# Orchard Knowledge

Một ContentField có thể là một textbox, một datatime field, contentField được gắn vào contentPart, một contentpart gồm một hoặc nhiều contentField.

Một ContentPart được thể hiện thành một bảng trong database,

Một ContentType bao gồm nhiều contentPart, cũng có nghĩa là một contentType bao gồm nhiều bảng trong table.

Một ContentItem tương ứng với một record trong contentType (Nói cách khác contentType là một class, còn contentItem là một thực thể của class), khi code trả về một contentItem thì biết được contentype của nó.

Shape: Trước khi hiển thị thông tin ra view thì orchard built các thành phần cần hiển thị thành shape (việc này được thực hiện ở driver) sau đó mới hiển thị ra view.

Việc quy định shape nào được hiển thị, và vị trí hiển thị của shape được thể hiện trong placementInfo. Trong placemeninfo cũng có thể quy định shape hiển thị ở zone nào trong Layout

Layout giống như một master page trong ASP web form, trong layout có chứa nhiều zone.

Driver cũng giống như một controller nhưng ở đây một driver chỉ thực hiện nhiệm vụ ở phạm vi ContentPart, kết quả trả về của driver thường là shape

Handler chỉ định thực hiện truy vấn trên part nào (handler giống như một connection string), ngoài ra handler còn thực hiện nhiệm vụ giống như một trigger để thực hiện một hành nào đó khi có một hành động được thực hiện. Ví dụ khi update dữ liệu trong part A thì update luôn dữ liệu khác ở part B

Migration dùng để tạo ra các part, quy định contenttype nào chứa những part nào (đơn giản có thể hiểu Migration giống như script tạo bảng, chỉnh sửa bảng). Hàm trong migration chỉ chạy một lần khi tạo một module mới. Khi muốn update (ví dụ tạo thêm part, thêm cột vào part) thì phải viết hàm update.

Quy trình chạy của một trang theo orchard: khi nhận được request (user nhập vào URL, click buttom,..) chương trình sẽ vào Route tìm đến controller tương ứng, controller sẽ gọi tới driver, driver thực hiện công việc của mình (lấy dữ liệu từ database hoặc cập nhật dữ liệu xuống database) để tạo ra các shape, sau khi nhập được shape thì controller có nhiệm vụ chuyển các shape vào view để hiện ra cho người dùng.

Khai báo một interface kế thừa từ interface IDependency