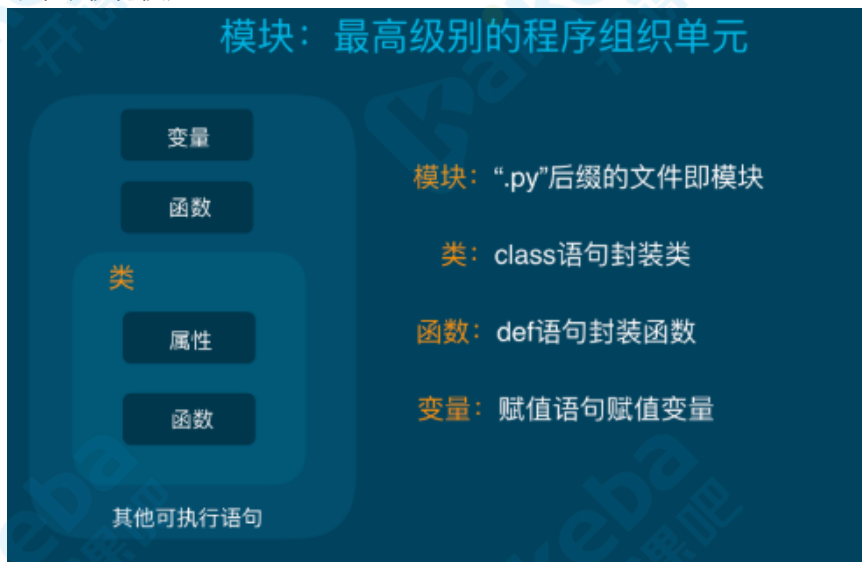


## 第17课 Python江湖的储物戒指

### 一、模块的定义：

模块简单来说就是一个Py文件，里面有类，函数和变量，模块作用就是将数据、代码封装起来，以便再使用



### 二、使用模块的方法：

#### 1、import 语句

用法：import + 模块名

例子：import time; import csv

如何调用模块中的函数，变量

用法：模块名.函数；模块名.变量

#### 2、from...import 语句

用法：从模块中导入一个指定的部分到当前模块（函数、变量、类名）

例子：from csv import \*, 默认将CSV模块中的所有函数、变量进行全部导入

#### 3、if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

用法：当运行的文件是程序的入口时，则会执行if name=='main'下的语句，相反，当运行的文件作为模块是被其他程序导入时，代码if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':下的代码则不会执行

例子：

main.py

print ('你好')

```
if __name__ == '__main__':  
    print('文件是程序的入口')
```

解释：由于main是主模块，程序的入口，所以print ('文件是程序的入口') 会被执行

#### 4、自学模块内容

用法：用百度直接搜索或使用dir()函数进行相关的函数展示

## 5、CSV模块

CSV文档的逐行提取：（例子如下）

```
import csv
with open("test.csv",newline = "") as f:
    reader = csv.reader(f)
    #使用csv的reader()方法，创建一个reader对象
    for row in reader:
        #遍历reader对象的每一行
        print(row)
```

CSV文档的写入：（例子如下）

```
import csv
with open("mytest1.csv",'a') as r:
    writer = csv.writer(r)
    writer.writerow([41,42,43])
print("写入完毕！ ")
open("mytest1.csv")
```