PHẦN 2: TRẢ LỜI CÂU HỎI NGẮN (VỀ NHÀ)

21. (0.200 Point)

Điều khiển DataGridView là gì?

22. (0.200 Point)

Thuộc tính ConnectionString của đối tượng Connection chứa nhứng thông tin nào?

23. (0.200 Point)

Định nghĩa tính đa hình (Polymorphism)?

24. (0.200 Point)

Tính trừu tượng (Abstraction) là gì?

25. (0.200 Point)

Điểm khác nhau giữa một Interface và một lớp Abstract?

26. (0.200 Point)

Khi nào phương thức abstract được sử dụng?

27. (0.200 Point)

Phân biệt lớp trừu tượng với giao diện?

28. (0.200 Point)

Liệt kê các kiểu giá trị trong C#?

29. (0.200 Point)

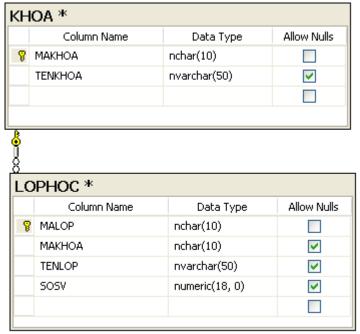
Lớp Abstract là gì?

30. (0.200 Point)

Theo quyền ưu tiên của các toán tử trong C#, toán tử nào có quyền ưu tiên cao nhất? Các toán tử postfix gồm (), [], . là có quyền ưu tiên cao nhất. Điểm khác nhau giữa lệnh break và lệnh continue?

PHẦN 3: TỰ LUẬN (VỀ NHÀ) (4 ĐIỂM)

Cho cơ sở dữ liệu sau QUANLYSINHVIEN



Yêu cầu

- 1. Tạo cơ sở dữ liệu QUANLYSINHVIEN và thiết kế các bảng trên.
- 2. Xây dựng biểu mẫu form chính có dạng sau



3. Xây dựng biểu mẫu nhập liệu lớp học gồm các chức năng (thêm mới, xoá ,sửa, đóng) có dạng sau.



Xây dựng ứng dụng dựa trên mô hình chuẩn 3 lớp

- a. Lớp giao diện (GUI)
- b. Lớp Chức năng (Business logic)
- c. Lớp truy cập dữ liệu (Data Access)

Sinh viên chú ý nếu không xây dựng theo mô hình 3 lớp điểm đạt tối đa như sau (3 ĐIỂM)