PHAN TRAN THIEN AN

Étudiant ingénieur

phantranthienan1405@gmail.com

06 66 69 70 76

Étudiant en quatrième année en Sécurité et Technologie Informatique à l'INSA Centre Val de Loire, passionné par le développement logiciel. Fort d'une solide expérience en programmation et en développement web grâce à divers projets, je suis en recherche active d'un stage de 4 mois, avec la volonté de poursuivre en alternance pour un engagement à long terme.

FORMATION

INSA CENTRE VAL DE LOIRE

2023 - maintenant

Sept 2023 - Mai 2024

2018-2021

DÉPARTEMENT STI

LYCÉE D'EXCELLENCE LE QUY DON, BINH DINH

CLASSE PHYSIOUE

EXPÉRIENCES & PROJETS

BENTO PORTFOLIO Nov - Dec 2024

PROJET PERSONNEL

• Tech Stack: Next.js, Typescript, shadon/ui, Framer Motion

 Conception d'un portfolio personnel utilisant un design Bento pour présenter mes projets et compétences. Design épuré avec animations fluides.

KANBAN BOARD Oct - Nov 2024

PROJET PERSONNEL

• Tech Stack: React, Node.js, Express.js, Typescript, MongoDB, Redux, RTK Query, MUI, dnd-kit

 Développement d'une application full-stack de gestion de tâches avec fonctionnalité de drag-and-drop. Interface efficace pour la gestion de projet.

JEU SUDOKU Sept 2024

PROJET PERSONNEL

• Tech Stack: React, Javascript, Jotai, styled-components

• Jeu de Sudoku interactif avec plusieurs niveaux de difficulté et un design adaptatif, offrant une expérience fluide et engageante.

FULL STACK OPEN Août 2024

COURS EN LIGNE

 Cours complet en développement full-stack, couvrant les outils clés: React, Node.js, Express.js, TypeScript, MongoDB, Redux, TanStack Query, Jest, Playwright, Docker.

VAUKAZIMUT Juin 2024

PROJET SCHOLAIRE AVEC L'ÉQUIPE DE 3

• Tech Stack: React Native, Expo, Django, Tailwind CSS

 Développement d'une application mobile pour des exercices d'orientation interactifs, avec l'intégration de react-native-maps pour une expérience plus intuitive et visuelle.

COD'INSA Avril 2024

CONCOURS INFORMATIQUE

 Compétition en deux phases entre écoles INSA, incluant une qualification type LeetCode et une finale de création de bot de jeu.

Sélectionné parmi les 5 meilleurs de mon école, 2e place en équipe à la finale.

JEU DE SIMULATION DE L'ÉVOLUTION

PROJET SCHOLAIRE AVEC L'ÉQUIPE DE 6

Tech Stack: Pygame, Socket C, IPC

 Un jeu 2.5D simulant l'évolution de capacités (manger, chasser, fuir). Fonctionnalité multijoueur avec communication via sockets et IPC.

GLOBAL FARM Août 2022

STAGE D'OUVRIER

- Participation au transport de matériel, à l'organisation et à la décoration de modèles de fermes pour des événements.
- Développement de compétences en logistique, travail en équipe et sens du détail.

COMPÉTENCES

LINGUISTIQUES

- Vietnamien : Langue maternelle
- Anglais: Niveau B2+
- Français: Niveau B1 (DELF B2 68, TCF 397)

TECHNIQUES

- Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, Python
- Technologies Front-End: HTML, CSS, Tailwind CSS, styled-components
- Frameworks: React, Next.js, Node.js, Express.js
- Bases de données : MongoDB, SQL

- Outils de test : Jest, Playwright
- État et Gestion de données : Redux, Jotai, RTK Query, TanStack Query
- Containerization: Docker
- Animations et Interfaces utilisateur : Framer Motion, MUI, shadcn/ui, dnd-kit