

Python基础课 列表+字典

一、列表

列表是按照特定顺序的排列组合，就像数学中的数列，列表中的元素具有一定的排列顺序。

在Python中，列表用方括号[]来表示列表，比如：

```
>>>a= ['Python','C','Java']
```

1、访问列表中的元素

索引开始：0

如果我们想要打印上述列表中的Python，就需要我们访问列表中的第一个元素。在Python中，列表的访问从0开始，索引数为元素的位置减去1，访问的元素位置放在方括号里面，如果我们想要访问第一个元素Python，则索引为0，即：

```
1 >>>a= ['Python','C','Java']
2 >>>print(a[0])
3 Python
```

或者，在python中也可以逆序访问，从后往前索引依次是-1 -2 ...，比如

```
>>>print(a[-3])
```

```
1 Python
```

修改列表元素

在刚刚的列表中，如果我想把列表a中的第三个元素Java修改为R，则可以采用如下的命令：

```
1 >>>a[2]='R' #Java在原来的列表中位置为3，所以索引为3-1=2
```

直接用赋值的命令(=)来修改列表中的元素，修改后，再试着打印原来的列表，看有没有修改成功。

```
1 >>>print(a)
2 ['Python','C','R']
```

在列表中添加元素：append() insert()

在列表末尾添加元素

在刚刚的列表末尾添加元素Ruby，使用方法append()

```
1 >>>print(a)
2 ['Python', 'C', 'R']
3
4 >>>a.append('Ruby')
5 >>>print(a)
6 ['Python', 'C', 'R', 'Ruby']
```

在列表中添加元素

如果想把元素Ruby添加到Python后面，则需要使用**方法insert()**。

```
1 >>>a=['Python', 'C', 'R'] # 重新定义列表，避免上一步的操作
2 >>>a.insert(1,'Ruby') # 将Ruby添加到Python后
3 >>>print(a)
4 ['Python', 'Ruby', 'C', 'R']
```

从列表中删除元素：del语句，remove()，pop()

知道元素的位置，删除某个特定位置的元素用**del语句**

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>del a[1] # 删除刚刚添加的Ruby
6 >>>print(a)
7 ['Python', 'C', 'Java']
```

不知道元素的位置，但是知道要删除什么元素，使用**方法remove()**

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>a.remove('Ruby')
6 >>>print(a)
7 ['Python', 'C', 'Java']
```

如果想删除这个值并且继续使用它，可以使用**方法pop()**，方法pop()可以将原有列表中特定元素删除，并且可以将之赋值给新的变量。

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>b=a.pop(1)
6 >>>print(a)
7 ['Python', 'C', 'Java']
8
9 >>>print(b)
10 Ruby
```

2、组织列表

组织列表：方法sort()，函数sorted()，方法reverse()

列表的永久性排序sort()

使用方法sort() 可以对列表进行永久性排序

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>a.sort() # 按照字母顺序排序
6 >>>print(a)
7 ['C', 'Java', 'Python', 'Ruby']
8
9 >>>a.sort(reverse=True) #按照字母逆序排序
10 >>>print(a)
11 ['Ruby', 'Python', 'Java', 'C']
```

列表的临时排序sorted()

使用函数sorted() 可以对列表进行临时性排序

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>sorted(a) # 临时性排序
6 >>>print(a) #看原来的列表排序有无改变
7 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
8
9 >>>print(sorted(a)) # 打印出临时性排序的列表
10 ['C', 'Java', 'Python', 'Ruby']
```

倒着打印列表

要倒着打印列表，可以用方法reverse()，方法reverse永久性的修改了排列的元素

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a)
3 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
4
5 >>>a.reverse()
6 >>>print(a)
7 ['Java', 'C', 'Ruby', 'Python']
```

确定列表的长度

可以用函数len() 确定列表的长度

```
1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>len(a)
3 4
```

使用列表时避免索引错误

常见的索引错误包括：

- 1、忘记索引数是元素位置减去1
- 2、超出访问的列表索引
- 3、列表为空列表时，倒着访问列表a[-1]错误

注：当发生索引错误时，可以将列表长度打印出来观察是什么错误

3、操作列表——创建数值列表

使用`range()`创建数字列表

可以使用函数`range()`和函数`list()`创建数字列表；

函数`range()`可以生成一系列的数字，里面第一个参数是起始值，第二个参数表示不超过这个值的终止值，第三个参数表示步长，默认为1；

函数`list()`可以将里面的参数转换为列表。

```
1 >>>c=list(range(1,10))
2 >>>print(c)
3 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
4
5 >>>d=list(range(1,10,2))
6 >>>print(d)
7 [1, 3, 5, 7, 9]
```

对数字列表进行简单的统计计算

可以对数值列表进行简单的统计，例如最大值、最小值、总和。

```
1 >>>c=list(range(1,10))
2 >>>min(c)
3 Out[34]: 1
4
5 >>>max(c)
6 Out[35]: 9
7
8 >>>sum(c)
9 Out[36]: 45
```

4、操作列表——使用列表的一部分

切片

切片，相当于把列表其中的一部分切出来。要创建切片，可以指定第一个元素和最后一个元素的位置，切片到达第二个元素的前一个元素停止切片，类似于函数`range()`

```

1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>print(a[1:3]) #切片第2到第4
3 ['Ruby', 'C']
4
5 >>>print(a[:2]) #不指定第一个元素, 从开始切片到第3个元素
6 ['Python', 'Ruby']
7
8 >>>print(a[2:]) #不指定最后一个元素, 从第3切片到最后
9 ['C', 'Java']
10
11 >>>print(a[-3:]) #倒着切片, 倒数第三个到最后一个
12 ['Ruby', 'C', 'Java']

```

复制列表

使用切片的方法来复制列表, 会产生两个列表。如果使用赋值(=)的方法来复制列表, 第二个列表仅仅是指向第一个列表, 并没有复制。

```

1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>b=a[:]
3 >>>a.append('CSS')
4 >>>print(a)
5 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java', 'CSS']
6
7 >>>print(b)
8 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']

```

采用赋值的方法来复制列表

```

1 >>>a=['Python', 'Ruby', 'C', 'Java']
2 >>>b=a
3 >>>a.append('CSS')
4 >>>print(a)
5 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java', 'CSS']
6
7 >>>print(b)
8 ['Python', 'Ruby', 'C', 'Java', 'CSS']
9

```

二、字典

字典是 Python 内置的一种数据结构, 它便于语义化表达一些结构数据, 字典是开发中常用的一种数据结构

1、字典介绍

1. 字典使用花括号 {} 或 dict 来创建, 字典是可以嵌套使用的
2. 字典是成对出现的, 字典以键 (key) 值 (value) 对形式体现

3. 键与值之间用冒号:分隔, 每个键值对之间用逗号, 分隔开
4. 字典的 key 是唯一的, 而 value 可以重复出现
5. 字典的 key 不使用中文或其他字符, 这是业内约定俗成的做法

2、创建字典

使用花括号 {} 创建字典

注意: 字典每个键值对之间要用逗号, 分隔开

```
1 emp = {'name':'张三' , 'age':22 , 'sex':'男'}
2 print(emp)
3 # 运行结果: {'name':'张三' , 'age':22 , 'sex':'男'}
4 # 字典打印时会将花括号也打印出来
5 print(type(emp))
6 # 运行结果: <class 'dict'>
7 # 从以上打印类型可以看出变量属于 dict 字典类型/3、
```

3、字典取值

字典取值有两种方式

1. 方式一

在字典变量后面使用方括号传入字典的 key 进行取值

这种方法有一个弊端: 如果字典中不存在 key, 会报 KeyError 错误

```
emp = {'name':'张三' , 'age':22 , 'sex':'男'}
print(emp['name'])
# 运行结果: 张三
```

2. 方式二

使用字典 get 方法取值

如果不存在 key，返回 None 或自己指定的值，例如 N/A，以下为示例代码

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男'}
v = emp.get('name')
print(v)
# 运行结果：张三
```

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男'}
v = emp.get('dept', '其他部门')
print(v)
# 运行结果：其他部门
```

4、字典的操作

新增

列表的新增操作和更新操作基本相同，Python 字典秉承：“有则更新，无则新增”原则

当字典存在对应的 key 时执行更新，当字典不存在对应的 key 时执行新增

1. 新增操作

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部'}
emp['job'] = '销售'
print(emp)
# 运行结果：{'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部', 'job': '销售'}
```

2. 批量操作

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部'}
emp.update(dept='推广部', job='推广员')
print(emp)
# 运行结果：{'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '推广部', 'job': '推广员'}
```

删除

1. 使用 pop() 方法删除

该方法删除字典给定的键及对应的值
pop() 可返回值，返回值为被删除的值

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部'}
dept = emp.pop('dept')

print(emp)
# 运行结果: {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男'}

print(dept)
# 运行结果: 研发部
```

2. 使用 popitem() 删除字典最后一个 kv

popitem() 返回的是一个元组

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部'}
kv = emp.popitem()

print(emp)
# {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男'}

print(kv)
# 运行结果: ('dept', '研发部')
```

3. 清空字典 clear()

```
emp = {'name': '张三', 'age': 22, 'sex': '男', 'dept': '研发部'}
emp.clear()
print(emp)
# 运行结果: {}
```