

# 建國中學119班34蕭登鴻、5李佳謙期末程式專題

## — 狼人殺 (ver.1)

### ● 製作目的

- 在現實生活中玩過幾場狼人殺後，便有了「是否可以重現這個遊戲」的想法。

- 在製作遊戲的同時，訓練自己程式語言邏輯與語言能力。

### ● 特色說明

- 此程式並非現時常見的多人連線的方式，而是將其餘玩家以電腦進行操控，但同時又還原遊戲時之情況，電腦玩家藉由事先設計好的參數行動，並加上一些機率事件提升遊戲隨機以及可玩性。

### ● 遭遇到的問題

- 因為此遊戲原本需要人類特有的思考邏輯性才可遊玩，所以在不使用深度學習的狀況下幾乎是沒辦法重現完全的現實。

### ● 如何克服

- 目前版本一將暫時採用文本式方式進行固定性劇情性編排，之後將陸續採用可以模仿較接近人類思考邏輯的演算法或是不同機率觸發條件。

### ● 心得與省思

- 在製作遊戲過程中，體驗到了前所未有的複雜度，必須要對

程式碼架構清楚明瞭，才可不至於在上千條的code中慢慢找尋。

- 因為本遊戲是以玩家所講述的話為遊戲主軸與特色，故撰寫文本時，必須要有清晰的語言邏輯及能力才可模擬出與真實情況相符的遊戲情景。

檔案網址：<https://github.com/phantom0174/Hydemtio>