

ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HCM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Báo cáo đồ án thực hành **Lập Trình SOCKET**

ĐỀ TÀI: “GAME CHIẾC NÓN KỲ DIỆU”

MÔN HỌC: MẠNG MÁY TÍNH

Sinh viên: Phan Thị Thảo

MSSV: 1512518

ĐỀ TÀI: Viết ứng dụng mạng theo mô hình Client-Server mô phỏng trò chơi “CHIẾC NÓN KÌ DIỆU.

I. TÓM TẮT:

1. Thông tin sinh viên:

- Họ và tên: Phan Thị Thảo
- MSSV: 1512518

2. Đề bài

- Server lắng nghe trên port 1006. Người dùng ở Server nhập vào số người chơi n.
- Cho n người chơi (client) kết nối vào và yêu cầu người chơi chọn username, nếu username trùng thì người chơi phải nhập lại.
- Khi đã đủ n người chơi, server cho phép người dùng phía Server nhập vào một từ ngữ có nghĩa WORD.
- Thực hiện lập cho người chơi đoán chữ cái trong WORD đến khi người tham gia chơi đoán được WORD.
- Thông báo kết quả ra màn hình

II. ĐÁNH GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH

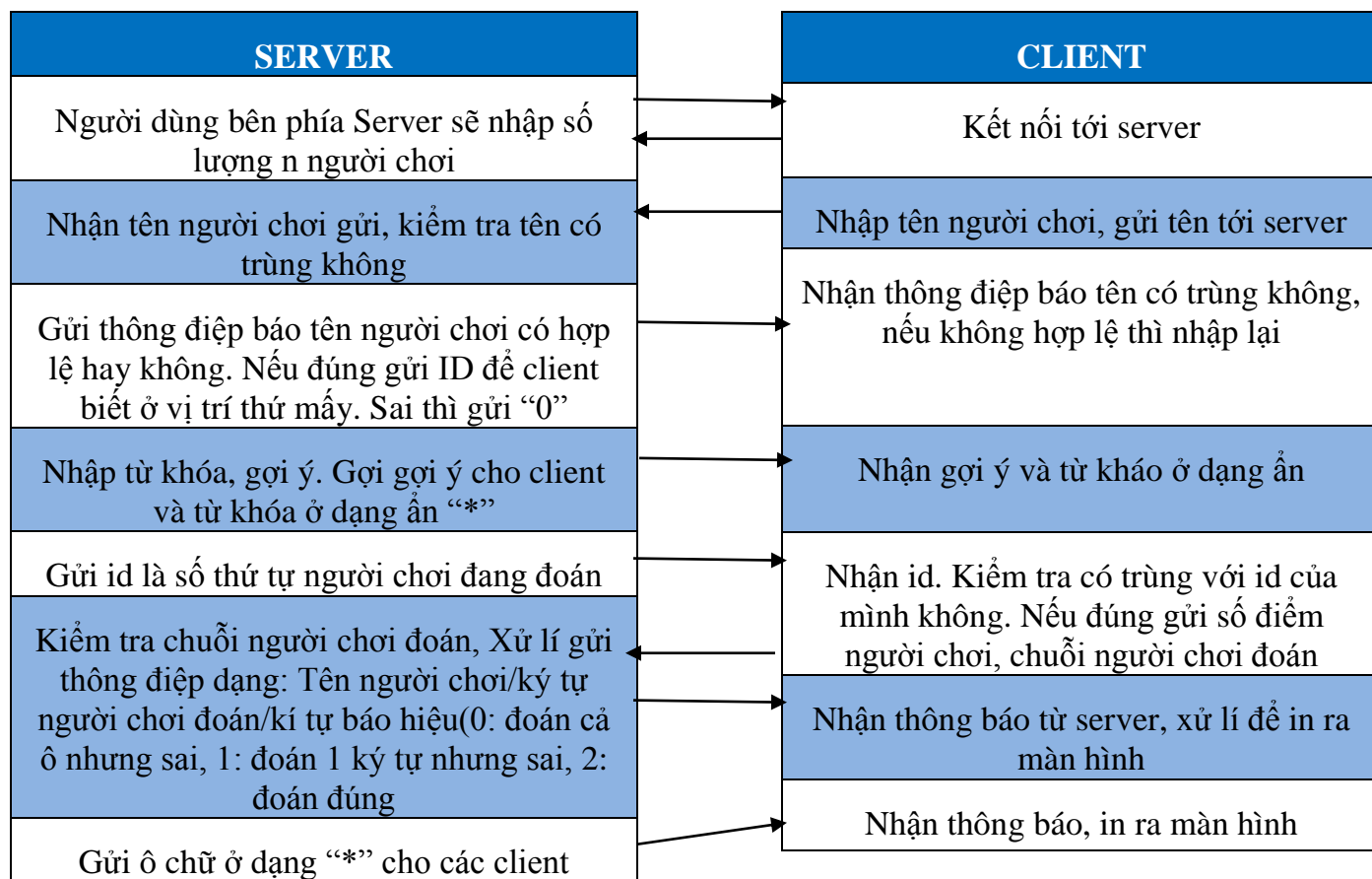
Mức độ hoàn thành: 100% yêu cầu đặt ra

Chức năng	Mức độ hoàn thành
<ul style="list-style-type: none">- Cho n người chơi (client) kết nối vào và yêu cầu người chơi chọn username, nếu username trùng thì người chơi phải nhập lại.	100%
<ul style="list-style-type: none">- Khi đã đủ n người chơi, server cho phép người dùng phía Server nhập vào một từ ngữ có nghĩa WORD. Nhập gợi ý gửi cho các client	100%

- Thực hiện lập cho người chơi đoán chữ cái trong WORD đến khi người tham gia chơi đoán được WORD:	100%
- Thông báo: lượt người chơi , người chơi đoán chữ cái, đúng, sai, số điểm đạt được đến tất cả các người chơi còn lại để tất cả có thể nắm được thông tin của trò chơi	100%

III. Kịch bản trò chơi:

Giao thức trao đổi giữa client và server (thứ tự truyền nhận thông điệp, ý nghĩa của từng thông điệp, cấu trúc của các thông điệp, ...)



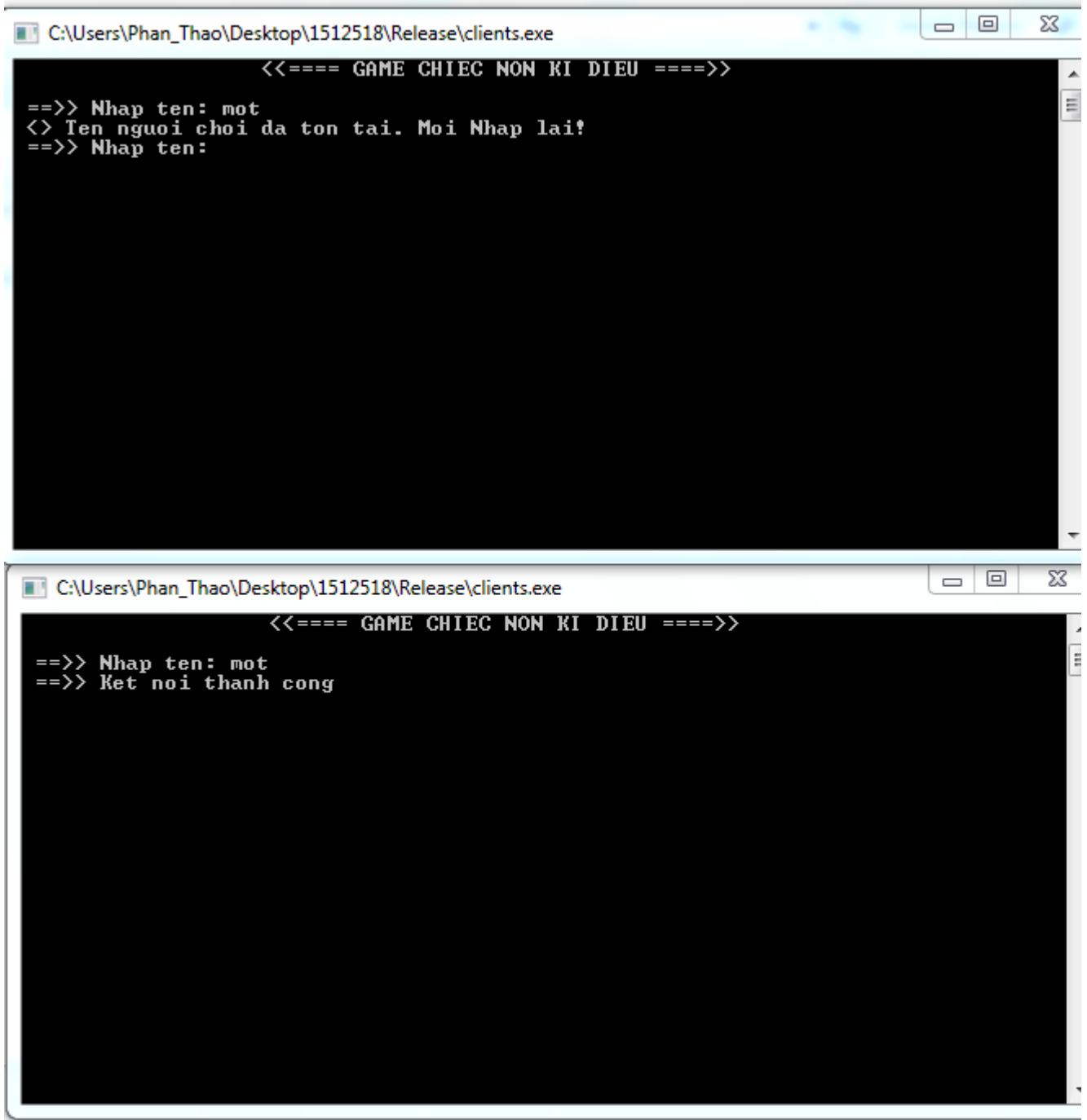
IV. KỊCH BẢN GIÁO TIẾP CHƯƠNG TRÌNH:

Xây dựng server trên port: 1006 và ip: 127.0.0.1 và chờ kết nối từ các server. Khi đã đủ người

chơi thì tiến hành nhập từ khóa và gợi ý gửi cho các người chơi. Người chơi tiến hành đoán ô chữ. Nếu đoán đúng: Tính điểm và gửi cho người chơi. Ngược lại số điểm nhận được ở câu hỏi đó là 0. Nếu người chơi đoán cả ô nhưng sai thì bị mất lượt chơi và số điểm ở vòng chơi đó là 0. Khi người chơi đoán đúng thì thống kê điểm và gửi thông tin kết quả đến các người chơi

V. TEST CASE:

- Trường hợp nhập trùng tên:



```
C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe

<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU ====>>

==>> Nhap ten: mot
<> Ten nguoi choi da ton tai. Moi Nhap lai!
==>> Nhap ten:

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe

<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU ====>>

==>> Nhap ten: mot
==>> Ket noi thanh cong
```

- Trường hợp đoán 1 kí tự nhưng sai:

Khoa Công Nghệ Thông Tin – Trường Đại Học Khoa Học Tự Nhiên

Môn học Mạng Máy Tính

```

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU =====>>

==>> Nhap ten: ba
==>> Ket noi thanh cong

===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU =====>>

==>> Nhap ten: mot
<> Ten nguoi choi da ton tai. Moi Nhap lai!
==>> Nhap ten: hai
==>> Ket noi thanh cong

===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2
- Ban quay duoc so diem la: ?
- Ban doan chu <hoac o chu can tim>:

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\server.exe
----- MANG MAY TINH -----
<<==== DO AN 1 - LAP TRINH SOCKET =====>>
<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU =====>>

===== So luong nguoi choi: 3
<> Server: Khoi tao thanh cong! Cho ket noi tu cac nguoi choi!
- mot: vua ket noi
- hai: vua ket noi
- ba: vua ket noi

===== THONG TIN: <<====
- Tu khoa: mangmaytin
- Goi y la: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- mot quay duoc so diem la: 10
- mot doan: q
- mot doan sai! So diem la: 0
- hai quay duoc so diem la: 7

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU =====>>

==>> Nhap ten: mot
==>> Ket noi thanh cong

===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- Ban quay duoc so diem la: 10
- Ban doan chu <hoac o chu can tim>: q
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2

```

- Trường hợp đoán 1 kí tự đúng:

```

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
==>> Nhap ten: ba
==>> Ket noi thanh cong

===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2
- hai doan: a .Doan DUNG. So diem hien tai la: 14
- O chu: *a*****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2
- Ban quay duoc so diem la: 8
- Ban doan chu <hoac o chu can tim>:

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\server.exe
<<==== DO AN 1 - LAP TRINH SOCKET =====>>
<<==== GAME CHIEC NON KI DIEU =====>>

===== So luong nguoi choi: 3
<> Server: Khoi tao thanh cong! Cho ket noi tu cac nguoi choi!
- mot: vua ket noi
- hai: vua ket noi
- ba: vua ket noi

===== THONG TIN: <<====
- Tu khoa: mangmaytin
- Goi y la: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

===== GAME START <<====
- mot quay duoc so diem la: 10
- mot doan: q
- mot doan sai! So diem la: 0
- hai quay duoc so diem la: 7
- hai doan: a
- hai doan dung! So diem la: 14
- hai quay duoc so diem la: 8

C:\Users\Phan_Thao\Desktop\1512518\Release\clients.exe
==>> Ket noi thanh cong

===== THONG TIN: <<====
- Goi y: mot mon hoc cua khoa cong nghe thong tin
- O chu: *****

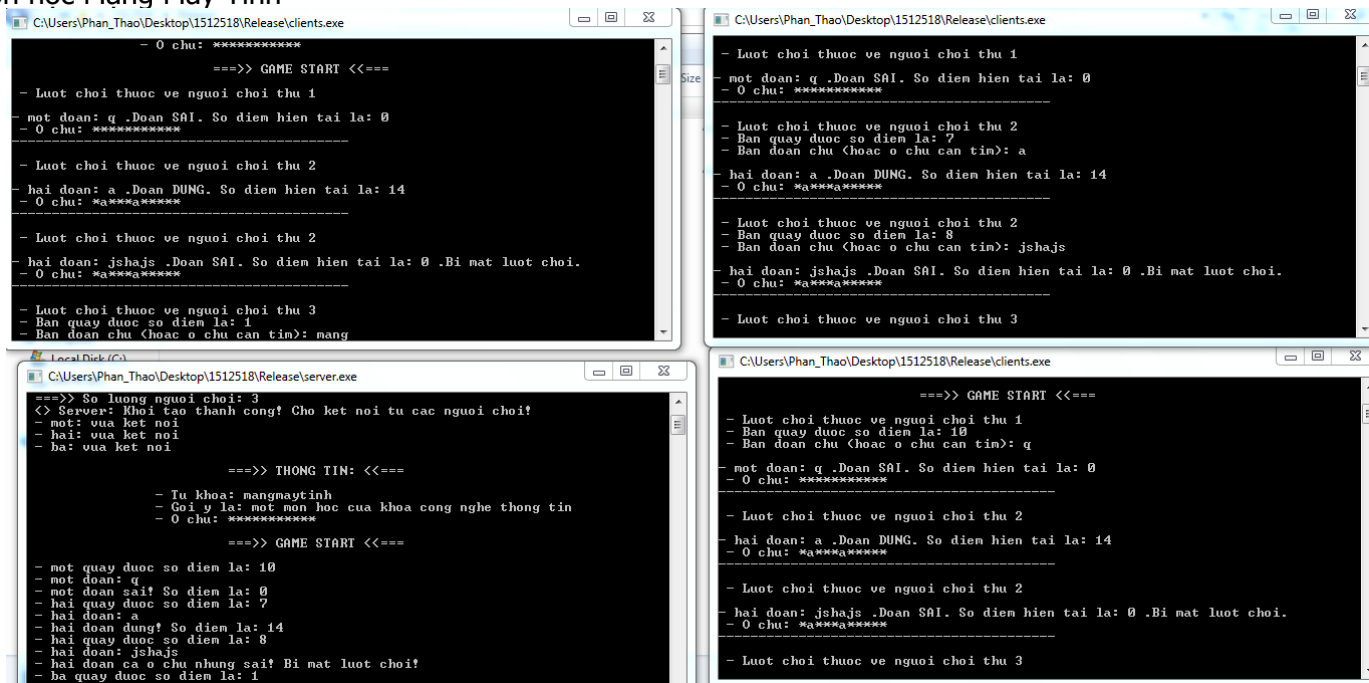
===== GAME START <<====
- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 1
- Ban quay duoc so diem la: 10
- Ban doan chu <hoac o chu can tim>: q
- mot doan: q .Doan SAI. So diem hien tai la: 0
- O chu: *****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2
- hai doan: a .Doan DUNG. So diem hien tai la: 14
- O chu: *a*****

- Luot choi thuoc ve nguoi choi thu 2

```

- Trường hợp đoán cả ô chữ và sai:



```
- 0 chu: *****
====> GAME START <====
- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 1
- một đoàn: q .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0
- 0 chu: *****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- hai đoàn: a .Đoàn DUNG. Số điểm hiện tại là: 14
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- hai đoàn: jshajs .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0 .Bi mat luot chơi.
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 3
- Ban quay được số điểm là: 1
- Ban đoàn chu (hoac o chu can tim): mang

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 1
- một đoàn: q .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0
- 0 chu: *****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- Ban quay được số điểm là: 7
- Ban đoàn chu (hoac o chu can tim): a
- hai đoàn: a .Đoàn DUNG. Số điểm hiện tại là: 14
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- Ban quay được số điểm là: 8
- Ban đoàn chu (hoac o chu can tim): jshajs
- hai đoàn: jshajs .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0 .Bi mat luot chơi.
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 3

====> So lương người chơi: 3
<> Server: Khởi tạo thành công! Cho kết nối từ các người chơi!
- một: vừa kết nối
- hai: vừa kết nối
- ba: vừa kết nối

====> THÔNG TIN: <====
- Từ khóa: mangmaytinh
- Gợi ý là: một môn học của khoa công nghệ thông tin
- 0 chu: *****

====> GAME START <====
- một quay được số điểm là: 10
- một đoàn sai! Số điểm là: 0
- hai quay được số điểm là: 7
- hai đoàn: a
- hai đoàn đúng! Số điểm là: 14
- hai quay được số điểm là: 8
- hai đoàn: jshajs
- hai đoàn cả o chu nhưng sai! Bi mat luot chơi!
- ba quay được số điểm là: 1

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 1
- Ban quay được số điểm là: 10
- Ban đoàn chu (hoac o chu can tim): q
- một đoàn: q .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0
- 0 chu: *****

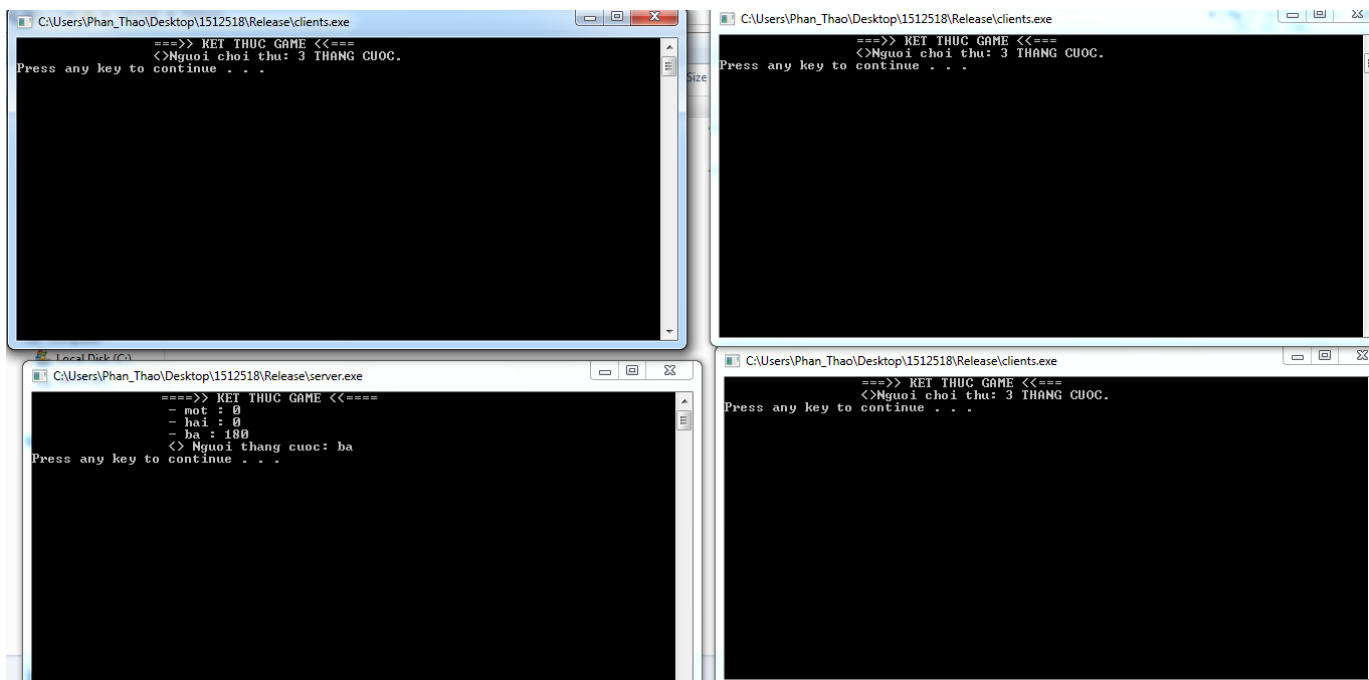
- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- hai đoàn: a .Đoàn DUNG. Số điểm hiện tại là: 14
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 2
- hai đoàn: jshajs .Đoàn SAI. Số điểm hiện tại là: 0 .Bi mat luot chơi.
- 0 chu: *a***a*****

- Lượt chơi thuộc về người chơi thứ 3

====> KẾT THÚC GAME <====
<>Người chơi thứ: 3 THANG CUỘC.
Press any key to continue . . .
```

- Trường hợp đoán đúng:



```
====> KẾT THÚC GAME <====
<>Người chơi thứ: 3 THANG CUỘC.
Press any key to continue . . .

====> KẾT THÚC GAME <====
<>Người chơi thứ: 3 THANG CUỘC.
Press any key to continue . . .

====> KẾT THÚC GAME <====
<>Người chơi thứ: 3 THANG CUỘC.
Press any key to continue . . .

====> KẾT THÚC GAME <====
<>Người chơi thứ: 3 THANG CUỘC.
Press any key to continue . . .
```

VI. MÔI TRƯỜNG LẬP TRÌNH

- Sử dụng phần mềm Visual Studio 2013.

VII. TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Slide bài giảng
- Slide Seminar về lập trình Socket.
- Chương trình Demo Chat Soclet Server_Client trong tài liệu seminar.

- Tài liệu thực hành được đăng trên moodle lớp.