

Philipp Hansch

TANGERMÜNDERSTRASSE 118 • 12627, BERLIN

0151 578 00 976 • DESK@PHANSCH.NET • [GITHUB.COM/PHANSCH](https://github.com/PHANSCH) • [PORTFOLIO](#)

Erfahrung in Software Entwicklung, zuletzt in Ruby on Rails, einschließlich

- Game development in Lua mit Love2D sowie C# und XNA
- Desktop development in Java und C#, mit Datenbankanschluss an Oracle und SQL auf Windows und Linux

Erfahrung

Winter 2013/2014

Teilnahme in Hackership

Lernen von Ruby on Rails in einer Selbstlerner Umgebung. Entwicklung einer Webanwendung die das Zehnfingersystem lehrt.

Dezember 2013

Programmieranfänger Coach beim RailsGirls Berlin Hackday
Programmieranfänger_innen helfen die Grundlagen des Programmierens zu verstehen. Erstellung einer einfachen Rails Anwendung und beantworten von dabei aufkommenden Fragen.

Herbst 2010

Programmier Trainee bei Modus Consult AG

Design, Implementierung und Dokumentierung einer Beispielanwendung basierend auf Microsoft Dynamics NAV

Projekte

PiDefender

[Quellcode auf GitHub](#)

PiDefender ist ein top-down 2D space-shooter geschrieben in Lua und Love2D.

Jou

[Quellcode auf GitHub](#)

Jou ist ein einfaches Command-Line Tool das das erstellen eines Tagebuches unterstützt.

Mehr Projekte können unter portfolio.phansch.net gefunden werden.

Bildung

Herbst 2011 - Herbst 2013

HTW Berlin

Verfolgen eines Bachelors in Angewandter Informatik

Herbst 2007 - Frühling 2011

Carl Miele Berufskolleg für Technik des Kreises

Gütersloh

Staatlich geprüfter Informationstechnischer Assistent

Herbst 2001 - Sommer 2007

Osterrath-Realschule

Fachoberschulreife

Programmierkenntnisse

Erfahren in: C#, Ruby

Vertraut mit: Lua, Java, LaTeX, SQL, PHP

Wenig Erfahrung: Python, C, C++, Javascript

Tools

Erfahrung mit git, Sublime Text, vim, Visual Studio, NetBeans, Linux and Windows

Interessen

Blogging, open-source, game development und Astronomie.