

## BÀI TẬP CSDL1

Thực hiện chức năng login, khi thực thi, nhập tên đăng nhập và mật khẩu nhấp enter sẽ hiện thông báo lời chào

**ĐĂNG NHẬP**

Tên đăng nhập:	<input type="text"/>
Mật mã:	<input type="password"/>
<input type="button" value="đăng nhập"/>	

Bước 1: Tạo project

Bước 2: Tạo CSDL (tạo table KháchHang gồm các trường: TenDN, MK, Ten Khách)

Bước 3: Tạo giao diện webform như hình (có thêm control Label để hiện thông báo)

Bước 4: Code xử lý chức năng cho click\_button

```
string sql = "SELECT * FROM KháchHang Where TenDN='{0}' AND MatKau = '{1}'";
sql = String.Format(sql, txttn.Text, txtmk.Text);
String connectionString = @"chuỗi kết nối";
SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString);
SqlDataAdapter adap= new SqlDataAdapter(sql,connection);
DataTable table = new DataTable();
adap.Fill(table);
if(table.Rows.Count==0)
{
    lbltb.Text="Ban nhập sai";
}
else
{
    lbltb.Text="Chào " + table.Rows[0]["TenKhach"];
}
```