

**BÀI TẬP TRÊN LỚP**  
**MÔN HỌC: HỆ PHÂN TÁN**  
**CHƯƠNG 4: TRAO ĐỔI THÔNG TIN**

HỌ TÊN SV:  
MÃ LỚP:

MSSV:  
MÃ HỌC PHẦN:

**Câu hỏi 1:** Trong các giao thức phân tầng, mỗi tầng sẽ có một header riêng. Vậy có nên triển khai một hệ thống mà tất cả các header của các tầng đưa chung vào một phần (gọi là header chung), gắn vào đầu mỗi thông điệp để có thể xử lý chung? Giải thích.

**Câu hỏi 2:** Xét 1 thủ tục *incr* với 2 tham số nguyên. Thủ tục làm nhiệm vụ là cộng 2 tham số đó với nhau. Bây giờ xét trường hợp chúng ta gọi thủ tục đó với cùng một biến 2 lần, ví dụ *incr(i, i)*. Nếu biến *i* được khởi tạo giá trị 0, vậy giá trị của *i* sẽ là bao nhiêu sau khi gọi thủ tục này trong 2 trường hợp sau:

- Lời gọi tham chiếu
- Phương pháp sao chép-phục hồi được sử dụng.

**Câu hỏi 3:** Một kết nối socket cần 4 thông tin nào? Tại sao phải cần đủ 4 thông tin đó?

**Câu hỏi 4:** Tại sao giao thức *yêu cầu-trả lời (request-reply)* lại được coi là *đồng bộ* và *tin cậy*?

**Câu hỏi 5:** Hai vấn đề chính đối với giao thức RPC là gì?

**Câu hỏi 6:** Vấn đề đối với truyền *tham biến* trong RPC là gì? Còn đối với truyền *tham chiếu*? Giải pháp đưa ra là gì?

**Câu hỏi 7:** So sánh RMI và RPC. Nhược điểm của RMI so với RPC là gì?

**Câu hỏi 8:** Hàm *listen* được sử dụng bởi TCP server có tham số là *backlog*. Giải thích ý nghĩa tham số đó.

**Câu hỏi 9:** Trong trao đổi thông tin hướng dòng, những cơ chế thực thi QoS được thực hiện ở tầng nào? Giải thích. Trình bày một số cơ chế thực thi QoS để chứng minh điều đó.