

PHẦN 2: TRẢ LỜI CÂU HỎI NGẮN (VỀ NHÀ)

21. (0.200 Point)

Điều khiển DataGridView là gì?

22. (0.200 Point)

Thuộc tínhConnectionString của đối tượng Connection chứa những thông tin nào?

23. (0.200 Point)

Định nghĩa tính đa hình (Polymorphism)?

24. (0.200 Point)

Tính trừu tượng (Abstraction) là gì?

25. (0.200 Point)

Điểm khác nhau giữa một Interface và một lớp Abstract?

26. (0.200 Point)

Khi nào phương thức abstract được sử dụng?

27. (0.200 Point)

Phân biệt lớp trừu tượng với giao diện?

28. (0.200 Point)

Liệt kê các kiểu giá trị trong C#?

29. (0.200 Point)

Lớp Abstract là gì?

30. (0.200 Point)

Theo quyền ưu tiên của các toán tử trong C#, toán tử nào có quyền ưu tiên cao nhất? Các toán tử postfix gồm (), [], . là có quyền ưu tiên cao nhất. Điểm khác nhau giữa lệnh break và lệnh continue?

PHẦN 3: TỰ LUẬN (VỀ NHÀ) (4 ĐIỂM)

Cho cơ sở dữ liệu sau **QUANLYSINHVIEN**

KHOA *			
	Column Name	Data Type	Allow Nulls
🔑	MAKHOA	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
	TENKHOA	nvarchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

🔑

LOPHOC *			
	Column Name	Data Type	Allow Nulls
🔑	MALOP	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
	MAKHOA	nchar(10)	<input checked="" type="checkbox"/>
	TENLOP	nvarchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
	SOSV	numeric(18, 0)	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Yêu cầu

1. Tạo cơ sở dữ liệu **QUANLYSINHVIEN** và thiết kế các bảng trên.
2. Xây dựng biểu mẫu form chính có dạng sau



3. Xây dựng biểu mẫu nhập liệu lớp học gồm các chức năng (thêm mới, xóa ,sửa, đóng) có dạng sau.

Quản lý sinh viên

Hệ Thống Cập nhật Xử lý kết quả học tập Thống kê báo cáo Trợ giúp

Lớp học

frm_Lop

KHOA Tên lớp

Mã lớp Số sinh viên

Thêm mới Xóa Sửa Đóng

	MALOP	MAKHOA	TENLOP	SOSV
▶	K14TPM1	CNTT	Lớp K14TPM1	20
	K14TPM2	CNTT	Lớp K14TPM2	35
*				

Xây dựng ứng dụng dựa trên mô hình chuẩn 3 lớp

- Lớp giao diện (GUI)
- Lớp Chức năng (Business logic)
- Lớp truy cập dữ liệu (Data Access)

Sinh viên chú ý nếu không xây dựng theo mô hình 3 lớp điểm đạt tối đa như sau (3 ĐIỂM)