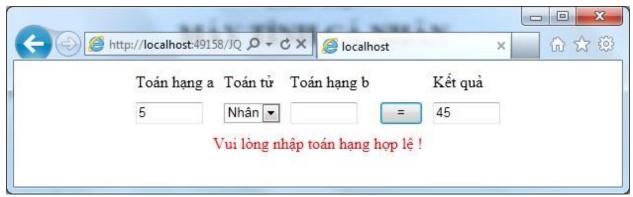
## **M**ŲC TIÊU

Kết thúc bài lab này, bạn có khả năng

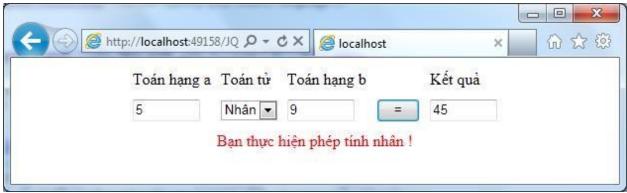
- ✓ Sử dụng DropDownList
- ✓ Điều khiểu sự khiện SelectedIndexChanged

#### MÔ TẢ

Trong bài này bạn sẽ xây dựng một trang ASP.NET cho phép tính toán 4 phép tính cơ bản được mô tả như hình sau:



Nhập toán hàng không hợp lệ



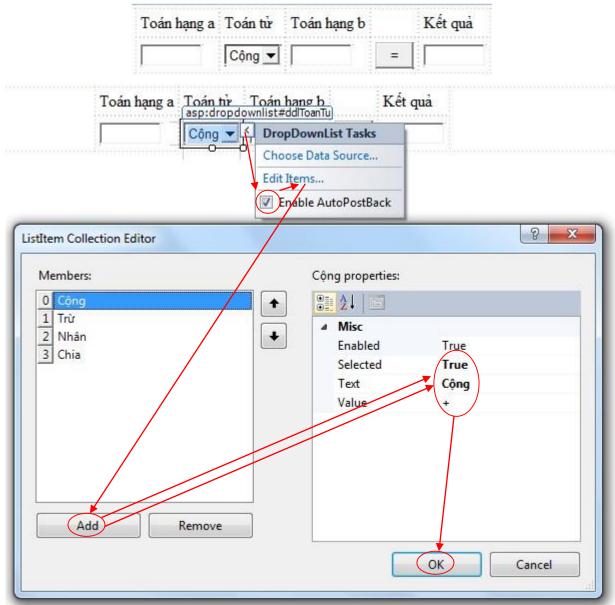
Nhập các toán hạng hợp lệ

Các bước để hoàn thành ứng dụng

- ❖ Bước 1: Thiết kế giao diện
- ❖ Bước 2: Viết mã điều khiển các sự kiện Click: nhấp nút bằng SelectedIndexChange: Chọn toán tử
- Bước 4: Chạy theo các tình huống

# THỰC HIỆN

### Bước 1: Thiết kế giao diện



#### Mã ASP.NET

```
Toán hạng a
             >
                 Toán tử
             Toán hạng b
              
             Kết quả
          <asp:TextBox ID="txtToanHangA" runat="server" Width="62px"></asp:TextBox>
             >
<asp:DropDownList ID="ddlToanTu" runat="server" AutoPostBack="True"</pre>
onselectedindexchanged="ddlToanTu SelectedIndexChanged">
                                                 <asp:ListItem
Selected="True" Value="+">Công</asp:ListItem>
   <asp:ListItem Value="-">Trừ</asp:ListItem>
   <asp:ListItem Value="x">Nhân</asp:ListItem>
   <asp:ListItem Value=":">Chia</asp:ListItem>
</asp:DropDownList>
             <asp:TextBox ID="txtToanHangB" runat="server" Width="62px"></asp:TextBox>
             <asp:Button ID="btnThucHien" runat="server" onclick="btnThucHien Click" Text=" = " />
             >
<asp:TextBox ID="txtKetQua" runat="server" Width="62px"></asp:TextBox>
<asp:Label ID="lblError" runat="server" ForeColor="Red"></asp:Label>
             </div>
   </form>
</body>
```

#### Bước 2: Viết mã điều khiển các sự kiện

Khi nhấp nút = hay chọn toán tử thì kết quả phải được tính toán lại. Để điều khiển hai sự kiện này cùng mục đích, chúng ta tách công việc tính toán viết một hàng riêng. Sau đó gọi hàm trong các điều khiển sự kiện.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq; using
System.Web; using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
```

```
public partial class Ch7 MayTinh : System.Web.UI.Page
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    protected void ddlToanTu SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
        this.TinhToan();
    }
    protected void btnThucHien Click(object sender, EventArgs e)
        this.TinhToan();
    void TinhToan()
       {
       try
            double tha = double.Parse(txtToanHangA.Text);
            double thb = double.Parse(txtToanHangB.Text);
            double kq = 0;
            String tt = ddlToanTu.SelectedValue;
            switch (tt)
               case "+": kq = tha + thb;
                    lblError.Text = "Ban thực hiện phép tính cộng !"; break;
                case "-": kq = tha - thb;
                    lblError.Text = "Ban thực hiện phép tính trừ !"; break;
              case "x": kq = tha * thb;
                    lblError.Text = "Ban thực hiện phép tính nhân !"; break;
              case ":":kq = tha / thb;
                    lblError.Text = "Ban thực hiện phép tính chia !"; break;
            txtKetQua.Text = kq.ToString();
       }catch
       {
            lblError.Text = "Vui lòng nhập toán hạng hợp lệ !";
    }
}
```

### Bước 4: Chạy theo các tình huống

Chạy ứng dụng theo 3 tình huống sau

- ✓ Nhập toán hạng a và chọn toán tử
- ✓ Nhập toán hạng b và nhấp nút =
- ✓ Chọn toán tử khác