Output

In ra chi phí nhỏ nhất.

## **Example**

standard input	standard output
4	4
2 1 4 3	
1 2 3 4	
4	10
1 2 3 4	
1 2 3 4	

# **Problem C. Sorting**

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 4 second Memory limit: 512 MB

Cho một mảng gồm N số đôi một phân biệt từ 1 đến N. Có Q phép thay đổi, mỗi phép yêu cầu sắp xếp một đoạn con liên tiếp của mảng theo thứ tự tăng dần hoặc giảm dần. Nhiệm vụ của bạn là in ra phần tử ở vị trí chính giữa của mảng sau Q phép thay đổi.

#### Input

Dòng đầu tiên gồm hai số N và Q  $(1 \le N \le 10^5, \, 0 \le Q \le 10^5, \, N$  lẻ). Dòng tiếp theo gồm N số là các phần tử của mảng. M dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm hai số l, r  $(1 \le l, r \le N)$ . Nếu l < r, bạn cần sắp xếp đoạn từ l đến r theo thứ tự tăng dần, ngược lại bạn cần sắp xếp đoạn từ r tới l theo thứ tự giảm dần.

## Output

In ra một số là phần tử thứ  $\frac{N+1}{2}$  của mảng sau các phép thay đổi.

## **Example**

standard input	standard output
3 2	2
1 3 2	
1 3	
3 1	
5 2	4
5 1 4 2 3	
1 4	
5 2	

#### Subtask 1

[50%số điểm]  $1 \leq N, Q \leq 1000.$ 

### Subtask 2

[50%~sốđiểm] Không có điều kiện gì thêm

## Problem D. Tree

Input file: tree.inp
Output file: tree.out
Time limit: 1 second
Memory limit: 256 MB

Cho đồ thị vô hướng liên thông G có số đỉnh là chẵn, không có hai cạnh nào nối cùng một cặp đỉnh và không có cạnh nào nối một đỉnh đến chính nó. Hãy tìm một cách chia tập đỉnh của G thành một hoặc nhiều nhóm, sao cho mỗi đỉnh nằm trong đúng một nhóm và mỗi nhóm có tối thiểu hai đỉnh, đồng thời tồn tại duy nhất một đường đi đơn nối hai đỉnh bất kỳ thuộc cùng một nhóm mà chỉ đị qua các đỉnh thuộc nhóm ấy. Nói cách khác, mỗi nhóm là một cây.

Các đỉnh của đồ thị được đánh số từ 1 đến N.

#### Input

Dòng đầu tiên gồm hai số N và M, tương ứng là số đỉnh và số cạnh của đồ thị (N là số chẵn) M dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm hai số u và v, mô tả một cạnh của đồ thị  $(1 \le u, v \le N)$ . Input đảm bảo luôn có đường đi giữa hai đỉnh bất kỳ.

## Output

Dòng đầu tiên gồm số G là số nhóm. G dòng tiếp theo, mỗi dòng mô tả một nhóm. Đầu tiên là số k - số đỉnh trong nhóm, theo sau bởi k số là chỉ số của các đỉnh trong nhóm.

Đảm bảo luôn tìm được một cách chia thỏa mãn điều kiện. Nếu có nhiều cách chia, bạn chỉ cần tìm một cách bất kỳ. Các nhóm và các đỉnh trong nhóm có thể được in theo thứ tự bất kỳ.

#### **Example**

tree.inp	tree.out
4 4	2
1 2	2 1 2
1 3	2 3 4
2 3	
3 4	

#### Subtask 1

 $[30 \text{ diểm}] N \le 14$ 

#### Subtask 2

 $[70 \text{ diểm}] N \leq 100$