|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**PHIẾU GIAO ĐỀ TÀI ĐỒ ÁN/ KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP**

**Họ tên sinh viên:** Phan Duy Tuyên **Mã SV:** 2018604695

**Lớp:** 2018DHCNTT06 **Ngành:** Công nghệ thông tin **Khóa:** 13

**Tên đề tài:** Phát triển ứng dụng game Space Z sử dụng Unity Framework.

**Mục tiêu đề tài**

Xây dựng và phát triển ứng dụng game Space Z. Nghiên cứu, rèn luyện kiến thức và kỹ năng phát triển ứng dụng trên nền tảng Unity Framework.

**Kết quả dự kiến**

* Xây dựng, phát triển được ý tưởng cho game.
* Game chạy ổn định không lỗi, đáp ứng được một số yêu cầu như:
* Giao diện dễ nhìn dễ chơi.
* Có nhiều kẻ địch đa dạng (Boss), với nhiều cơ chế phức tạp.
* Tạo được nhiều màn chơi.
* Lưu trữ được dữ liệu của người chơi lên hệ thống lưu trữ đám mây.
* Báo cáo tổng kết đề tài.

Thời gian thực hiện: từ 24/10/2022 đến 11/12/2022

|  |  |
| --- | --- |
| **GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**  **Phạm Văn Hà** | **TRƯỞNG KHOA**  **Đặng Trọng Hợp** |