

例子：假设程序f的输入域划分为4个不相交的分区 c_1, c_2, c_3, c_4 ，每个分区中有 k_1, k_2, k_3, k_4 个测试用例。初始化 MAPT 和 RAPT 的两个参数 $\gamma = \epsilon = 0.005$, $\tau = \delta = 0.001$ 。根据以往的测试经验或者测试历史，不妨设置每个分区的惩罚上限 $Pun_i = 10$ ($i = 1, 2, 3, 4$)。

根据 MAPT 算法步骤，测试程序 f 的过程如下：

测试任务开始前，设置初始测试剖面 $tf = \{< c_1, 0.25 >, < c_2, 0.25 >, < c_3, 0.25 >, < c_4, 0.25 >\}$ ，初始状态转移矩阵如下：

$$P = \begin{pmatrix} 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \end{pmatrix}$$

第一次测试时，根据tf选择分区，不妨假设 c_1 被选中，然后从 c_1 中随机选择测试用例t并执行。

- 如果 t 揭示了软件故障，根据公式 6 和 7，调整状态转移矩阵的第一行，结果如下：

$$P = \begin{pmatrix} 0.25123 & 0.24959 & 0.24959 & 0.24959 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \end{pmatrix}$$

- 如果 t 没有揭示软件故障，根据公式 8 和 9，调整状态转移矩阵的第一行，结果如下：

$$P = \begin{pmatrix} 0.24975 & 0.25007 & 0.25007 & 0.25007 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \end{pmatrix}$$

然后根据更新后的转移概率 p_{1j} ($j = 1, 2, 3, 4$)选取下一个测试用例所在的分区 c_j ，

依据测试用例的执行结果更新状态转移矩阵的第j行。

根据 RAPT 算法步骤，测试程序 f 的过程如下：

测试任务开始前，设置初始测试剖面 $tf = \{< c_1, 0.25 >, < c_2, 0.25 >, < c_3, 0.25 >, < c_4, 0.25 >\}$ ，每一个分区的惩罚因子 $pun_i = 0$ ，奖励因子 $rew_i = 0$ ，其中 $i = 1, 2, 3, 4$ 。

在测试过程中，根据tf选择分区，不妨假设 c_1 被选中，然后从 c_1 中随机选择测试用例t并执行。

- 如果 t 揭示了软件故障，令 $rew_1 = rew_1 + 1 = 1$, $pun_1 = 0$ 。接下来在 c_1 中选择的第二个测试用例揭示了故障，则 $rew_1 = rew_1 + 1 = 2$ ，第 3 个测试用例没

揭示故障，此时 $rew_1 = 2$, $pun_1 = pun_1 + 1 = 1$ 。根据公式 10 和 11 调整测试剖面 $tf = \{< c_1, 0.25846 >, < c_2, 0.24718 >, < c_3, 0.24718 >, < c_4, 0.24718 >\}$ ，然后令 $rew_1 = 0$ 。

- 如果 t 没有揭示故障并且 $pun_1 < 10$ ，根据公式 12 和 13 调整测试剖面 $tf = \{< c_1, 0.24900 >, < c_2, 0.25033 >, < c_3, 0.25033 >, < c_4, 0.25033 >\}$ ，然后令 $pun_1 = pun_1 + 1$ 。

- 如果 t 没有揭示故障并且 $pun_1 = 10$ ，认为 c_1 的失效率很低，根据公式 12 和 13 调整测试剖面 $tf = \{< c_1, 0 >, < c_2, 0.33333 >, < c_3, 0.33333 >, < c_4, 0.33333 >\}$ ，然后令 $pun_1 = 0$ 。（ c_1 选取概率不会一直是 0，原因是下一个选取分区中的测试用例没有揭示故障时， c_1 选取概率增加。）

注意：在测试过程中，计算机的计算精度导致可能出现分区选取概率的和不等于 1 或者转移矩阵某一行的状态转移概率的和不等于 1 的情况。