Bài tập tuần 1 – CTDL

(*Ôn lại con trỏ và hàm: truyền tham trị và truyền tham biến*)

1. Những phát biểu nào sau đây là đúng #include<stdio.h>

int main()

{

int i=10; int \*j=&i; return 0;

}

* 1. j và i là các con trỏ kiểu int
  2. i là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của j
  3. j là con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i
  4. j là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu int và lưu địa chỉ của i.

1. Chỉ ra lỗi thời gian biên dịch trong chương trình sau: int main()

{

int \*x;

\*x=100;

return 0;

}

* 1. Phép gán cho x là không hợp lệ
  2. Chuyển đổi con trỏ có vấn đề
  3. Không có lỗi
  4. Tất cả các câu trên là sai

1. Phát biểu nào sau đây là đúng char \*\*\*\*k
   1. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char
   2. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char
   3. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ kiểu char
   4. k là một con trỏ chỉ tới một con trỏ chỉ tới một char.
2. Có thể kết hợp hai phát biểu sau thành một: char \*p;

p = (char\*) malloc(100);

* 1. char p = \*malloc(100);
  2. char \*p = (char) malloc(100);
  3. char \*p = (char\*)malloc(100);
  4. char \*p = (char \*)(malloc\*)(100);

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void main()

{

int a[3] = {1, 2, 3};

int \*p = a; printf("%p\t%p", p, a);

}

* 1. In cùng một địa chỉ
  2. In các địa chỉ khác nhau
  3. Lỗi thời gian biên dịch
  4. Không có gì

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include<stdio.h>

void main()

{

char \*s = "hello"; char \*p = s;

printf("%p\t%p", p, s);

}

* 1. In cùng một địa chỉ
  2. In các địa chỉ khác nhau
  3. Lỗi thời gian biên dịch
  4. Không có gì

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void main()

{

char \*s= "hello"; char \*p = s;

printf("%c\t%c", p[0], s[1]);

}

* 1. Lỗi thời gian dịch
  2. h h
  3. h e
  4. h l

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void main()

{

char \*s= "hello"; char \*p = s;

printf("%c\t%c", \*(p + 3), s[1]);

}

* 1. h e
  2. l l
  3. l o
  4. l e

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void foo( int[] ); int main()

{

int ary[4] = {1, 2, 3, 4}; foo(ary);

printf("%d ", ary[0]);

}

void foo(int p[4])

{

int i = 10; p = &i;

printf("%d ", p[0]);

}

a) 10 10

b) Lỗi thời gian biên dịch c) 10 1

d) Không xác định

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

int main()

{

int ary[4] = {1, 2, 3, 4}; int \*p = ary + 3; printf("%d\n", p[-2]);

}

* 1. 1
  2. 2
  3. Lỗi thời gian biên dịch
  4. Giá trị bất kỳ

1. Đầu ra chương trình sau là gi? #include <stdio.h>

int main()

{

int ary[4] = {1, 2, 3, 4}; int \*p = ary + 3;

printf("%d , %d\n", p[-2], ary[\*p]);

}

a) 2 , 3

b) Lỗi thời gian biên dịch c) 2 , 4

d) 2 , giá trị rác

1. Đầu ra chương trình sau là gì? int main()

{

char \*ptr = "GeeksQuiz"; printf("%c\n", \*&\*&\*ptr); return 0;

}

* 1. Lỗi biên dịch
  2. Giá trị rác
  3. Lỗi thời gian thực thi
  4. G

1. Dự đoán đầu ra của chương trình sau: #include<stdio.h>

int main()

{

int a = 12;

void \*ptr = (int \*)&a; printf("%d", \*ptr); getchar();

return 0;

}

* 1. 12
  2. Lỗi biên dịch
  3. Lỗi thời gian thực thi
  4. 0

1. Phát biểu nào sau đây cho giá trị được lưu trữ tại địa chỉ được trỏ bởi con trỏ a
   1. a
   2. val(a)
   3. \*a
   4. &a
2. Phát biểu nào sau đây là từ khoá đúng để giải phóng bộ nhớ trong C
   1. delete
   2. free
   3. clear
   4. remove
3. Kiểu trả về của hàm malloc() hoặc calloc() là gi?
   1. void\*
   2. con trỏ của kiểu bộ nhớ được cấp phát
   3. void\*\*
   4. int\*
4. Đầu ra của chương trình sau là gì? # include <stdio.h>

void fun(int x)

{

x = 30;

}

int main()

{

int y = 20; fun(y); printf("%d", y); return 0;

}

* 1. 30
  2. 20
  3. Lỗi biên dịch
  4. Lỗi thời gian thực thi

1. Đầu ra của chương trình sau là gì? # include <stdio.h>

void fun(int \*ptr)

{

\*ptr = 30;

}

int main()

{

int y = 20; fun(&y); printf("%d", y); return 0;

}

* 1. 20
  2. 30
  3. Lỗi biên dịch
  4. Lỗi thời gian thực thi

1. Đầu ra của chương trình sau là gì #include<stdio.h>

void f(int \*p, int \*q)

{

p = q;

\*p = 2;

}

int i = 0, j = 1; int main()

{

f(&i, &j);

printf("%d %d \n", i, j); getchar();

return 0;

}

* 1. 2 2
  2. 2 1
  3. 0 1
  4. 0 2

1. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void main()

{

char \*s= "GoodMorning"; char \*p = s; printf("%c\t%c", p[1], s[1]);

1. o o
2. lỗi thời gian dịch
3. d d
4. G G
5. Đầu ra chương trình sau là gì? #include <stdio.h>

void main()

{

char \*s= "Computer";

char \*p = s;

printf("%c\t%c", \*(p + 3), s[0]);

}

1. C o
2. p C
3. m p
4. o u

 Phần trả lời làm trên file: Tra\_loi\_BT\_Trac\_nghiem.doc

    