**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N2

Tên nhóm: N5

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Yêu cầu** | **Phần mục** | **Phụ trách** | **Tình trạng** | **Đã hoàn thành** | **Ghi Chú** |
| **BẮT BUỘC** | **Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình, loadmap** | **Phong** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **Di chuyển Bomber theo sự điều khiển của người chơi** | **Phong** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **Tự động di chuyển các Enemy** | **Phong** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb** | **Đinh Mạnh** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **Xử lý bom nổ** | **Đinh Mạnh** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal** | **Đinh Mạnh** | **Đã hoàn thành** | TRUE |  |
| **NÂNG CAO** | **Nâng cấp thuật toán tìm đường cho Enemy** | **Đinh Mạnh** | **Đã hoàn thành** | TRUE | Sử dụng thuật toán A\* để dò đường đi cho Mob |
| **Cài đặt thêm các loại Enemy khác:** | **Phong** | **Đã hoàn thành** | TRUE | 8 enemy khác nhau |
| **Cài đặt thêm các loại Item khác:** | **Đinh Mạnh** | **Đã hoàn thành** | TRUE | 8 item khác nhau |
| **Cài đặt thuật toán AI cho Bomber (tự chơi)** |  | **Chưa làm** | FALSE |  |
| **Xử lý hiệu ứng âm thanh (thêm music & sound effects)** | **Phong** | **Đã hoàn thành** | TRUE | Âm thanh siêu sống đông, chân thực ! |
| **Phát triển hệ thống server-client để nhiều người có thể cùng chơi qua mạng LAN hoặc Internet** |  | **Chưa làm** | FALSE |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

\*Hướng dẫn chạy:

<https://docs.google.com/document/d/19_mpXDqBg6DT1pg6XHfiRzhidtHkTOAdjAGuzRBLh5w/edit?usp=sharing>

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người): <https://drive.google.com/file/d/1ULDQ0xC5DSxe_jLT9rd7gNnm8X_CZ76G/view?usp=sharing>