## 第15课 租借共享单车——项目实训

根据题目需要,一个单车类Bike,用来实例化单车对象,绑定单车的属性。一个平台管理类 Manage,将查询车辆,共享车辆,租借车辆,归还车辆功能封装到该类中。所以我们需要用 到初始化方法\_\_init\_\_,让实例被创建时自动获得这些属性。



## ######

同时我们需要实现上图中的 45个功能,那就得定义另一个类 Manage,该类含有五个方法(含主菜单):

①、主菜单: def menu() ②、查询车辆: info\_bike() ③、共享车辆: add\_bike() ④、租借车辆: lease\_bike() ⑤、归还车辆: revert\_bike()

```
#単年类
class Bike:
    def __init__(self):
    #里辛初始化

class Manage:
    #系統菜单
    def menu(self):
    ##專年信息
    def info_bike(self):
    ##其享申丰
    def add_bike(self):
    #知借辛精
    def lease_bike(self):
    ##可还辛精
    def revert_bike(self):
```

好了,我们再看回代码,Bike 类不难理解,一个初始化化函数  $\_init\_$  包含了四个实例 化属性,而另一个函数  $\_str\_$  ,这个函数也是实例化后就执行,并返回 return 后面所带的 值

######

```
class Bike:
```

```
# 初始化方法 no代表车辆编号、age代表车辆年限、
# state代表车辆状态,0代表待租借,1代表租借中

def __init__(self, NO, age, state=0):
    self.NO = NO
    self.age = age
    self.state = state

def __str__(self):
    if self.state == 0:
        status = '待租借'
    else:
        status = '相借中'
    return '车辆编号%d 已经运行%d年,车辆状态:%s' % (self.NO, self.age, status)
```

```
bike = Bike(1001, 2)
print(bike)
```

######

接下来我们来分析一下 Manage 类

######

```
16 class Manage:
17
18
       bike_list = []
19
20
       def __init__(self):
           bikeA = Bike(1001,2)
21
           bikeB = Bike(1002,2)
22
           bikeC = Bike(1003,1)
23
           self.bike list.append(bikeA)
24
           self.bike list.append(bikeB)
25
           self.bike list.append(bikeC)
26
```

######

```
def menu(self):
         print("欢迎使用共享单车租借系统\n")
29
30
         while True:
             print('1.音询所有车辆\n 2.共享车辆\n 3.和借车辆\n 4.归还车辆\n 5.限出系统\n')
             select = int(input('请输入所选功能对应得数字: '))
             if select == 1:
34
                 self.info_bike()
             elif select == 2:
36
37
                 self.add_bike()
             elif select == 3:
39
40
                 self.lease_bike()
             elif select == 4:
                 self.revert_bike()
45
             elif select == 5:
46
                 print('期待您下次使用! 祝您生活愉快!')
47
48
                 break
```

接下来的 menu 方法,主要是提供了我们对于功能的选择,根据我们的选择跳转执行相 对应的方法

######

```
#単车信息

def info_bike(self):

for bike in self.bike_list:

print(bike)
```

######

info\_bike 方法中,for bike in self.bike\_list,根据我们之前学的知识,这一步是为了遍历上方说的 self.bike\_list 列表,而因为实例化 Bike类后会执行 \_\_str\_\_ 函数,即会有返回值,所以可以显示目前所有的车辆信息

######

```
54#共享单车55def add_bike(self):56new_NO = int(input('请输入车辆编码'))57new_age = int(input('请输入车辆使用年限'))58new_bike = Bike(new_NO,new_age)60self.bike_list.append(new_bike)61print('车辆共享成功!')
```

######

add\_bike方法中,代码比较简单,是让我们手动输入后,把这些值传入后实例化类 Bike ,并在 self.bike\_list 中添加

######

```
      77
      def select_bike(self,NO):

      78
      #遍历整个自行车列表

      79
      for bike in self.bike_list:

      80
      #如果存在输入编号与车辆列表中的编号一致

      81
      if bike.NO == NO:

      82
      #返回该车辆信息

      83
      return bike
```

select\_bike方法,我们依旧是遍历我们的 self.bike\_list列表,相信同学们没有忘记 self.bike\_list=[bikeA, bikeB, bikeC]],而 bikeA, bikeB, bikeC 是我们的实例化对象,所以 bike.NO 实际上就是我们的实例化属性 NO,当实例化属性NO 等于我们外部传入的值NO 时,我们就返回当前匹配的实例化对象.

######

```
62
63
      def lease_bike(self):
          lease_NO = int(input("请输入租借的车辆编号"))
64
          res = self.select_bike(lease_NO)
65
          if res != None:
66
              if res.state ==1:
67
68
                 print("你来晚了,车被租走了")
69
70
             else:
                 print("租借成功,欢迎您使用绿色出行")
                 res.state =1
74
          else:
75
             print("该车辆不存在")
```

######

```
85
86
       def revert_bike(self):
          #输入归还车辆的编号
87
88
              revert_NO = int(input("请输入归还的车辆编号"))
89
90
              res = self.select_bike(revert_NO)
91
              if res != None:
          #租借中,还车成功
93
                 if res.state ==1:
95
                     print("还车成功,期待下次使用")
96
                     res.state = 0
97
98
99
                 else:
100
                        #车辆等待租借
101
                     print("车辆整备完成,等待租借")
102
              #车辆不存在
103
              else:
104
                 print("该车辆不存在,想必您是输错了")
```

最后一个方法 revert\_bike,依旧是传入select\_bike方法进行判断,根据返回值判断该车辆是否之前已经存在在这个系统中,有则继续继续判断 state 值,不为 0 则归还成功#######

最后我们实例化类 Manage,再调用它的 menu 方法执行开始程序的运行



