

第8课 李逍遥VS拜月教主——项目实操

课程目标

能够独立完成一个完整的项目

课程难点

1. 模块的调用
2. 使用格式符%实现数据类型的转换

课程重要内容重现

一、完成一个项目的流程

1. 明确项目目标
2. 分析过程，拆解项目
3. 逐步执行，代码实现

二、调用模块

1. import 模块名
2. 调用模块里的函数：模块名.函数名(参数)
3. time模块与random模块
 - 1) 延时函数：`time.sleep(2)` 表示暂停2秒再运行下一行代码
 - 2) 随机生成一个数字：`random.randint(a,b)` 表示随机从a-b之间抽取一个整数
 - 3) 随机从列表抽取一个元素：`random.choice(列表)`

三、不同数据类型的拼接——格式符%

先占一个位置，之后再填上实际的变量，可以省去使用数据转换函数的麻烦。例如：

```
print('【李逍遥】\n血量:%s\n攻击力:%s' %( freeLi_life, freeLi_attack)).
```

实际变量之间用逗号隔开。

1. %s：占一个位置用来放字符串
2. %f：占一个位置用来放浮点数
3. %d：占一个位置用来放整数

格式符号	转换
%c	字符
%s	字符串
%d	有符号十进制整数
%u	无符号十进制整数
%o	八进制整数
%x	十六进制整数（小写字母0x）
%X	十六进制整数（大写字母0X）
%f	浮点数
%e	科学计数法（小写“e”）
%E	科学计数法（大写“E”）
%g	%f和%e的简写
%G	%f和%E的简写