

Tài liệu Quản lý dự án:

Xây dựng hệ thống học và làm trắc nghiệm online sử dụng nền tảng GateIn Portal

Table of Contents

Tài liệu Quản lý dự án.....	1
Nguồn lực dự án.....	1
Nhân lực.....	1
Đội phát triển.....	1
Cơ sở vật chất.....	2
Dụng cụ phát triển.....	2
Server để triển khai trực tuyến.....	2
Công cụ phát triển.....	2
Quy trình phát triển: Quy trình upstreaming kết hợp phương pháp agile.....	2
Upstreaming.....	2
Scrum Method.....	3
Phát triển lặp tăng tiến.....	3
Yêu cầu về mã nguồn.....	4
Bảng phân chia công việc.....	5
Gantt Chart.....	5
Hướng phát triển tương lai của dự án.....	6

Nguồn lực dự án

Nhân lực

Đội phát triển

Đội phát triển dự án bao gồm 4 thành viên:

1. Nguyễn Khánh Thịnh (Team leader)
2. Nguyễn Đình Niên
3. Nguyễn Mạnh Cường
4. Tô Ngọc Linh

Các thành viên trong đội phát triển đều là sinh viên năm thứ 3, từng có kinh nghiệm trong một số dự án trong trường học cũng như ngoài doanh nghiệp. Đội phát triển từng phát triển một số dự án tự do nguồn mở như: Module Mã hóa cho Alfresco trong cuộc thi Mùa Hè Sáng Tạo 2012, Module đăng ký tài khoản mới cho Alfresco theo hợp đồng với công ty EcoIT triển khai tại địa chỉ (trial.metadata.vn) do đó có đầy đủ kinh nghiệm cũng như kỹ năng để hoàn thành dự án này.

Mentor:

1. Phạm Tuấn
2. Nguyễn Đức Khôi

Mentor là chuyên gia phát triển dự án java của công ty THHH eXo Platform SEA có kinh nghiệm nhiều năm trong phát triển dự án trên nền tảng GateIn.

Cơ sở vật chất

Dụng cụ phát triển

Máy tính cá nhân của các thành viên.

Server để triển khai trực tuyến

Hỗ trợ từ phía công ty Exo Platform SEA.

Công cụ phát triển

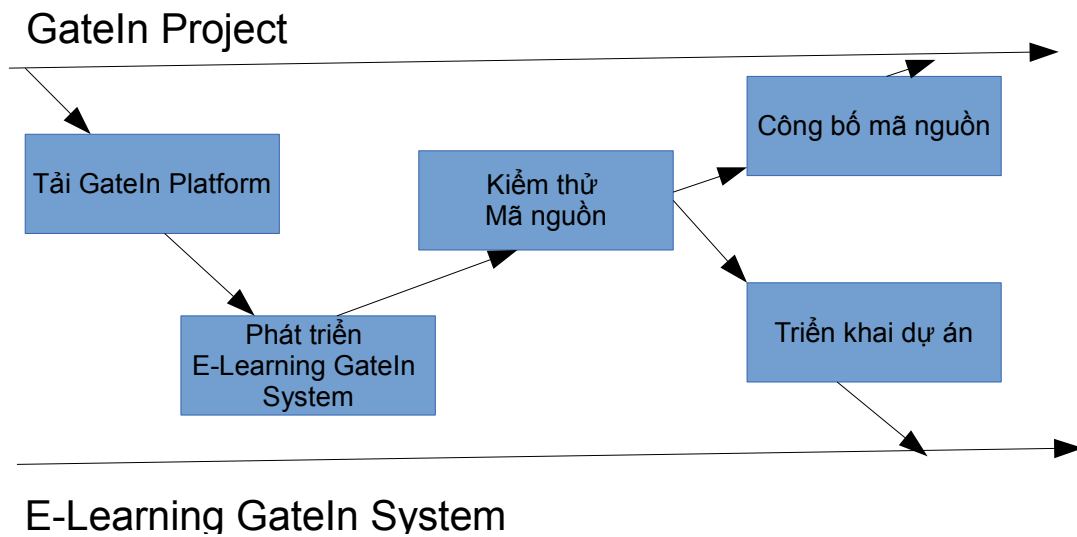
Sử dụng các phần mềm tự do nguồn mở:

1. IDE: Eclipse
2. Quản lý dự án: OpenProj, redmine (<http://www.hostedredmine.com/projects/mhst1304>)
3. Quản lý phiên bản: git version 1.8.2.3 (<http://git-scm.com/downloads>)
4. Kho mã nguồn: <https://github.com/thinhnk55/E-Learning-system-GateIn>
5. UML tool: Argo UML
6. Documentations: Libre Office

Quy trình phát triển: Quy trình upstreaming kết hợp phương pháp agile

Upstreaming

Quy trình upstreaming là quy trình kinh điển trong phát triển các dự án mã nguồn mở. Trong đó quy trình phát triển thực hiện theo mô hình:



Scrum Method

Đội phát triển lựa chọn phương pháp Scrum trong quá trình phát triển dự án.

- Mentor đóng vai trò product owner, xử lý các vấn đề liên quan tới yêu cầu của dự án, tất nhiên vẫn đóng vai trò hướng dẫn kỹ thuật khi dự án có vướng mắc.
- Team leader đóng vai trò scrum master liên lạc với mentor và các thành viên trong đội
- Các thành viên tham gia phát triển dự án

Đây là một dự án có quy mô lớn, nên yêu cầu các thành viên phải nghiêm túc thực hiện quy trình nhằm đảm bảo dự án hoàn thành đúng tiến độ.

Giao tiếp nhóm, và giao tiếp nhóm với mentor:

Nhóm giao tiếp với nhau thông qua nhiều kênh thông tin:

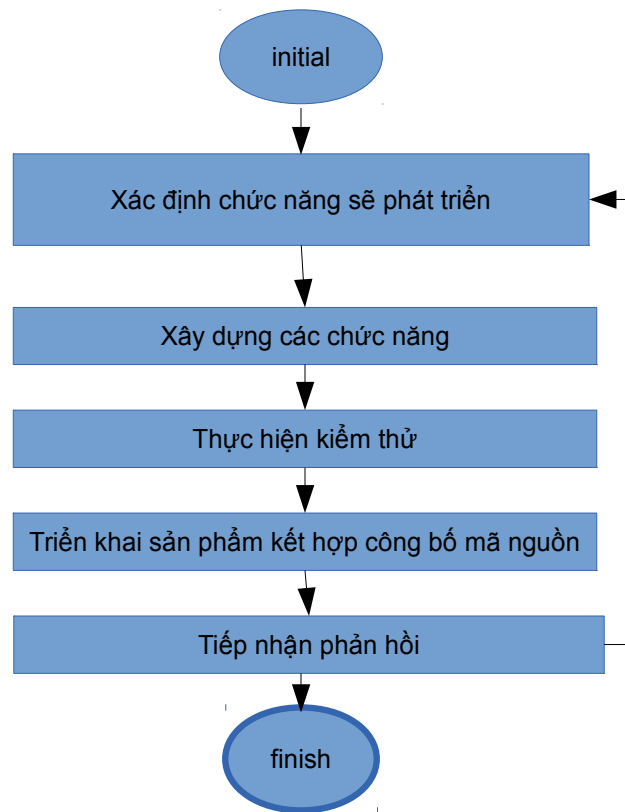
- Gặp mặt trực tiếp
- Liên lạc qua điện thoại
- Meeting qua Skype
- Thông báo từ trang quản lý dự án redmine
- Thông báo từ kho mã nguồn github
- Liên lạc qua nhóm facebook: đây là phương pháp nhanh và hiệu quả đã từng áp dụng trong dự án MHST12: Module mã hóa cho Alfresco.
- Liên lạc qua nhóm email

Do điều kiện không cho phép đội phát triển làm việc với nhau trực tiếp nhưng về nguyên tắc trong Scrum sẽ phải tổ chức Meeting hằng ngày vào 9h sáng qua Skype trả lời các câu hỏi:

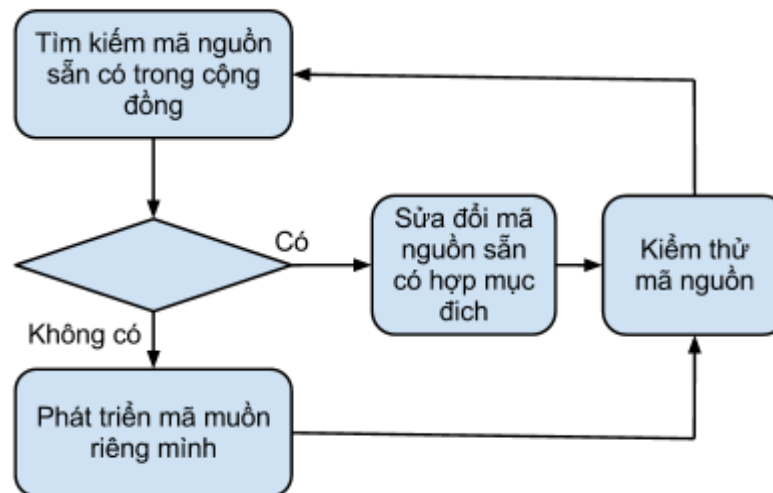
- Từ hôm qua đến hôm nay tôi làm những gì rồi?
- Từ bây giờ đến ngày mai tôi sẽ làm gì?
- Có điều gì cản trở công việc của tôi không?

Phát triển lặp tăng tiến

Dự án được chia thành nhiều phase, mỗi phase hoàn thành một số chức năng và kiểm thử hoàn chỉnh. Sau khi kết thúc phase này chuyển tiếp sang phase tiếp theo.



Đối với việc phát triển từng chức năng, thực hiện theo nguyên tắc:



Yêu cầu về mã nguồn

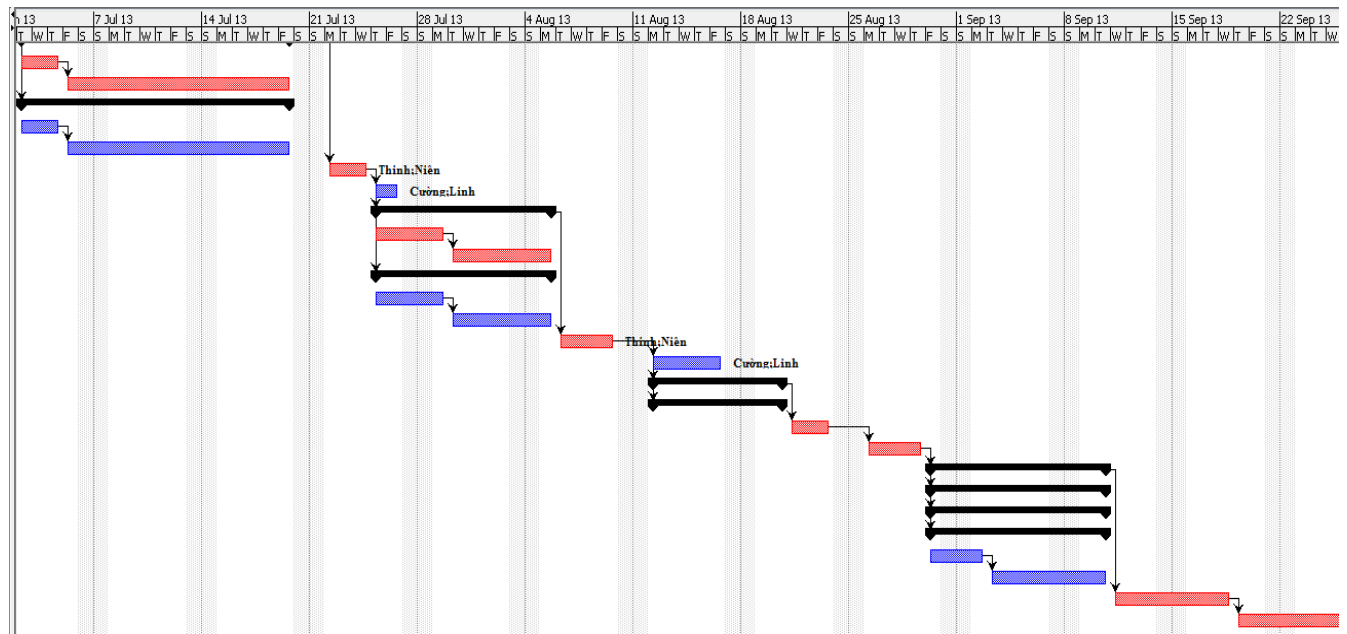
1. Đảm bảo mã nguồn tự do và nguồn mở
2. Comment đầy đủ
3. Có trích dẫn cụ thể tác giả mã nguồn và giấy phép

Bảng phân chia công việc

Dự án khởi động 1/7/2013 kết thúc vào 27/9/2013 chia thành 4 phase. Mỗi phase phát triển một số chức năng nhất định, kết hợp triển khai và kiểm thử.

	🕒	Name	Duration	Start	Finish
1		Khởi động dự án	1 day?	7/1/13 8:00 AM	7/1/13 5:00 PM
2	🚧	📦Phát triển chức năng tạo bài học	14 days?	7/2/13 8:00 AM	7/19/13 5:00 PM
5	🚧	📦Phát triển chức năng học bài học	14 days?	7/2/13 8:00 AM	7/19/13 5:00 PM
8		Tích hợp hai chức năng	3 days?	7/22/13 8:00 AM	7/24/13 5:00 PM
9		Triển khai và kiểm thử phase 01	2 days?	7/25/13 8:00 AM	7/26/13 5:00 PM
10	🚧	📦Phát triển chức năng tạo bài kiểm tra	8 days?	7/25/13 8:00 AM	8/5/13 5:00 PM
13	🚧	📦Phát triển chức năng làm bài kiểm tra	8 days?	7/25/13 8:00 AM	8/5/13 5:00 PM
16		Tích hợp bốn chức năng	4 days?	8/6/13 8:00 AM	8/9/13 5:00 PM
17		Triển khai và kiểm thử phase 02	5 days?	8/12/13 8:00 AM	8/16/13 5:00 PM
18	🚧	📦Phát triển chức năng Xem thành tích	7 days?	8/12/13 8:00 AM	8/20/13 5:00 PM
21	🚧	📦Phát triển chức năng xem kết quả học tập	7 days?	8/12/13 8:00 AM	8/20/13 5:00 PM
24		Tích hợp sáu chức năng	3 days?	8/21/13 8:00 AM	8/23/13 5:00 PM
25		Triển khai và kiểm thử phase 03	4 days?	8/26/13 8:00 AM	8/29/13 5:00 PM
26		📦Phát triển chức năng bình luận	8 days?	8/30/13 8:00 AM	9/10/13 5:00 PM
29		📦Phát triển chức năng báo cáo vi phạm	8 days?	8/30/13 8:00 AM	9/10/13 5:00 PM
32		📦Phát triển chức năng xóa bài học	8 days?	8/30/13 8:00 AM	9/10/13 5:00 PM
35		📦Phát triển chức năng xóa câu hỏi	8 days?	8/30/13 8:00 AM	9/10/13 5:00 PM
36		Phát triển giao diện xóa câu hỏi	2 days?	8/30/13 8:00 AM	9/2/13 5:00 PM
37		Phát triển backend xóa câu hỏi	6 days?	9/3/13 8:00 AM	9/10/13 5:00 PM
38		Tích hợp 10 chức năng	6 days?	9/11/13 8:00 AM	9/18/13 5:00 PM
39		Triển khai và kiểm thử phase 04	7 days?	9/19/13 8:00 AM	9/27/13 5:00 PM

Gantt Chart



Hướng phát triển tương lai của dự án

Dự án E-Learning GateIn System là dự án mã nguồn mở nên sự phát triển gắn chặt với cộng đồng và sự hỗ trợ từ phía công ty Exo SEA.

Dự án sẽ tiếp tục được bổ sung nhiều module với các chức năng khác như:

1. Tạo lịch học
2. Gán công việc học
3. Xây dựng hệ thống thông báo, để thông báo tới người dùng (chức năng notification)
4. Nhắc người dùng thông qua email
5. Xuất bài kiểm tra dưới nhiều định dạng khác nhau xls, hay pdf
6. Cho phép người dùng tương tác mạnh hơn, chẳng hạn xây dựng những bài kiểm tra ngoài trắc nghiệm do chính giáo viên chấm điểm cho học sinh
7. ...

Dự án tham vọng triển khai thành sản phẩm thật tại thị trường Việt Nam. Tương lai xa hơn nữa, dự án có thể được tích hợp trong một mạng xã hội học tập.