**SPRING PLANNING**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã sprint** | **Sprint 2** |
| **Thời gian bắt đầu** | **24/09/2025** |
| **Thời gian kết thúc** | **30/09/2025** |

**1. Mục tiêu Sprint**

+ Hoàn thành các chức năng cơ bản cho hệ thống:

* Tìm chuyến bay theo ngày, giờ, giá vé.
* Đăng nhập/đăng ký tài khoản khách hàng.
* Đặt vé và lưu thông tin đặt chỗ.

+Chuẩn bị bước đầu cho việc tích hợp thanh toán trực tuyến.

**2. Backlog được chọn cho Sprint**

| **User Story** | **Mô tả** | **Độ ưu tiên** | **Points** | **Người phụ trách** | **Trạng thái** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| US-01 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Khách hàng có thể tìm chuyến bay theo ngày, giờ, giá | | Cao | 5 | Huỳnh Gia Huy | Xong |
| US-02 | Người dùng có thể đăng ký/đăng nhập tài khoản | Cao | 3 | Trần Quốc Huy | Xong |
| US-03 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Khách hàng có thể đặt vé và lưu thông tin đặt chỗ | | Cao | 5 | Trần Thanh Định | Xong |
| US-04 | Chuẩn bị kết nối API cổng thanh toán | Trung bình | 2 | Lý Lạc Long Gia Hảo | Đang làm |
| US-05 | Người dùng có thể xem lịch sử đặt vé đã mua | Trung bình | 3 | Trần Đồng Trung Nam | đang làm |

**3. Phân công công việc chi tiết**

| **Công việc** | **Người thực hiện** | **Deadline** | **Công nghệ/tool/thư viện…** |
| --- | --- | --- | --- |
| Thiết kế UI | Huỳnh Gia Huy | 2 ngày | Figma |
| Viết API login | Trần Thanh Định | 4 ngày | Java |
| |  | | --- | | Xây dựng chức năng đăng nhập/đăng ký |  |  | | --- | |  | | Trần Quốc Huy | 6 ngày | MySQL |
| Thiết kế CSDL chuyến bay + đặt vé | Lý Lạc Long Gia Hảo | 6 ngày | MySQL |
| |  | | --- | | Kiểm thử chức năng tìm chuyến + đặt vé |  |  | | --- | |  | | Trần Đồng Trung Nam | 6 ngày | Laptop |

**4. Rủi ro và biện pháp**

* Rủi ro: Thiếu thời gian test trên nhiều trình duyệt
* Biện pháp: Ưu tiên Safari/Edge, sau đó test dần Chrome.

**5. Sprint Planning Update (nếu là version cập nhật cho sprint cũ)**

* Thay đổi so với kế hoạch ban đầu: …
* Lý do cập nhật: …