

**Master 1 Informatique et Mathématiques**  
**Complexité et calculabilité - Feuille d'exercices n°1**

### **Langages et dénombrabilité**

**Exercice 1.** Soit  $A = \{a, b, \dots\}$  un alphabet. On note  $\cdot$  l'opérateur de concaténation des mots. Si  $E_1$  et  $E_2$  sont deux ensembles de mots, on note  $E_1 \cdot E_2$ , l'ensemble des mots de la forme  $m_1 \cdot m_2$ , avec  $m_i \in E_i$ , (pour  $i \in \{1, 2\}$ ). Si  $n \in \mathbb{N}_{>0}$ , on note  $a^n = a \cdot a \cdots a$  ( $n$  occurrences de  $a$ ). Par convention,  $a^0$  est le mot vide, noté  $\varepsilon$ . On note  $a^*$  l'ensemble des mots de la forme  $a^n$ , pour  $n \in \mathbb{N}$ , de sorte qu'il est facile de vérifier que  $a^* = \{a\}^*$ . De façon plus générale, si  $m$  est un mot,  $m^n = m \cdot m \cdots m$  est le mot composé de la concaténation de  $n$  copies de  $m$ .

1. Montrer que  $a^* \cdot b^* \neq (ab)^*$ .
2. Montrer que  $\{a, b\}^* \neq (ab)^*$ .
3. Montrer que  $a^* \cdot b^* \subsetneqq \{a, b\}^*$ .

**Exercice 2.** Soit  $M$  un sous-ensemble de  $\mathbb{N}$ . Montrer que  $M$  est dénombrable.

**Exercice 3.** Soit  $f$  une surjection de  $\mathbb{N}$  vers un ensemble  $A$ . Montrer qu'il existe une injection de  $A$  dans  $\mathbb{N}$ . En déduire que si  $A$  est infini, il existe une bijection entre  $A$  et  $\mathbb{N}$ .

**Exercice 4.** Soit  $A$  un alphabet. L'ensemble  $A^*$  est-il dénombrable ? L'ensemble des langages fondés sur  $A$  est-il dénombrable ?

### **Exercice 5.**

1. On souhaite montrer que l'ensemble  $\mathcal{B}$  des suites binaires infinies n'est pas dénombrable. Si l'on suppose que  $\mathcal{B}$  est dénombrable, comment peut-on, par un procédé diagonal, construire une suite binaire qui n'appartient pas à  $\mathcal{B}$  et engendrer ainsi une contradiction ?
2. En déduire que l'ensemble des parties d'un ensemble infini dénombrable n'est pas dénombrable.

### **Machines de Turing**

**Exercice 6.** Une machine de Turing binaire est une machine de Turing sur l'alphabet  $\{0, 1\}$ . Soit  $n \in \mathbb{N}_{>0}$  et  $n = \sum_{i=1}^k b_i 2^i$  (avec  $b_k \neq 0$ ) sa décomposition en base 2. On représente  $n$  sur la bande de la machine par la suite des bits  $b_0, b_1, \dots, b_k$ , écrits de gauche à droite.

Par exemple  $11 = 1 + 2 + 8 = 1 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^3$  sera noté 1101.

1. Construire une machine de Turing binaire réalisant la multiplication par 2 d'un entier non nul. Comment traiter le cas de zéro ?
2. Construire une machine calculant le reste et le quotient de la division d'un entier  $n$  par 2. On peut supposer  $n > 1$ .

**Exercice 7.** Écrire une machine de Turing binaire à une bande permettant de dupliquer le mot d'entrée. La copie sera séparée du mot d'entrée un espace.

**Exercice 8.** [Examen 2012] Soit  $A = \{a, b\}$  un alphabet et  $\mathcal{L} = \{a^n \cdot b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  le langage des mots formés d'un nombre  $n$  de "a" suivis d'un nombre  $n$  de "b". Donner la table de transitions d'une machine de Turing à une bande qui termine dans un état acceptant si le mot d'entrée est dans  $\mathcal{L}$  et dans un état rejetant sinon (on dit que cette machine *décide* le langage  $\mathcal{L}$ ). La tête sera initialement positionnée sur le symbole le plus à gauche du mot si le mot est non vide et sur le symbole  $\square$  si le mot est vide (cas  $n = 0$ ). Indications: si  $n > 0$ ,  $a^n b^n = a(a^{n-1} b^{n-1})b$ . On s'autorise à modifier le mot d'entrée.

### Machines à registres

**Exercice 9.** Soit  $m \in \mathbb{N}$ , construire une machine à registres contenant  $m$  dans  $R_1$  au début de l'exécution et retournant 0 quelque soit la valeur de  $m$ .

**Exercice 10.** Supposons que  $m > n$  soient deux entiers positifs. Construire une machine à registres calculant  $m - n$ .

**Exercice 11.** Soient  $m$  et  $n \in \mathbb{N}$ . Construire une machine à registres contenant  $m$  dans  $R_1$  et  $n$  dans  $R_2$  au début de l'exécution et qui contient  $n$  dans  $R_1$  et  $m$  dans  $R_2$  à la fin de l'exécution.

**Exercice 12.** Proposer une machine à registres permettant de calculer le reste et le quotient de la division d'un entier  $n$  par 2.

**Exercice 13.** Décrire une machine à registres permettant de calculer le produit de deux entiers naturels.